

**Всесоюзный
Центр
Переводов**

**АНГЛИЙСКИЕ СОКРАЩЕНИЯ
ПО ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКЕ**



МОСКВА

1979

Государственный комитет СССР
по науке и технике

Академия наук СССР

ВСЕСОЮЗНЫЙ ЦЕНТР ПЕРЕВОДОВ
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ ЛИТЕРАТУРЫ И ДОКУМЕНТАЦИИ

АНГЛИЙСКИЕ СОКРАЩЕНИЯ ПО ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКЕ

С о с т а в и т е л и

Р.В. Кантор, В.А. Шаров

П о д р е д а к ц и е й

В.А. Шарова

Москва 1979

УДК 820(073):003.083:681.3

Ответственный редактор

И.П. Смирнов

ПРЕДИСЛОВИЕ

Важным фактором в осуществлении научно-технического прогресса в нашей стране является бурное развитие электронной вычислительной техники, широко используемой во всех областях научной, производственной и хозяйственной деятельности. Вычислительная машина становится незаменимым инструментом в руках инженера, открывает большие возможности в новых разработках.

Одной из важных задач, решение которой опирается на широкое применение средств современной вычислительной техники, является автоматизация проектирования.

Интенсификация исследований в этой области требует активного изучения зарубежной литературы на английском языке. Наиболее трудными для понимания и перевода при этом являются сокращения.

В настоящем выпуске собраны английские сокращения по таким разделам, как программирование, моделирование, вычислительная техника, вычислительная математика, а также системы программного обеспечения.

Предлагаемый выпуск, несомненно, облегчит работу специалистам и переводчикам при чтении и переводе публикаций на английском языке по вопросам, связанным с применением вычислительной техники.

Выпуск представляет интерес для широкого круга специалистов, работающих в самых различных отраслях народного хозяйства.

И.Д.Зайцев,

кандидат технических наук,
Лауреат Государственной
премии СССР,
заслуженный работник промыш-
ленности СССР,
Почетный химик СССР

ОТ СОСТАВИТЕЛЕЙ

В последние десятилетия сокращения стали одним из наиболее продуктивных способов пополнения словарного состава многих языков.

С другой стороны, сокращения являются одним из наиболее трудных для понимания и перевода элементов иностранных специальных текстов.

В настоящий выпуск включены сокращения и условные обозначения, которые отсутствуют в изданных к настоящему времени специальных словарях по вычислительной технике. К каждому сокращению в общем случае дается его расшифровка на английском языке, при этом прописными буквами указываются лишь наименования языков, систем, программ и фирменные наименования. В расшифровке подчеркнуты те буквы, которые вошли в аббревиатуру. Приводится также русский эквивалент, который составители рекомендуют употреблять при переводе. В необходимых случаях дается краткое толкование выражаемого сокращением понятия. В некоторых случаях (отмеченных звездочками) составители сочли возможным привести предполагаемому расшифровку английской аббревиатуры, хотя в оригинальных текстах такую расшифровку в явном виде найти не удалось.

В выпуск в виде отдельных приложений включены также мнемонические коды операций ряда зарубежных ЭМ, в частности, системы IBM/360, которые совпадают с мнемоникой системы команд ЕС ЭВМ. Кроме того, в приложения вынесены и сокращения, используемые для обозначения команд АССЕМБЛЕРА, макрокоманд, операторов и директив в операционной системе ДОС ЕС. Знание расшифровки таких мнемонических обозначений облегчит программистам их запоминание, а также поможет выявить общие закономерности их построения.

При составлении данного выпуска были использованы книги, труды научных конференций и симпозиумов, научно-техническая периодика, издаваемые в США и Великобритании, фирменные материалы, а также изданный ранее ВЦП выпуск "Немецкие сокращения по вычислительной технике", содержащий ряд общепотребительных английских аббревиатур.

Выпуск содержит около 2,5 тыс. сокращений и условных обозначений, хотя и не претендует на абсолютную полноту, т.к. возник-

Новение и исчезновение сокращений происходит непрерывно.

Замечания и предложения по содержанию и оформлению выпуска просим направлять во Всесоюзный центр переводов научно-технической литературы и документации по адресу:

П7218, Москва, В-218, ул. Кржижановского д.14, корп.1.

Отдел совершенствования научно-технического перевода ИЦ.

СПИСОК УСЛОВНЫХ СОКРАЩЕНИЙ

ВМ - вычислительная машина

ЗУ - запоминающее устройство

ИС - интегральные схемы

ОС - операционная система

ПЗУ - постоянное запоминающее устройство

(уст.) - устаревший термин

АНГЛИЙСКИЕ СОКРАЩЕНИЯ И РУССКИЕ ЭКВИВАЛЕНТЫ

А

- A (address constant) - адресная константа
- AAD (address adder) - сумматор адресов
- AADC (all applications digital computer) - универсальная цифровая вычислительная машина
- AAR (an address register) - регистр адреса; адресный регистр
- AAS (advanced administrative system) - 1. усовершенствованная система административного управления 2. AAS - название информационной системы
- AAS (ASCII Asynchronous Support Package) - AAS (пакет программ для обеспечения асинхронного обмена в коде ASCII)
- AAU (address arithmetic unit) - арифметическое устройство обработки адресов
- AB (accumulator buffer) - буферный регистр накапливающего сумматора
- Abol (Adviser Business Oriented Language) - Abol, АБОЛ (язык программирования, ориентированный на решение экономических или коммерческих задач)
- AC (accumulator) - сумматор накапливающего типа; накапливающий сумматор
- ACDL (Asynchronous Circuit Design Language) - ACDL (язык программирования для проектирования асинхронных схем)
- ACE (automatic computing engine) - (уст.) автоматическая вычислительная машина, АВМ
- ACIA (asynchronous communications interface adapter) - адаптер для сопряжения с асинхронными каналами связи
- ACIR (adder center input register) - центральный входной регистр сумматора
- ACK (acknowledge) - подтверждение (название служебного символа 06 в коде ASCII-8)
- ACM (alterable control memory) - сменная управляющая память
- ACU (automatic calling unit) - устройство автоматического вызова
- ACSL (Advanced Continuous Simulation Language) - ACSL (язык программирования для моделирования непрерывных процессов)

- ACUG (Association of Computer User Groups) - Ассоциация пользователей вычислительных машин
- ACCL (acceleration) - ускорение; разгон (напр., лентопротяжного механизма)
- ADABAS (adaptable data base system) - адаптивная система базовых данных
- ADAS (automatic disc allocation system) - система автоматического распределения памяти на дисках
- ADC (applied data communications) - передача прикладных данных
- ADCCP (advanced data communication control procedure) - усовершенствованная процедура управления передачей данных
- ADCS (analog-to-digital converters) - аналого-цифровые преобразователи
- ADCSR (address for a control and status register) - адрес управляющего регистра состояния
- ADDL (Application Data Descriptive Language) - ADDL (язык описания данных фирмы ИБМ, США)
- Addr (address) - адрес
- ADML (Application Data Manipulation Language) - ADML (язык программирования фирмы ИБМ, США)
- ADMUX (address for the multiplexer register) - адрес регистра мультиплексора
- ADS (Accurately Defined Systems) - ADS (язык для формулирования задач автоматизированного проектирования фирмы "Нейшл Каш Реджистер", США)
- ADS (address data strobe) - строб кода адреса
- ADSS (Advanced Software System) - ADSS (мониторная система для ВМ PDP-15)
- ADT (available device table) - таблица доступных устройств (операционные системы)
- ADV (add a device) - добавление устройства (директива в операционных системах)
- AEC (arithmetic element controller) - контроллер арифметического устройства; блок управления арифметическим устройством
- AEPL (An Extensible Programming Language) - AEPL (язык программирования, допускающий расширение)
- AFT (active file table) - таблица активных файлов (операционные системы)

- АНРЛ (A Hardware Programming Language) - АНРЛ (язык программирования)
- AI (artificial intelligence) - искусственный интеллект
- AID (area identifier) - идентификатор области (памяти); идентификатор массива
- AIDS (automated inventory distribution system) - автоматизированная система управления запасами
- AISB (Artificial Intelligence and Simulation of Behaviour) - Общество по исследованию искусственного интеллекта и моделированию поведения
- АЛАР (associative linear processor) - ассоциативный линейный процессор
- АЛС (asynchronous line controller) - контроллер асинхронной линии связи
- АЛКОР (Algol converter) - транслятор с языка АЛГОЛ
- АЛОС (adder left output register) - левый выходной регистр сумматора
- АМ (access method) - метод доступа
- АМ (address mark) - адресный маркер; адресная метка
- АМ (associative memory) - ассоциативная память; ассоциативное запоминающее устройство
- АМА (automatic message accounting) - автоматический подсчет сообщений
- АМБИТ (Acronym May Be Ignored Totally) - АМБИТ, АМБИТ (язык для обработки списковых структур)
- АМБУШ (Advanced Model Builder, Shell Development Co.) - АМБУШ (язык программирования фирмы "Шелл дивелопмент", ориентированный на решение задач линейного программирования)
- АМПП (advanced microprogrammable processor) - усовершенствованный процессор с микропрограммным управлением
- АМС (advanced memory system) - усовершенствованная система запоминающих устройств
- АНСИ (American National Standards Institute) - Американский национальный институт стандартов, АНИС
- АНТ (active name table) - таблица активных имен (операционные системы)
- АНТЕХ (Alpha-Numeric Terminal Executive) - АНТЕХ (супервизор ввода-вывода для обслуживания буквенно-цифровых терминалов фирмы "Хониуэлл", США)

- AO (address overflow) - выход за пределы диапазона адресов
- AOE (address overflow error) - ошибка типа "выход за пределы диапазона адресов"
- AOD (and-or-delay) - логическая схема И-ИЛИ с задержкой
- AOI (AND/OR invert) - логическая схема И-ИЛИ с инвертированием; логическая схема И-ИЛИ-НЕ
- AOS (advanced operating system) - усовершенствованная операционная система
- AP (arithmetic processor) - арифметический процессор
- AP (associative processor) - ассоциативный процессор
- APAREL (A Parse Request Language) - APAREL, АПАРЕЛ (язык программирования, представляющий собой расширение PL/1)
- APCOM (Technical Committee on Application) - Технический комитет по применению (вычислительных машин при Международной Федерации по автоматическому управлению)
- APCS (automated process control system) - автоматизированная система управления (производственными) процессами
- APG (automated program generation) - автоматизированное производство программ
- APL/360 (A Powerful Language) - APL/360 (язык программирования, ориентированный на работу с большими массивами числовых и буквенно-цифровых данных)
- APL (A Programming Language) - APL (язык программирования)
- APLD (Associative Processing of Line Drawings) - APLD (название системы, которая обрабатывает графические данные четырех типов: точки, линии, прямоугольники и треугольники)
- APRICOT (Automatic Printed Circuit Routing with Intermediate Control of the Tracking) - APRICOT (название программы автоматического проектирования печатных схем)
- APSE (Automatic Programming and Scaling of Equations) - APSE (язык программирования для цифрового моделирования аналоговых систем фирмы "Электроник ассошиэйтс", Великобритания; обеспечивает автоматическое масштабирование уравнений)
- AR (accumulator register) - 1. регистр сумматора (накапливающего типа); 2. накапливающий регистр
- AR (address register) - регистр адреса; адресный регистр

- ARDI (Analysis, Requirements, Determination, Design and Development, Implementation and Evaluation) - ARDI (система программного обеспечения автоматического проектирования)
- Ariel (Array-oriented language) - Ariel, Ариэль (язык программирования, ориентированный на обработку массивов данных)
- ARIS (Activity Reporting Information System) - ARIS (информационная система для сетевого планирования)
- ARQ (automatic request) - 1.автоматический опрос; 2.автоматический запрос
- ARS (auto-restart) - автоматический рестарт (программы, задачи)
- ASA (adaptive search algorithm) - алгоритм адаптивного поиска
- ASAT (auxiliary storage allocation table) - таблица распределения вспомогательной памяти
- ASCEND (automatic system for chemical engineering design) - автоматическая система химико-технологического проектирования
- ASG (alter-skip group) - группа изменения-пропуска (группа инструкций в системе команд ЯМ 2100А фирмы "Хьюлетт-Паккард")
- ASLC (asynchronous single-line controller) - контроллер однопроводной асинхронной линии связи
- ASM (Association for Systems Management) - Ассоциация по системному управлению
- ASOP (a structural optimization program) - программа оптимизации структуры
- ASP (atached support processor) - присоединенный вспомогательный процессор
- ASPOL (A Simulation Process-Oriented Language) - ASPOL (язык программирования фирмы "Контрол Дейта", США; ориентирован на моделирование процессов)
- ASSRS (adaptive step size random search) - случайный поиск с адаптацией величины шага
- AST (asynchronous system trap) - прерывание в асинхронной системе
- ASTAP (Advanced Statistical Analysis Program) - АСТАП, АСТАП (язык программирования для анализа электронных схем)
- ATA (Attention Active) - внимание! (наименование сигнала запроса на обмен информацией с оператором или пользователем, работающим с терминалом)

A.TAB (Area TABLE) - таблица распределения областей памяти

ATLAS (Abbreviated Test Language for "All Systems) - ATLAS, АТЛАС (язык программирования, ориентированный на разработку тестов для управления автоматическим испытательным оборудованием)

ATLE (adaptive threshold logic element) - адаптивный пороговый логический элемент

ATM (auxiliary tape memory unit) - вспомогательное запоминающее устройство на (магнитной) ленте

ATS (automatic test system) - автоматическая система контроля; автоматическая система испытаний

ATTN см. АТА

AU (analyzer unit) - блок анализатора

AUTOGRP (Automated Grouping System) - AUTOGRP (интерактивный язык, ориентированный на статистический анализ; представляет собой расширение языка SML)

AUTOPROMT (Automatic Programming of Machine Tools) - AUTOPROMT, АУТОПРОМТ (система автоматического программирования для станков с цифровым управлением)

AUX DUP (auxiliary duplication) - дополнительное резервирование

Avos (Adviser Virtual Operating System) - Avos (операционная система)

AVSIML (available space for information map list) - свободная область для таблицы распределения информации

В

В - В (условное обозначение языка программирования, ориентированного на обработку нецифровых данных, в том числе на системное программирование; разработан на базе языка BCPL)

В (background) - 1. фон 2. фоновый (в сложных словах)
см. также BG

BA (bus address) - адрес шины

BAI (bus address increment inhibit) - запрет приращения адреса шины

BAL (Basic Assembler Language) - 1. базовый язык ассемблера
2. BAL (язык программирования фирмы IEM, США)

- BAIM (Block and List Manipulator) - BAIM (язык программирования, ориентированный на обработку списков)
- BCD (binary-coded decimal) - двоично-кодированный десятичный; двоично-десятичный
- BCC (block check character) - контрольный код блока (данных); контрольный знак блока (данных)
- BCP (Basic Control Program) - 1. базовая управляющая программа
2. BCP (система программного обеспечения фирмы "Barroуз")
- BCPL (Bootstrap Combined Programming Language) - BCPL (рекурсивный язык программирования, ориентированный на системное программирование)
- BCR (branch and count registers) - совмещенные регистры счета и разветвления (программы)
- BCR (break control register) - регистр управления прерыванием (передачи данных)
- BGS (basic control system) - 1. базовая система управления
2. BCS (операционная система для ВМ 2100А фирмы "Хьюлетт Паккард")
- BDAM (basic direct access method) - базисный прямой метод доступа
- BDW (block descriptor word) - слово описания блока
- BE (Boolean equation) - булево уравнение
- BEER (Building Energy Estimating Program) - BEER (программа для оценки энергозатрат на строительство)
- BEL (Bell) - звонок (название служебного символа 07 в коде ASCII-8)
- BEST° (business EDP systems technique) - BEST° (электронная система обработки коммерческой информации фирмы "Нейшл каш реджистер")
- BFS (base file system) - базовая система файлов; система базовых файлов
- BG (background) - см. В
- BHPA (Bidirectional Heuristic Path Algorithm) - реверсивный эвристический алгоритм построения траектории
- BIFO (biased first in-first out) - BIFO; первым вошёл - первым вышел с "пристрастием" (наименование дисциплины обслуживания)
- BIN (binary) - двоичный
- BIPS (billion of instruction per second) - миллиард операций в секунду

- BISAD (Business Information Systems Analysis and Design) - BISAD (система для анализа и проектирования коммерческих информационных систем фирмы "Белл", США)
- BISAM (basic index sequential access method) - базисный индексно-последовательный метод доступа
- BISYNC (binary synchronous) - двоичный синхронный
- BJF (batch job foreground) - приоритетная пакетная обработка
- BL (block length) - длина блока
- B-LINE (Bell LINE drawing language) - B-LINE (язык программирования фирмы "Белл" для автоматизации чертежных работ)
- BLISS (Basic Language for Implementation of System Software) BLISS (язык программирования для реализации системного программного обеспечения)
- BLKM (block missed) - блок потерян; блок пропущен
- BMP (bounding-minimization problem) - задача минимизации с ограничениями
- BNF (Backus-Naur form) - форма записи Бэкуса-Наура; нотация Бэкуса-Наура
- BNF (Backus normal form) - нормальная форма записи Бэкуса
- BOC (branch on condition) - переход по условию; условный переход
- BoRAM (block-oriented random-access memory) - память с произвольным доступом, ориентированная на блочный обмен информацией
- BOS (basic operating system) - базовая операционная система, БОС
- BOS, Bos (Batch Operating System) - 1. операционная система пакетной обработки 2. BOS (название операционной системы пакетной обработки)
- BOSS (Batch Operating Software System) - BOSS (название операционной системы пакетной обработки)
- BRAM (basic partitioned access method) - базисный библиотечный метод доступа
- BPI (bit per inch) - бит на дюйм (единица плотности записи информации, напр. на магнитной ленте)
- BPS° (basic programming support) - базовое программное обеспечение
- BPS° (basic programming system) - базовая система программирования

- BR (branch register) - регистр разветвления (программы)
- BR (bus request) - запрос шины
- BRM (binary rate multiplier) - двоичный умножитель частоты
- BRUIN (Brown University Interactive language) - BRUIN (интерактивный язык программирования университета Брауна для ИМ типа IBM/360; используется для обучения студентов)
- b/s (bits per second) - бит в секунду, бит/с (единица скорости передачи данных)
- BS (backspace) - возврат на один шаг; возврат на одну позицию
- BSAM (basic sequential access method) - базисный последовательный метод доступа
- BSC (binary synchronous communication) - двоичная синхронная связь
- BSN (batch sequence number) - последовательный номер в пакете
- BTAM (basic telecommunication access method) - базисный телекоммуникационный метод доступа
- BTE (bad tape error) - ошибка из-за дефекта ленты
- BTM (batch time-sharing monitor) - 1. пакетный монитор с разделением времени 2. BTM (название операционной системы)
- BUGSYS - BUGSYS (язык программирования, применяемый для решения задач распознавания образов и автоматизации чертежных работ)
- BYP (bypass) - 1. блокировка 2. обход (в программе)
- BWQ (batch work queue) - очередь пакетных заданий; очередь пакетных работ

С

- с - с (условное обозначение языка программирования, разработанного на базе языка В)
- С (clear) - 1. пустой; свободный 2. сброшенный; нулевой
- С (current) - текущий
- CAAP (College Administration and Application Library) - CAAP (наименование пакета прикладных и управляющих программ для учебных заведений, разработанного фирмой "Диджитал Эквипмент")

- CACM, C.A.C.M. (Communications of Association for Computing Machinery) - "Сообщения Ассоциации по вычислительной технике" (название журнала, США)
- c.a.b.d. (computer-aided building design) - проектирование зданий с использованием вычислительной машины
- CACTI (Computer-Aided Construction of Technical Illustrations) CACTI (название программы автоматического проектирования с использованием вычислительной машины)
- CAD (counter and decoder) - счётчик и дешифратор
- CADAPSO (Canadian Association of Data Processing Service Organizations) - КАДАПСО (объединение организаций по услугам в области обработки данных в Канаде)
- CADS (Computer Analysis and Design System) - CADС (система проектирования с помощью ЭВМ)
- CALGO (Collected Algorithms) - CALGO (библиотека алгоритмов Ассоциации по вычислительной технике, США)
- CAM (centralized automatic message accounting) - централизованная регистрация автоматически выдаваемых сообщений
- CAMA (Control and Automation Manufacturers Association) - Ассоциация фирм-изготовителей средств автоматизации и управления (США)
- CAMAC (Computer Automated Measurement and Control) - CAMAC, KAMAK (наименование стандарта)
- CAMAL (Cambridge Algebra system) - CAMAL (язык программирования Кембриджского университета)
- CALD (Computer Aided Line Drawings) - CALD (название программы автоматизированной подготовки рисунков и чертежей, являющейся частью системы автоматизированного создания мультфильмов)
- CAMP (Computer Aided Motion Pictures) - CAMP (название программы автоматизированного формирования движущихся изображений, являющейся частью системы автоматизированного создания мультфильмов)
- CAMPER (Computer Aided Movie Perspectives) - CAMPER (название программы автоматизированной подготовки кинокадров, являющейся частью системы автоматизированного создания мультфильмов)
- CAN (cancel) - 1. отмена (директива в операционных системах)
2. аннулирование (наименование служебного символа в коде ASCII-8)
- CAPER (Computer Aided Perspectives) - CAPER (название программы автоматизированной подготовки видовых планов, являющейся частью системы автоматизированного создания мультфильмов)

- CAPS (cassette programming system) - CAPS (операционная система для ЭМ типа PDP-11)
- CAS (column address strobe) - строб адреса колонки
- CASA (Computer and Automated Systems Association) - Ассоциация по производству вычислительных машин и автоматизированных систем (США)
- CASD (Computer-Aided System Design) - CASD (система автоматического проектирования систем с использованием вычислительной машины)
- СВЕМА (Computer and Business Equipment Manufacturers Association) - СВЕМА (ассоциация фирм, выпускающих вычислительные машины и конторское оборудование, США)
- CC (chain command) - цепочка команд
- CC (channel controller) - контроллер каналов; устройство управления каналами
- CC (common communicator) - общий переключатель
- CC (condition code) - признак результата; код условия
- CCB (channel control block)^{*} - блок управления вводом-выводом; блок управления каналом (операционные системы)
- CCB (communications control blocks) - блоки управления передачей данных
- CCB (configuration control block) - блок управления конфигурацией
- CCB (cyclic-check(ing) byte) - байт циклического контроля
- CCD (check charter/dead track) - контрольный знак (или символ) заблокированной (из-за неисправности) дорожки
- SSL (Communications Control Language) - SSL (язык программирования)
- SSL (cylinder number for core-image library)^{*} - количество цилиндров, отведенных для библиотеки абсолютных моделей и её оглавления
- CCO (computer controller operation) - операция контроллера вычислительной машины
- CCP (chance-constrained programming) - математическое программирование при вероятностных ограничениях
- CCP (cost control package) - пакет программ контроля стоимости разработки
- C&CPS (command and control programming system) - система программирования для задач управления

- CCR (conversation control record) - управляющая запись разговора (или диалога); контрольная характеристика диалога (или разговора)
- CCS (Center for Cybernetics Study) - научно-исследовательский центр в области кибернетики (Университет шт. Техас, США)
- CCW (channel command word) - команда канала; канальная команда; управляющее (или командное) слово канала
- CD (carrier detect) - обнаружение несущей (частоты)
- CD (chain data) - цепочка данных
- CD (configuration-dependent) - зависящий от конфигурации
- CDC (computer display channel) - канал дисплея вычислительной машины
- CDE (contents directory entry) - запись справочника содержимого (операционные системы)
- CDIU (computer digital interface unit) - цифровое устройство сопряжения вычислительной машины
- CDL (Computer Design Language) - CDL (язык программирования для автоматизации проектирования вычислительных машин)
- CDMS (commercial data base management system) - CDMS (операционная система с мультидоступом для ВМ типа PDP-11, ориентированная на управление банком коммерческих данных)
- CDS search (Campbell, Dudek, Smith search) - метод поиска Кэмпбелла - Дудека - Смита
- CELLSIM (Simulation Language for Modelling Populations of Biological CELLS) - CELLSIM (язык программирования для моделирования популяций биологических объектов)
- CESD (composite external symbol dictionary) - объединённый словарь внешних символов
- CESSL (Cell Space Simulation Language) - CESSL (язык программирования для моделирования клеточного пространства)
- CF (control flag) - управляющий флажок
- CFG (context-free grammar) - контекстно-независимая (или контекстно-свободная) грамматика
- CFL (context-free language) - контекстно-свободный язык
- CFML (context-free matrix language) - контекстно-свободный матричный язык
- CH (channel) - канал; дорожка

- CHAR (character) - 1. знак; символ 2. признак
- CHAR DET (character detection) - обнаружение знака; опознавание знака; распознавание знака
- CHAR IE (character interrupt enable) - разрешение прерывания передачи символа
- CHDL (Computer Hardware Description Language) - CHDL (язык программирования, ориентированный на автоматизацию проектирования вычислительных машин)
- CHEOPS (chemical engineering optimization system) - система оптимизации технологических процессов в химии
- CHESS (chemical engineering simulation system) - система моделирования технологических процессов в химии
- CHILI - CHILI (язык программирования фирмы "Чу", ориентированный на системное программирование; подобен языку PL/1)
- CHIPS (chemical engineering information processing system) - система обработки информации в химической промышленности
- CHPUNC (change punctuation) - изменить пунктуацию (наименование директивы)
- CI (comparison indicator; compare indicator) - индикатор сравнения
- CI (configuration independent) - независимый от конфигурации (вычислительной системы)
- CICS (Communication Input Control System) - CICS (наименование пакета программ фирмы IBM, обеспечивающих управление вводом через линии связи)
- CIM (computer input microfilm) - микрофильм для ввода данных в вычислительную машину
- CIOCS (Communication Input and Output Control System) - CIOCS наименование пакета программ фирмы IBM, обеспечивающих управление вводом-выводом через линии связи)
- CL (completely labelled) - полностью размеченный (о диске, о магнитной ленте)
- CL (computer language) - машинный язык
- CL (core-image library) - библиотека абсолютных модулей
- CLASP - CLASP (язык программирования, представляющий собой минимальное подмножество языка SPL)
- CLK (clock) - 1. часы; таймер; временное устройство 2. датчик тактовых импульсов; 3. генератор тактовых импульсов; генератор синхроимпульсов; хронизатор; задающий генератор; тактовый генератор

- CIR (controller clear) - контроллер в исходном состоянии (наименование признака)
- CLT (cutter location tape) - лента с координатами режущего инструмента (для станка с цифровым управлением)
- CM (code modulation) - кодовая модуляция
- CM (computer-manual) - управление от ЭМ - ручное управление
- CMA (computer-manual-auto) - управление от ЭМ - ручное управление - автоматическое управление
- CMAT (computer-manual-auto-tracking) - управление от ЭМ - ручное управление - автоматическое управление - управление от перфоленты
- CML - CML (язык программирования)
- CMS (computer management system) - система административного управления с вычислительной машиной
- CNC (coefficient of network complexity) - коэффициент сложности схемы
- CNC (computer numerical control) - цифровое (программное) управление с помощью вычислительной машины
- CNF (conjunctive normal form) - конъюнктивная нормальная форма
- COC (character-oriented communications) - познковая (или символьная) Передача (данных)
- COCs (character-oriented communications controllers) - контроллеры линий связи, ориентированных на познковую передачу
- COCR (cylinder overflow control record) - управляющая запись перепополнения цилиндра
- COGO (Coordinate Geometry) - COGO (язык программирования, ориентированный на решение геометрических задач в строительном деле)
- Com (compiler) - транслятор; компилятор
- COM (computer output microfilming) - вывод из вычислительной машины на микрофильмы
- COMP (component) - компонент(а); составляющая; элемент
- COMPEL (Compute Parallel) - COMPEL (язык программирования)
- COMICS (Computer-Oriented Managed Inventory-Control System) - COMICS (система управления запасами с помощью ЭМ)

Comm. ACM (Communications of the ACM) - см. С.А.С.М.

COMTST (compiler test) - тест компилятора.

CONCEPT (Computation On-line of Networks of Chemical Engineering Process Technology) - CONCEPT (система расчёта в режиме "он-лайн" сетевых графиков для разработки химико-технологических процессов)

CONSS (constrained step size) - ограниченный шаг изменения (параметра)

CONTORTS (control of transactions oriented real time systems) управление записями с ориентацией на системы реального времени (наименование пакета программ фирмы "Юнивак", США)

CONTRAN (control translator) - КОНТРАН (система программирования фирмы "Хониуэлл", США)

CONV (conversion) - преобразование

COPNI (combinatorial optimization problem with a numerical input) - комбинаторная задача оптимизации с цифровыми входными данными

COR (correctable data error) - корректируемая ошибка в данных

COS (Commercial Operating System) - COS (операционная система фирмы "Диджител экуипмент", ориентированная на решение коммерческих задач)

COSERS (computer science and engineering research study) - научно-технические исследования с помощью ЭЕМ

COSMIC (Computer Software Management and Information Center) Центр информации и управления математическим обеспечением вычислительных машин (США)

COSMO (Compartmental system modelling) - COSMO (язык программирования для моделирования дискретных систем, СССР)

CP (card punch) - 1. перфорация карт; вывод на перфокарты
2. карточный перфоратор

CP (central processor) - центральный процессор

CP (communications processor) - процессор линии связи

CP (control program) - программа управления; управляющая программа

CP (critical path) - критический путь (в сетевом планировании)

CPAR (control bus parity error) - ошибка чётности в управляющей шине

- CPS (Conversational Programming System) - CPS (диалоговая система программирования для ЭМ типа IBM/360, 370)
- CPW (control program word) - управляющее слово программы
- CQM (cyclic queue model) - модель циклической очереди
- CQMS (Circuit Quality Monitoring System) - CQMS (система контроля качества схем фирмы "Кодекс")
- CR (carrier return) - возврат каретки
- CR (Computing Reviews) - обзоры по вычислительной технике (название журнала, США)
- CRB (card reader buffer) - буфер устройства считывания с (перфо)карт
- CRC (cyclic redundancy check) - циклический контроль по избыточным разрядам; контроль при помощи циклического избыточного кода
- CRE (cyclical redundancy error) - ошибка циклического контроля по избыточным разрядам
- CRJE (conversational remote job entry) - диалоговый дистанционный ввод заданий
- URL (cylinder number for relocatable library)* - количество цилиндров, отведенных для библиотеки объектных модулей и её оглавления
- CROM (control read-only memory) - управляющее постоянное запоминающее устройство; управляющая постоянная память
- CRS (card reader status) - состояние устройства считывания с (перфо)карт
- CS (clear to send) - свободен для передачи (наименование сигнала в системах передачи данных)
- CS (computing science) - наука о вычислениях; вычислительная техника и программирование
- CS (control strobe) - управляющий строб
- CS (correctable skew) - корректируемый перекос
- CS (current sector address) - текущий адрес сектора (на диске)
- CSA (Computing Services Association) - Ассоциация вычислительных центров (Великобритания)
- CSA (conditional sum adder) - сумматор для условного суммирования
- CSB (Communications Systems Base) - CSB (операционная система для ЭМ типа PDP-11 в системе передачи данных)

- CSE (checksum error) - ошибка в контрольной сумме
- CSECT (control section) - управляющая секция (операционные системы)
- CSG (context-sensitive grammar) - контекстно-зависимая грамматика
- CSI (Computer Society of India) - Общество инженеров по электронно-вычислительным машинам Индии
- CSL (Computer Structure Language) - CSL (язык программирования, ориентированный на автоматическое проектирование вычислительных машин)
- CSL (cylinder number for source library)* - количество цилиндров, отведенных для библиотеки исходных модулей и её оглавления
- CSMG (context-sensitive matrix grammar) - контекстно-зависимая матричная грамматика
- CSML (context-sensitive matrix language) - контекстно-зависимый матричный язык
- CSMP III (Continuous System Modelling Program III) - CSMP III (язык программирования для моделирования непрерывных систем)
- CSP (commercial subroutine package) - пакет коммерческих подпрограмм
- CSPM (computer system performance measurements) - измерения производительности системы вычислительных машин
- CSR (command and status register) - регистр команд и состояний
- CSR (control status register) - регистр управления состоянием
- CSRT (Sort Matrix Columns) - CSRT (наименование подпрограммы сортировки столбцов матрицы для ВМ типа PDP-11)
- CSS/II (Computer System Simulation II) - CSS/II (язык программирования для ВМ типа IBM/360, ориентированный на моделирование дискретных систем с использованием комплекса вычислительных машин)
- CSSL (Continuous Systems Simulation Language) - CSSL (язык программирования для моделирования непрерывных систем)
- CSUM (Sum the Columns of a Matrix) - CSUM (наименование подпрограммы суммирования столбцов матрицы для ВМ типа PDP-11)
- CSW (channel state word) - слово состояния канала
- СТАВ (Tabulate the Columns of a Matrix) - СТАВ (наименование подпрограммы табуляции столбцов матрицы для ВМ типа PDP-11)

- CTC (counter timer circuit) - схема счётчика таймера
- CTL (controlled) - управляемый
- CTR (current transfer ratio) - коэффициент передачи по току
- CUA (Computer Users Association) - Ассоциация пользователей вычислительных машин (Великобритания)
- CUE (computer update equipment) - оборудование вычислительной машины для накопления (или обновления) данных
- CUMRED (cumulative resource equivalent duration) - суммарная эквивалентная продолжительность использования ресурса (операционные системы)
- CUR (control unit ready) - готовность устройства управления
- CUSUM (method for designing cumulative sum) - метод расчёта накопленной суммы
- CUYB (Computer User's Year Book) - ежегодный справочник для пользователей ЭВМ
- CVT (communication vector table) - таблица вектора связей
- CYL (cylinder) - цилиндр (область памяти на диске)
- CYL ADD (cylinder address) - адрес цилиндра
- Cypher (Cyphernetics Corporation) - "Сайфнетикс" (название фирмы, США)
- Cypher Text - Cypher Text (название языка программирования фирмы "Сайфнетикс", ориентированного на редактирование текстов для публикации)
- CZT (Chirp Z-transform) - Z-преобразование Чирпа

D

- D (direct) - прямой; непосредственный
- D (displacement) - рассогласование; отклонение (регулируемой величины)
- DAA (data access arrangement) - устройство выборки данных; устройство доступа к данным
- DACE (Data Acquisition and Control Executive) - DACE (операционная система для ВМ Z100A фирмы "Хьюлетт Паккард")
- DAP (dictionary access point) - точка выборки из словаря; точка входа в словарь

- DAP (dynamic analysis of program performance) - динамический анализ характеристик программы
- DARE (Differential Analyzer Replacement) - DARE (язык программирования для моделирования непрерывных процессов, США)
- DASD (direct access storage device) - запоминающее устройство прямого доступа
- DASL (Data Access System Language) - DASL (язык формулирования запросов в системе доступа к данным)
- DAT (dynamic address translation) - динамическое преобразование адресов; динамическая трансляция адресов
- data BASIC (data Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code) - data BASIC, ДЕЙТЭБЭЙСИК (язык программирования, основанный на языке БЭЙСИК и ориентированный на обработку коммерческих данных в режиме "он-лайн")
- DATAM (data atttribute modification) - модификация описателя данных
- Datel (data telecommunication) - информационная связь
- DATGEN (data generator) - генератор данных
- DATI (data in) - 1. входные данные 2. ввод данных
- DATM (data missed) - данные потеряны; данные пропущены (название сигнала в системе передачи данных)
- DATO (data ot) - 1. выходные данные 2. вывод данных
- DAU (disc adapter unit) - адаптер запоминающего устройства на дисках
- DB (data base) - база данных; банк данных
- DBMS (data base management system) - система управления базой данных; система управления банком данных
- DBOS (disk-based operating system) - дисковая операционная система
- DBR (data buffer register) - буферный регистр данных
- DBR (descriptor base register) - базовый регистр дескриптора
- DC (data communications) - передача данных; передача сообщений
- DC (device control) - управление устройством
- DC (disks controller) - устройство управления памятью на дисках
- DCB (data control block) - блок управления данными (операционные системы)

- DC-4 (device stop) - останов устройства (название служебного символа 14 в коде ASCII-8)
- DCD (Data Correlation and Documentation) - DCD (название информационно-поисковой системы)
- DCDL (Digital Control Design Language) - DCDL (язык программирования для проектирования цифровых систем управления, США)
- DCK (data check) - контроль данных
- DCP (data communications processor) - процессор для обработки данных в системе связи
- DCR (digital cassette recording) - цифровая запись на кассеты
- DCS (diagnostic control store) - диагностическое управляющее запоминающее устройство
- DCS (diagnostic communication system) - диагностическая информационная система
- DCS (distributed computing system) - распределенная вычислительная система; вычислительная сеть
- DD (data definition) - определение данных; описание данных
- DDA (destination device address) - адрес устройства - приёмника информации
- DDCMP (digital data communication message protocol) - протокол сообщений в системе передачи цифровых данных
- 2D-DFT (two-dimensional discrete Fourier transform) - двумерное дискретное преобразование Фурье
- DDL (data description language) - язык описания данных
- DDS (dynamic debugging system) - система динамической отладки (программ)
- DDT (dynamic debugging technique) - метод динамической отладки (программ)
- DE1 (difference equals 1) - разность равна 1
- DEB (data extent block) - блок экстенгов (данных)
- DEC (decimal) - десятичное число
- DEEB (data event control block) - 1. таблица (или блок) управления данными типа "событие" (PL/1) 2. блок (или таблица) управления данными и событиями; управляющий блок событий (операционные системы)

- DECSYSTEM (Digital Equipment Corporation System) - система фирмы "Диджитал Экуипмент" (США)
- DECUS (Digital Equipment Computer Users Society) - Общество пользователей вычислительных машин фирмы "Диджитал экуипмент" (США)
- DEF (defining formula) - формула-определение
- DEF INT (deferred interrupt) - отсроченное прерывание
- DEF SCAN (deferred scanning) - отсроченное сканирование; отсроченный просмотр
- DEL (delete) - вычёркивание
- DEL (Data Elaboration Language) - DEL (язык программирования)
- DEL (delete/idle) - вычёркивание/ожидание (название служебного символа FF в коде ASCII-8)
- DEL (directly executed language) - непосредственно выполняемый язык; интерпретируемый язык
- DEN (density) - плотность (записи)
- DES (data encryption standard) - стандарт на кодирование данных
- DETOL (Directly Executable Test Oriented Language) - DETOL (язык программирования для управления автоматическим испытательным оборудованием)
- DF (drive forward) - протяжка вперёд (наименование команды управления лентопротяжным механизмом)
- DFA (disk file address) - адрес файла на диске
- DFA (digital fault analysis) - анализ ошибок в цифровых системах
- DFF algorithm (Davidon-Fletcher and Powell algorithm) - алгоритм Дэвидона-Флетчера-Пауэлла
- DFT (discrete Fourier transform) - дискретное преобразование Фурье
- DHC (directed Hamiltonian circuit) - направленная схема Гамильтона
- DI (input data) - входные данные; данные ввода
- DiBOL (Digital Business-Oriented Language) - DiBOL, ДИБОЛ (название языка программирования, ориентированного на решение экономических или коммерческих задач)
- DICB (drum interface control block) - управляющий блок интерфейса магнитного барабана

- DIM (dimension) - размерность (массива)
 DINHB (delay inhibit) - запрет задержки
 DIOS (Distributed I/O System) - распределенная система ввода-вывода
 DISCOP (digital simulation of continuous processes) - цифровое моделирование непрерывных процессов
 DISP (disposition) - расположение; размещение
 DL/I (Description Language/I) - DL/I (язык программирования)
 DL64 (difference less than 64) - разность меньше 64
 DLAB (disk label) - метка на диске
 DLE (data link escape) 1. освобождение линии связи 2. авто-регистр 1 (наименование символа 10 в коде ASCII-8)
 DLINK (downward link) - ссылка вниз
 DLO (data line occupied) - информационная шина занята
 DLO (discrete linear optimization) - дискретная линейная оптимизация
 DLT (data late) - данные прежние (наименование сигнала, формируемого интерфейсом, когда запись или считывание слова не состоялись)
 DM (debugging mode) - режим отладки
 DM (deterministic model) - детерминированная модель
 DMAC (direct-memory-access channel) - канал непосредственного доступа к памяти
 DMAC (direct-memory access control) - управление прямым доступом к памяти
 DMAD (Diagnostic Machine Aid-Digital) - DMAD (язык программирования, ориентированный на решение задач тестирования цифровых устройств)
 DMC (direct multiplex control) - непосредственное управление через мультиплексный канал
 DMCL (Device Media Control Language) - DMCL (язык программирования фирмы IBM, США)
 DMF (data manipulating function) - функция обработки данных
 DMIS (distribution/transportation management information system) - административная информационная система "распределение/транспортировка"

- DML (Data Manipulation Language) - DLM (язык программирования для управления данными)
- DMM (digital multimeter) - цифровой универсальный измерительный прибор
- DMS (data management system) - 1. информационно-управляющая система 2. система управления данными
- DMS (disk monitor operating system) - дисковая операционная система с монитором
- DMS (dynamic mapping system) - система динамического распределения (памяти)
- DMUX (demultiplexer) - демультиплексор; многоканальный коммутатор
- DNC (direct numerical control) - непосредственное цифровое управление
- DNA (data not available) - данные некорректны (название сигнала, признака)
- DNF (disjunctive normal form) - дизъюнктивная нормальная форма
- DOC (document generator) - DOC (наименование программы вывода документов на печать)
- DOS (disk operating system) - дисковая операционная система
- DPAR (data bus parity error) - ошибка чётности в информационной шине (название сигнала)
- DPD (data processing division) - отделение по обработке данных
- DPL (Document Processing Language) - DPL (язык программирования для обработки документов)
- DPL (drive power low) - низкое питание привода
- DPM (digital panel meter) - панельный цифровой (измерительный) прибор
- dpms (data processing managers) - руководители систем обработки данных
- DPQE (dummy partion queue element) - элемент очереди пустых (или свободных) разделов
- DPR (digit present) - наличие цифры (название сигнала)
- DPR (drive present) - наличие привода; наличие лентопотяжного механизма

- DPS (direct plant sequencing) - 1. последовательное управление технологическим оборудованием в режиме "он-лайн" 2. неосредственное планирование работы технологического оборудования
- DPSS (data processing system simulator) - модель системы обработки данных
- DPW-method (Dantzig, van de Panne and Whinston method) - метод Данцига - ван де Панна - Уинстона
- DR (drive) - привод; лентопротяжное устройство; лентопротяжный механизм
- DRAM (drum access method) - метод доступа к памяти на барабане
- DRE (drive error) - ошибка лентопротяжного механизма; ошибка привода
- DRQ (drive request required) - выдан запрос на привод (или на лентопротяжный механизм) (наименование сигнала)
- DR SEL (drive select) - выбрать лентопротяжный механизм (наименование команды)
- DRU (drive unsafe) - привод неработоспособен (наименование сигнала)
- DRY (drive ready) - привод в состоянии готовности (наименование сигнала)
- DS (data set) - набор данных
- DS (digit select) - выбор цифры
- DS (direct substitution) - прямая подстановка
- DSC (digital setpoint control) - точечное цифровое управление
- DSC algorithm (Davies, Swann and Campey algorithm) - алгоритм Дэвиса - Свенна - Кампи
- DSCB (data set control block) - блок управления набором данных
- DSF (digital simulation facility) - аппаратура цифрового моделирования
- DSIM (data set information map) - информационная карта набора данных
- DSIML (data set information map list) - список информационных карт наборов данных
- DSKL (disk block length) - длина блока на диске
- DSKA (disk address) - дисковый адрес; адрес памяти на диске

- DSKM (disk memory) - дисковая память; память на дисках
- DSL (Digital Simulation Language) - DSL (язык программирования для цифрового моделирования)
- DSM (data structure matrix) - массив структур данных
- DSM (device strategy module) - модуль стратегии работы с устройствами
- DSM (dismount) - снять (напр., сменный пакет дисков)
- DSNAME (data get name) - имя набора данных
- DSS (data-get status) - состояние передачи данных
- DSS (distribution system simulator) - устройство моделирования распределительных систем
- DSST (data get statistics table) - таблица статистики наборов данных
- DSTAT (device status) - состояние устройства
- DT (data track) - дорожка данных
- DT (device type) - тип устройства
- DTC (define terminal characteristics) - определение характеристики терминала (директива в операционных системах)
- DTE (drive timing error) - ошибка синхронизации лентопротяжного механизма (или привода)
- DTFBG (define the file, beginning) - начало определений файлов (макροкоманда операционной системы BOS)
- DTFEN (define the file, end) - конец определений файлов (макροкоманда в операционных системах BOS и BPS)
- DTR (data terminal ready) - готовность терминала для обработки данных
- DVA (drive available) - привод (или лентопротяжный механизм) доступен (наименование сигнала)
- DVM (digital voltmeter) - цифровой вольтметр
- D-W algorithm (Dantzig-Wolfe algorithm) - алгоритм Данцига-Вольфе (выпуклое программирование)
- DXS (data exchange system) - система обмена данными
- DYNAMO II - DYNAMO II, ДИНАМО II (язык программирования, ориентированный на моделирование больших экономических, технических и социальных систем)

ДУНАМО III - ДУНАМО III, ДИНАМО III (язык программирования, ориентированный на моделирование непрерывных систем; является расширением языка ДУНАМО II)

Е

Е (equal) - равно; равный

EAL (Electronic Associates Limited) - "Электроник ассошиэйтс", EAL (Фирма, выпускающая вычислительное оборудование; Великобритания)

EAU (extended arithmetic unit) - арифметическое устройство с удвоенной разрядностью результата (умножения, деления)

EBCDIC (extended binary coded decimal interchange code) - расширенный двоично-десятичный код для обмена (информацией)

Ecb, ECB (event control block) - таблица управления событиями; блок управления событиями (операционные системы)

ESAP-II (Electronic Circuit Analysis Program -II) - ESAP-II (язык программирования, ориентированный на решение задач автоматического проектирования схем)

ECC (error correction circuitry) - схемы коррекции ошибок

ECC (error correction code) - код с исправлением ошибок

ECI (error correction code inhibit) - запрет кода коррекции ошибок (название сигнала)

ECM (electronic counter measure) - измерение с помощью электронного счётчика

ECR (exchange control record) - управляющая запись обмена; контрольная характеристика обмена

ECS (extended core storage) - расширенное запоминающее устройство на (магнитных) сердечниках

ECSS II (Extendable Computer System Simulator II) - ECSS II (язык программирования фирмы "РЭНД", являющийся расширением языка SIMSCRIPT II)

Edu System (educational system) - учебная система

EF Method (extremal flows method) - метод экстремальных потоков

EFCL (error-free communication link) - канал связи без ошибок

EFL (emitter-follower logic) - логические схемы на эмиттерных повторителях; ЭИЛ-схемы

EFTS (electronic funds-transfer system) - EFTS (электронная система перечисления денежных средств)

- EI (error indicator)** - индикатор ошибки
- EIS (extended instruction set)** - расширенный набор команд
- EL1 (Extensible Language 1)** - EL1 (язык программирования с синтаксисом, подобным синтаксису языка АЛГОЛ-60; включает в себя большинство концепций языков АЛГОЛ-60 и ЛИСП)
- ELD (engineering line diagram)** - диаграмма технологической линии
- EM (end of medium)** - конец носителя данных
- EMM (Electronic Memories and Magnetics Corporation)** - фирма "Электроник мемориз энд магнетикс" (фирма в США, выпускающая электронные запоминающие устройства и магнитные элементы)
- END PT (end point)** - конечная точка; точка конца (напр., загрузки)
- ENDZ (end zone)** - конец зоны
- ENQ (Enquiry)** - запрос на приём (данных)
- EOC (end of conversion)** - конец преобразования
- EOL (end-of-line)** - конец строки
- EOL-3 (Expression-Oriented Language-3)** - EOL-3 (язык программирования низкого уровня, ориентированный на обработку строк символов)
- EON (end of number)** - конец числа
- EOP (either or problem)** - проблема "или-или", "либо-либо"
- EOT (end of transmission)** - конец передачи
- EOV (end of volume)** - конец носителя данных; конец тома
- EPL (European Program Library)** - Европейская библиотека программ
- EPROM (erasable programmable read-only memory)** - программируемая ПЗУ, допускающее стирание
- EPST (experimental project selection technique)** - экспериментальный метод выбора проекта
- EQ. (equal to)** - равно (символ отношения в языке ФОРТРАН)
- EQT (equipment table)** - таблица устройств (операционные системы)
- ERCC (error checking and correcting)** - контроль и исправление ошибок
- ERCC (error correction)** - исправление ошибок; коррекция ошибок

- EROM (erasable read-only memory) - стираемое ПЗУ; ПЗУ, допускающее стирание
- ERR (error) - ошибка; сбой
- ERRIE (error interrupt enable) - разрешение прерывания по ошибке
- ESC (escape) - потеря (напр., связи)
- ESD (external symbol dictionary) - словарь внешних имён; словарь внешних символов
- ESP (econometric software package) - пакет программ для эконометрического анализа
- ESS (Electronic Switching System) - 1. электронная система коммутации 2. электронная автоматическая телефонная станция; электронная АТС
- ETB (end of transmission block) - конец блока (при передаче данных)
- ETC (Extendable Compiler) - ETC (язык программирования, допускающий расширение; подобен языку PL/1)
- ETX (end of text) - конец текста
- EULER - EULER, ЭЙЛЕР (язык программирования, ориентированный на научные расчёты; представляет собой обобщение АЛГОЛА)
- EV PAR (even parity) - чётность
- EVPI (expected value of perfect information) - ожидаемое значение полной информации
- EXT (external) - внешний
- EXT (encoded extension field) - закодированное поле расширения
- EXTND (extended) - расширенный

F

- F (foreground) - приоритетный
- F (front) - приоритетный
- FA (finite automata) - конечные автоматы
- FACE (field-alterable control element) - управляющий элемент с изменяемым полем
- FAM (fast auxiliary memory) - быстродействующая вспомогательная память

- FAS (fixed-point additions and subtractions) - операции сложения и вычитания с фиксированной запятой
- FB (feedback) - обратная связь
- FB (foreground-background) - приоритетный-фоновый (о разделах памяти в операционной системе с фиксированным числом разделов)
- FBQE (free block queue element) - элемент очереди свободных блоков (операционные системы)
- FCE (frame count error) - ошибка подсчёта числа (информационных) кадров
- FCFS (first come-first served) - первым пришёл-первым обслужен (наименование дисциплины обслуживания)
- FCS (File Control System) - система управления файлами
- FCS (frame count status) - режим подсчёта (информационных) кадров
- FD (File Define) - определение файла (макрокоманда в операционных системах)
- FDM (frequency-division multiplex) - частотное уплотнение каналов; мультиплексирование с частотным разделением
- FE (function evaluation) - вычисление функции
- FER (format error) - ошибка формата
- FF (form feed) - подача формуляра
- FFT (fast Fourier transform) - ускоренное преобразование Фурье
- FFTR (fast Fourier transform subroutine for real-valued data) - подпрограмма ускоренного преобразования Фурье для действительных чисел
- FGRAAL (FORTRAN Extended Graph Algorithmic Language) - FGRAAL (язык программирования, являющийся расширением ФОРТРАНА V; ориентирован на анализ сетей и графов)
- FIFO (first-in/first-out) - FIFO; первым вошёл-первым вышел (наименование дисциплины обслуживания)
- FIGS (figures shift) - переключение (печатающего устройства) на верхний регистр (наименование клавиши, сигнала)
- FIS (floating point instruction set) - система команд с плавающей запятой
- FLAP (Formula manipulation) - FLAP (язык программирования, ориентированный на научные расчёты)
- FLIH (first level interruption handler) - программа обработки прерываний первого уровня

- FLO** (**f**loating-**p**oint **o**perations) - операции с плавающей запятой
- FLP** (**f**irst/**l**ast **p**osition) - первая/последняя позиция (при выборке данных из памяти)
- FM** (**f**acilities **m**anagement) - управление аппаратурой; управление оборудованием
- FMAS** (**f**undamental **m**ode **a**synchronous **s**equential) - асинхронная последовательная основного типа (о машине)
- FMD** (**f**ixed-point **m**ultiplications and **d**ivisions) - операции умножения и деления с фиксированной запятой
- FMT** (**f**ormat) - формат
- FMT SEL** (**f**ormat **s**elect) - выбор формата
- FOCAL** - FOCAL, ФОКАЛ (наименование языка программирования)
- FOIL** (**F**ile-**O**riented **I**nterpretable **L**anguage) - FOIL (язык программирования, ориентированный на программированное обучение в диалоговом режиме)
- FORMAL** (**F**ormula **M**anipulation **L**anguage) - FORMAL (язык программирования для обработки формул; расширение ФОРТРАНА V для выполнения формальных алгебраических преобразований)
- FORSIM** (**F**ortran **O**riented **S**imulation **P**rogram) - FORSIM (моделирующая программа на языке ФОРТРАН)
- FN** (**f**unction) - функция
- FOSM** (**f**ile **o**rganization **s**trategy **m**odule) - модуль стратегии организации файлов
- FORMAT-FORTRAN** (**F**ORTRAN **M**atrix **A**bstraction **T**echnique - **F**ORTRAN) - ФОРМАТ-ФОРТРАН (язык программирования, ориентированный на матричные вычисления, фирмы "Дуглас Эйкрафт", США)
- FPLA** (**f**ield-programmable **l**ogic **a**rray) - программируемая логическая матрица
- FPP** (**f**loating **p**oint **p**rocessor) - процессор с плавающей запятой
- F-PROM** (**f**ield-programmable **r**ead-only **m**emory) - программируемое постоянное запоминающее устройство, ППЗУ
- FS** (**f**ile **s**eparator) - разделитель файлов
- FSG** (**f**inite **s**tate **g**enerator) - генератор конечного состояния
- FSL** (**f**ormal **s**emantic **l**anguage) - формальный семантический язык (Фелдмана)
- FSOS** (**F**ree **S**tanding **O**perating **S**ystem) - FSOS (наименование операционной системы)

- FUN** (functional unit number) - номер функционального блока
- FVC** (final value count) - подсчёт окончательного значения
- FW algorithm** (Frank-Wolfe algorithm) - алгоритм Франка-Вольфа
- FWAM** (first word of available memory) - первое слово имеющейся в наличии памяти
- Fwd, FWD** (forward) - вперёд
- FWT** (fast Walsh transform) - ускоренное преобразование Уолша

G

- G** (greater) - больше
- GAIP** (Geometrical And Inertial Properties) - GAIP (наименование программы)
- GAMMA 3 - GAMMA-3, ГАММА-3** (язык программирования, ориентированный на решение задач методами математического программирования)
- GAP** (graphics appraisal program) - программа проверки графических устройств ввода-вывода
- GARS** (guided accelerated random search) - ускоренный направленный случайный поиск
- GASPAN** (gamma spectral analysis) - GASPAN (наименование пакета прикладных программ, разработанный для ВМ PDP-11)
- GATRD** (gate read) - считывание с системного логического устройства (макрокоманда в операционных системах)
- GATWR** (gate write) - запись на системное логическое устройство (макрокоманда в операционных системах)
- GDATA** (Data Generation) - GDATA (наименование подпрограммы генерации данных для ВМ типа PDP-11)
- GDP** (general design program) - программа общего проектирования
- GDS** (graphic data set) - набор графических данных
- GDS** (Graphic Data System) - система обработки графических данных; система обработки с графическим вводом-выводом
- .GE.** (greater than or equal) - больше или равно (символ отношения в языке ФОРТРАН)
- GECOS** (General Electric Comprehensive Operating Supervisor) - GECOS (операционная система фирмы "Дженерал электрик", США)

- GEMS (General Electric Manufacturing Simulator)** - GEMS (система моделирования производства, разработанная фирмой "Дженерал электрик", США)
- GFS (General Flowsheeting Program)** - GFS (программа разработки технологических карт)
- GIFS (generalized inter-related flow simulation)** - обобщённое моделирование взаимосвязанных потоков
- GIRL (Graph Information Retrieval Language)** - GIRL (язык программирования, ориентированный на обработку информации, которая представлена в виде ориентированного графа)
- GIS (Generalized Information System)** - GIS (обобщённая информационная система фирмы IBM, США)
- GLYPNIR - GLYPNIR** (язык программирования, синтаксис которого подобен синтаксису языка ALGOL-60, дополненный средствами описания параллельных процессов)
- GM (general message)** - 1. общий сигнал 2. общая посылка; главный блок (при передаче информации)
- GMP (geometric program)** - геометрическая программа
- GP (general-purpose processor)** - универсальный процессор
- GP (geometric programming)** - геометрическое программирование
- GPC (gradient projection method)** - метод проекции градиента
- GPCP (general-purpose controller processor)** - процессор универсального контроллера
- GPFS (generalized process flow simulator)** - программа моделирования обобщённых технологических потоков
- GPI (general-purpose interface)** - универсальный интерфейс
- GPS (general process simulator)** - общая программа моделирования технологических процессов
- GPSS (general purpose simulation system)** - универсальная система моделирования
- GPSS (General Purpose Systems Simulator)** - GPSS (язык программирования для решения задач дискретного моделирования)
- GQE (generalized queue entry)** - запись обобщённой очереди
- GRF (general recursive function)** - общерекурсивная функция
- GRG (generalized reduced gradient)** - обобщённый приведенный градиент (название алгоритма)
- GRIST - GRIST, ГРИСТ** (графический метод постановки задачи, разработанный Юнгом и Кентом в 1967 году)

- GRM logic expression (generalized Reed-Muller logic expression) - обобщенное логическое выражение Гида-Миллера
- GRS (guided random search) - направленный случайный поиск
- GRV (go reverse) - двигаться в обратном направлении; сменить направление движения (наименование команды управления внешними устройствами типа магнитной ленты)
- GS (group separator) - разделитель групп
- GSA (geometrical stochastic automation) - геометрический стохастический автомат
- GSI (grand scale integration) - интеграция высокой степени
- GCOS (General Comprehensive Operating Supervisor) - GCOS (наименование операционной системы)
- GSP (General Space Planner) - GSP (язык программирования для решения задач планирования космических исследований, США)
- GSP (graphic subroutine package) - пакет подпрограмм обслуживания графических устройств
- GT (graphic terminal) - терминал (или оконечное устройство) ввода-вывода данных в графической форме; графический терминал
- GT. (greater than) - больше (символ отношения в языке ФОРТРАН)
- GTL (Georgia Institute's of Technology Language) - GTL (язык программирования, разработанный в Технологическом институте штата Джорджия; является значительным расширением ALGOLa)
- GTSS (graphic time sharing system) - система разделения времени для графических устройств ввода-вывода
- GUB (generalized upper bounding) - обобщенное верхнее ограничение; обобщенная верхняя граница

Н

- N (hold) - зафиксированный; хранящий (информацию); заблокированный
- NA (house address) - собственный адрес
- NADIOS, Nadios (Honeywell analogue/digital input-output system) - NADIOS (система аналого-цифрового ввода-вывода фирмы "Хониуелл", США)
- HAL - HAL (язык программирования, ориентированный на решение задач в реальном времени; создан под руководством НАСА для разработки программного обеспечения космического корабля челночного типа "СПЕЙС ШАТТЛ")

- HAL/S (HAL for Shuttle) - HAL/S (доработанная версия языка HAL)
- HB (high byte) - старший байт
- HCE (header compare error) - ошибка сравнения заголовка
- HCI (header compare inhibit) - запрет сравнения заголовка
- HCRC (header cyclic redundancy control error) - ошибка заголовка, обнаруженная циклическим контролем по избыточным разрядам
- HD (half-duplex) - полудуплекс
- HDAM (hierarchical direct access method) - метод иерархического прямого доступа (Институт проблем управления, США)
- HDLС (high level data link channel) - канал передачи данных, работающий на сигналах высокого уровня
- HE (hard error) - постоянная ошибка; неисправность; отказ
- HFSS (high frequency switching system) - высокочастотная система коммутации
- HNCS (hand-held calculators) - ручные вычислительные устройства
- HIDAM (Hierarchical Indexed Direct Access Method) - иерархический индексный прямой метод доступа (Институт проблем управления, США)
- HNIL (high-noise-immunity logic) - логические схемы с высокой помехоустойчивостью
- HISAM (Hierarchical Indexed Sequential Access Method) - иерархический индексно-последовательный метод доступа
- HOS-STPL (Hospital Operating System- Structured Programming Language) - HOS-STPL (язык программирования, близкий к ФОРТРАНУ, но допускающий обработку строковых данных и структурирование программ)
- HP (Hewlett Packard) - фирма "Хьюлетт Паккард" (выпускает вычислительное оборудование, США)
- HPF (highest priority first) - наивысший приоритет - первым (название дисциплины обслуживания)
- HS-algorithm (Horowitz and Sahni algorithm) - алгоритм Горовица - Сахни
- HSAM (hierarchical sequential access method) - иерархический последовательный метод доступа
- HSDMC (high-speed direct multiplex control) - непосредственное управление через быстродействующий мультиплексный канал
- HT (horizontal tabulation) - горизонтальная табуляция

hw (hardware) - аппаратура; оборудование; техническое обеспечение (вычислительной системы)

HYTRAN (Hybrid System Formula Translator)* - HYTRAN (язык управления аналоговыми процессорами в гибридных системах)

I

I (indirect) - косвенный

IAE (invalid address error) - ошибка типа "недействительный адрес"

IBG (interblock gap) - межблочный промежуток

IC (input character) - 1. входной знак; знак входного алфавита
2. знак конца ввода; знак конца сообщения (при передаче данных)

ICC (International Communication Corporation) - Международное объединение по связи

ICCC (International Conference on Computer Communications) - Международная конференция по вопросам взаимодействия человека с машиной

ICCP (Institute for Certification of Computer Professionals) - Институт повышения квалификации специалистов в области вычислительных машин (США)

ICCU (inter-computer communications unit) - блок межмашинной связи

ICES (Integrated Civil Engineering System) - ICES (интегрированная система для решения задач гражданского строительства, США, штат Миннесота)

ICL (in-circuit emulator) - встроенный (или схемный) эмулятор

ICMOD (the International Conference on Management of Data) - Международная конференция по организации хранения и обработки данных

ICs (integrated circuits) - интегральные схемы

ID (identification of drive) - идентификация привода (или лентопротяжного механизма)

ID (identifier) - идентификатор

IDB (identification burst) - шина идентификации

ident (identification) - идентификация

IDMS (integrated database management system) - интегрированная система управления базой (или банком) данных

IDS (input-data strobe) - строб входных данных

- IDS** (international data system) - международная информационная система
- I-D-S/I - I-D-S/I** (язык программирования, являющийся расширением КОБОЛа)
- IE** (interrupt enable) - разрешение прерывания
- IFMS** (integrated financial management system) - интегрированная система управления финансами
- IFU** (interface unit) - интерфейс; устройство сопряжения
- IIF** (item information field) - поле для единицы информации
- IITRAN - IITRAN** (язык программирования, разработанный в Нью-Йоркском университете для обучения студентов)
- IL** (idle) - ожидание
- I²L** (integrated injection logic) - инжекционные интегральные логические схемы; И²Л - схемы
- ILBS** (initiate last byte sequence) - принятая последовательность разрядов последнего байта
- ILC** (instruction length code) - код длины команды
- ILF** (illegal function) - запрещенная (или отсутствующая) функция
- ILO** (illegal operation) - запрещенная (или отсутствующая) операция
- ILP** (integer linear programming) - целочисленное программирование
- ILR** (illegal register) - запрещенный (или отсутствующий) регистр
- IMINT** (immediate interrupt) - срочное (или немедленное) прерывание
- IMINT** (intermediate interrupt) - промежуточное прерывание
- IMMM** (International Minicomputers, Microprocessors and Computermarket) - Международная выставка-продажа миникомпьютеров, микропроцессоров и вычислительных машин
- IMP - IMP** (язык программирования, являющийся диалектом ALGOLa-60)
- IMP** (interface message processor) - процессор для обработки сообщений от интерфейса
- IMS** (International Machines System Corporation) - фирма "Интернейшнл мэшинз систем" (занимается разработкой вычислительных систем)

- IMS** (information management system) - 1. информационная административная система 2. информационно-управляющая система
- IM SCAN** (immediate scanning) - срочное сканирование; срочный просмотр
- IMU** (information message unit) - блок информационного сообщения
- INC** (incorrectable data) - некорректируемые данные
- INCR** (increment register) - регистр приращения
- INIT** (initialize) - инициализировать (наименование команды)
- INTENB** (interrupt enable) - разрешение прерывания
- IO** (input/output) - ввод-вывод
- IOB** (input-output (control) block) - блок управления вводом-выводом; таблица управления вводом-выводом (операционные системы)
- IOC** (initial operational capability) - начальная рабочая характеристика
- IOC** (input/output control) - управление вводом-выводом
- IOCAL** (input-output call)* - вызов ввода-вывода (макрокоманда в операционных системах)
- IOCS** (input/output control system) - система управления вводом-выводом
- IOR** (input/output request) - запрос ввода-вывода; запрос на ввод-вывод
- IORCB** (input/output request control block) - управляющий блок запроса ввода-вывода
- IOREQ** (input/output request) - запрос ввода-вывода; запрос на ввод-вывод
- IOS** (input/output supervisor) - супервизор ввода-вывода
- IOS** (input-output system) - система ввода-вывода
- IOU** (input-output unit) - устройство ввода-вывода; блок ввода-вывода
- IP** (integer program) - целочисленная программа
- IP** (interface processor) - 1. процессор сопряжения; процессор интерфейса; устройство управления интерфейсом 2. периферийный процессор
- IPB** (interprocessor buffer) - межпроцессорный буфер
- IPC** (information process charts) - схемы информационных процессов

- IPC (International Program Committee) - Международный комитет по обмену программами и алгоритмами
- IPL (initial program load(ing) 1. Ввод начальной программы; 2. начальная загрузка программы)
- IPS (information processing system) - система обработки информации
- IPSJ (Information Processing Society of Japan) - Общество по обработке информации Японии
- IQRP (interactive query and reporter processor) - интерактивный диалоговый процессор (наименование системы фирмы IBM, США)
- IR (input ready) - готовность к вводу
- IRB (interruption request block) - блок запроса прерывания
- IRG (interrecord gap) - промежуток между записями
- IRR (internal rate of return) - внутренняя скорость возврата (каретки)
- IRW (indirect reference word) - слово косвенной ссылки
- IS (instruction sequencer) - блок последовательного выполнения команд (в вычислительной машине СИМБОЛ)
- ISA (interrupt storage area) - область запоминания прерывания
- ISAM (Index Sequential Access Method) - индексно-последовательный метод доступа
- ISC (Intel nt Systems Corporation) - фирма "Интеллидент системз" (США)
- ISD (internal symbol dictionary) - словарь внутренних символов
- ISDOS (information system design and optimization system) - ISDOS (система проектирования и оптимизации информационных систем)
- ISE (integral of the squared error) - интеграл квадратичной погрешности
- ISL-15 (Interactive Simulation Language 15) - ISL-15 (интерактивный язык моделирования)
- ISOID (isotopic identification) - ISOID (наименование программы для ЭМ PDP-11)
- ISR (interrupt service routine) - программа обслуживания прерываний

- ISSCO (Integrated Software Systems Corporation) - фирма "Интертейтид софтвер системз" (по системам программного обеспечения)
- ITAE (integral of time-weighted absolute value of the error) - интеграл от взвешенной по времени абсолютной величины погрешности
- ITB (intermediate text block) - блок вспомогательного текста
- ITI (interactive terminal interface) - интерфейсы терминалов для взаимодействия с человеком
- ITM (illegal tape mark) - запрещенная ленточная метка; отсутствующая ленточная метка
- ITOS (interactive terminal-oriented software system) - ITOS (система программного обеспечения, ориентированная на терминалы для взаимодействия с человеком)
- ITU (information transfer unit) - устройство для передачи информации
- IVA (item value area) - область памяти для элементов данных
- IVM (initial virtual memory) - начальная виртуальная память
- IXE (index error) - ошибка индекса

J

- JC (jump condition) - условие перехода
- JCL (job control language) - язык управления заданиями
- JCT (job control table) - таблица управления заданием (операционные системы)
- JFCB (job file control block) - блок управления файлом задания
- JFET (junction field-effect transistor) - плоскостной канальный транзистор
- JIT (job information table) - информационная таблица задания
- JOBLIB (job-library) - личная библиотека задания (операционные системы)
- JOHNIAC - JOHNIAC, ДЖОНИАК (название вычислительной машины)
- JOSS (JOHNIAC Open Shop System) - JOSS (язык программирования, ориентированный на решение вычислительных задач, первая версия которого была реализована на ВМ типа JOHNIAC)

JSD (job scheduling with deadlines) - планирование работ по позднему сроку (в сетевом планировании); планирование заданий по предельному сроку выполнения (в операционных системах)

К

KAU (keyboard adapter unit) - адаптер для клавишного пульта; адаптер для клавиатуры

KFAS (Keyed File Access System) - система доступа к файлу по ключу

KI Method (Korshand Ingaragiola Method) - метод Корша - Ингаргиола

KIPS (kiloinstruction per second) - тысяча операций в секунду, тыс.оп./с

KL (key length) - длина ключа (величина области памяти для записи ключа)

KRS (Kjellström's random search) - метод случайного поиска Кельстрёма

KSAM (Keyed Sequential Access Method) - последовательный метод доступа по ключу

KT condition (the Kuhn-Tucker condition) - условие Куна-Таккера

KTl problem (Kuhn, Tucker and Lagrange problem) - задача Куна-Таккера - Лагранжа

KWOC (key-word-out of context) - KWOC (система автоматического реферирования фирмы IBM)

L

L (less) - меньше

L⁶ (Bell Telephone Laboratories Low-Level Linked List Language) - L⁶ (язык программирования фирмы "Белл телефон лабораториз", США, ориентированный на обработку списков)

LA approach (Langefors approach) - метод Ланжефорса

LAD (logic adder) - логический сумматор

LALD (language for automated logic design) - LALD (язык для автоматизированного проектирования логических схем)

LAMA (local automatic message accounting) - местный учёт автоматических адресуемых сообщений

- Laput** (**light-activated programmable unijunction transistor**) - однопереходный транзистор с управляемым порогом переключения, включаемый световым излучением
- LASCR** (**light-activated silicon controlled rectifier**) - кремниевый управляемый выпрямитель, включаемый световым излучением
- LB** (**low byte**) - младший байт
- LBLTYP** (**label type**) - тип метки
- LBT** (**last block transferred**) - последний блок передан (наименование сигнала при передаче данных)
- LC** (**logical child**) - "логическое дитя" (в иерархической структуре)
- LC** (**lower case**) - 1. регистр строчных букв; нижний регистр
2. строчная буква (название символа 06 в коде EBCDIC)
- LCC** (**Language for Conversational Computing**) - LCC (развитый язык программирования, ориентированный на вычислительные задачи)
- LCD** (**liquid-crystal display**) - жидкокристаллический дисплей; дисплей на жидких кристаллах
- LCFS** (**last come-first served**) - LCFS, последним пришёл - первым обслужен (название дисциплины обслуживания)
- LCM** (**large core memory**) - память (или запоминающее устройство) большой ёмкости на (магнитных) сердечниках
- LCR** (**language change report**)* - извещение на изменение в языке
- LCS** (**large capacity storage**) - запоминающее устройство большой ёмкости
- LCS** (**large core store**) - запоминающее устройство большой ёмкости на (магнитных) сердечниках
- LDPT** (**load point**) - точка загрузки
- LE** (**less than or equal**) - меньше или равно (символ отношения в языке ФОРТРАН)
- LEAP** (**Language for the Expression of Associative Procedures**) - LEAP (язык программирования для выражения ассоциативных процедур)
- LEP** (**Legendre polynomial**) - полином Лежандра
- LF** (**line feed**) - перевод строки
- LFD** (**logical file definition**) - определение логического файла
- LFS** (**logical file system**) - система логических файлов

- LIC (linear integrated circuit)** - линейная интегральная схема; линейная микросхема
- LIFO (last in-first out)** - LIFO, последним вошёл - первым вышел (наименование дисциплины обслуживания)
- LINECT (line count)** - подсчёт числа строк (на странице)
- LINKLIB (link-library)** - библиотека связей (операционные системы)
- LIOCS (logical input/output control system)** - логическая система управления вводом-выводом
- LITTLE - LITTLE** (язык программирования, ориентированный на разработку системного программного обеспечения)
- LMP (Laser Microprinter)** - лазерное устройство для печати на микроплёнку
- LO-approach (Lombardi approach)** - метод Ломбарди
- LOFTRAN (Lofing Translation Language)** - LOFTRAN (язык программирования, ориентированный на решение задач материально-технического снабжения)
- Logo - Logo** (процедурно-ориентированный язык программирования, разработанный для обучения студентов)
- LOGOFF (logging off)** - регистрация выключений
- LOGON (logging on)** - регистрация включений
- LP (line printer)** - построчно-печатающее устройство
- LP (logical parent)** - "логический родитель" (в иерархической структуре)
- LPC (light-pen control)** - управление световым пером; управление при помощи светового пера
- LPC (longitudinal parity check)** - продольный контроль (по) чётности
- LPL (Generalized List Processing Language)** - LPL (язык программирования, представляющий собой расширение PL/1; ориентирован на обработку списков)
- LPS (laboratory peripheral system)** - лабораторная периферийная система; система периферийных устройств для лаборатории
- LRC (longitudinal redundancy checking)** - продольный контроль по избыточным рядам
- LRLTRAN (Lawrence Radiation Laboratory Translator)** - LRLTRAN (язык программирования Радиационной лаборатории Лоуренса Калифорнийского университета США, основанный на FORTRANе)

- LRU (least recently used) - вытеснение по давности использования (название стратегии распределения памяти)
- LSM (linear simplex-method) - линейный симплекс-метод
- LST (last sector transferred) - данные из последнего сектора переданы (наименование сигнала при обмене с дисками)
- LT. (less than) - меньше (символ отношения в языке ФОРТРАН)
- LT (logical track) - логический канал
- LTSS (Livermore Time-Sharing System) - LTSS (система с разделением времени)
- LUCS (London University Computing Services) - Вычислительный центр Лондонского университета
- LUN (logical unit number) - логический номер устройства
- LVMP (linear vector maximum problem) - линейная задача векторной максимизации
- LWAM (last word of available memory) - последнее слово имеющейся в распоряжении памяти
- LYRIC (Language for Your Remote Instruction by Computer) - LYRIC (язык программирования, ориентированный на решение задач программированного обучения)

М

- MAC - MAC (язык программирования, ориентированный на решение задач линейной алгебры)
- MAC 360 - MAC 360 (язык программирования для ВМ типа IBM/360 и Honeywell-1800, ориентированный на научные расчёты)
- Mach.-Lang, mach.-lang (machine-language) - 1. машинный язык
2. машинный; на машинном языке (в качестве определения)
- MACSYMA - MACSYMA (наименование интерактивной системы, ориентированной на решение задач формальных алгебраических преобразований)
- MAD (mean absolute deviation) - среднее абсолютное отклонение
- MAD (Michigan Algorithm Decoder) - MAD (язык программирования Мичиганского университета, США, ориентированный на решение вычислительных задач)
- MADCAP - MADCAP (язык программирования, ориентированный на научные расчёты, особенно теоретико-множественными методами)

- MADD (matrices addition) - MADD (наименование подпрограммы сложения двух матриц для ЭМ типа PDP-11)
- MADDIDA (magnetic drum digital differential analyzer) - цифровой дифференциальный анализатор с магнитным барабаном
- MAINT (maintenance) - обслуживание
- Man/Mac (man/machine drafting system) - полуавтоматическая система изготовления чертежей с применением вычислительной машины
- MAP (memory allocation and protection unit) - устройство распределения и защиты памяти
- MAP (multiassociative processor) - многоассоциативный процессор
- MARC (machine-readable cataloging) - каталогизация с помощью читающего устройства вычислительной машины
- MARSYAS (Marshall System for Aerospace Simulation) - MARSYAS (язык программирования для моделирования больших систем; реализован на ЭМ типа UNIVAC-1108 Центра управления полетами Маршалла)
- MATHLAB 68 - MATHLAB 68 (наименование системы, разработанной для проведения формальных алгебраических преобразований в режиме "он-лайн")
- MC (memory controller) - контроллер запоминающего устройства; устройство управления памятью
- MCG (man-computer graphics) - система графического взаимодействия человека с машиной
- MCP (master control program) - 1. Главная управляющая программа 2. MCP (название операционной системы для ЭМ типа В-6500, В-7500 фирмы "Барроуз", США)
- MCPE (mass I/O control bus parity error) - ошибка чётности в общей управляющей шине ввода-вывода
- MCM (merged charge memory) - присоединенное запоминающее устройство на элементах с запоминанием (или хранением) заряда
- MCPY (matrix copy) - копирование матрицы (наименование подпрограммы из пакета SSP для ЭМ типа PDP-11)
- MCR (monitor console routine) - мониторная (стандартная) программа для обслуживания пульта оператора
- MCS (message control system) - система управления передачей сообщений
- MCU (machine control unit) - блок управления станка с цифровым управлением

- MCU (maintenance control unit) - устройство управления средствами профилактического обслуживания
- MCU (microprogram control unit) - микропрограммное устройство управления
- MDIU (manual data insetion unit) - устройство (или блок) ручного ввода данных
- MDM (modified dependency matrix) - модифицированная матрица зависимостей
- MDPE (mass I/O data bus parity error) - ошибка чётности в общей информационной шине ввода-вывода
- MDS (microprocessor-development system) - система проектирования (или разработки) микропроцессоров
- MECS (modular electronic control system) - модульная электронная система управления
- MEND (macrodefinition end) - конец макроопределения
- MENTOR - МЕНТОР, МЕНТОР (язык программирования, ориентированный на решение задач программированного обучения)
- MER (most economical routing) - наиболее экономичное распределение; прокладка наиболее экономичного маршрута
- META 5 - МЕТА-5 (язык программирования, ориентированный на формальные символические преобразования)
- MEWT (matrix electrostatic writing technique) - метод электростатической записи
- MEX (memory extension) - расширение памяти
- MEEXIT (macrodefinition exit) - выход из макроопределения
- MFIL (most frequent item list) - список наиболее часто встречающихся элементов
- MFM (modified frequency modulation) - модифицированная частотная модуляция
- mft (mean finishing time) - среднее время окончания (работы) (в сетевом планировании)
- MHS (multiple head select) - выбор комбинированной головки
- MI (mutual information) - взаимная информация
- MICS (management information and control system) - административная информационно-управляющая система
- MIDAS (modified integration digital analoque simulator) - MIDAS программа цифрового моделирования аналоговых интегрирующих устройств

- MIMIC** - MIMIC, МИМИК (язык программирования, ориентированный на моделирование непрерывных систем)
- MINAB** (master enable) - общее разрешение
- MINS** (minutes) - минуты
- MINV** (matrix inversion) - MINV (наименование подпрограммы обращения матриц из пакета SSP для ВМ типа PDP-11)
- MIP** (mixed integer programming) - частично-целочисленное программирование
- MIPS** (million of instruction per second) - миллион операций в сек
- MIR** (microinstruction register) - регистр микрокоманд
- MIS** (Management Information Systems) - административная информационная система; управленческая информационная система; информационная система для административного управления; информационно-управляющая система
- MIHAL** (MIK Assembly Language) - MIHAL (язык ассемблера гипотетической ВМ MIK, предложенной Кнудом)
- MLA** (microprocessor language assembler) - ассемблер для языка микропроцессора
- MLB** (multilayer board) - многослойная (печатная) плата
- MLCP** (multiline communications processor) - многоканальный процессор системы передачи данных
- MLE** (microprocessor language editor) - (программа-) редактор для языка микропроцессора
- MLR** (multiplier register) - регистр множителя
- MMAS** (Manufacturing Management Accounting System) - MMAS (наименование системы или пакета прикладных программ фирмы ИБМ для управления производством)
- MMB** (multiport memory bank) - банк данных на базе многовходовой памяти
- MMC** (multiport memory controller) - контроллер памяти со множеством входов
- MMM** (multiport memory multiplexer) - мультиплексор памяти со множеством входов
- MMS** (multiport memory system) - система памяти со множеством входов; многовходовая система памяти
- MMT** (maintenance mark track) - дорожка служебных меток
- MMU** (memory management unit) - блок управления памятью

- MNT (mount) - установить (напр., сменный пакет дисков)
- MOBSSL-UAF (Merritt and Miller's Own Block Structured Simulation Language-Unpronounceable Acronym For) - MOBSSL-UAF (язык программирования для моделирования непрерывных систем)
- MOD (modified) - изменяемый; обновляемый; модифицируемый
- MOD (modifier) - модификатор
- MOH (moving head) - движущаяся головка (наименование сигнала)
- MOPS (million operations per second) - миллион операций в секунду
- MOS (management operating system) - операционная система для административных информационных систем
- MP (microprocessor) - микропроцессор
- MPC (microprogram control) - микропрограммное управление
- MPL (multiprogramming level) - уровень мультипрограммирования
- MPRD (matrix product) - MPRD (наименование подпрограммы перемножения матриц из пакета SSP для БМ типа PDP-11)
- MPS (Mathematical Programming System) - MPS (система программирования, ориентированная на решение задач методами математического программирования)
- MPS (multiprocessor system) - мультипроцессорные (вычислительные) системы
- MPSX (Mathematical Programming System Extended) - MPSX (язык программирования, ориентированный на управление решением задач методами математического программирования)
- MPU (microprocessor unit) - микропроцессорное устройство; блок микропроцессора
- MR (memory ratio) - коэффициент памяти
- MR (memory reclaimer) - распределитель памяти
- MRC (MR, Computer, Mister Computer) - MRC (язык программирования фирмы "Дженерал Электрик", США, ориентированный на решение задач программированного обучения)
- MSAE (minimizing the sum of the absolute errors) - минимизация суммы абсолютных погрешностей
- MSAM (multiply sequential access method) - последовательный метод мультидоступа
- MSB (most significant bit) - самый старший (двоичный) разряд

- MSC** (mass storage controller) - контроллер запоминающего устройства (сверх) большой ёмкости
- MSCW** (mark stack control word) - управл ящее слово состояния стека
- MSM** (Moore sequential machine) - последовательностная машина Мура
- MSS** (Mass Storage System) - система запоминающих устройств (сверх) большой ёмкости
- MSSE** (minimum sum of the squared errors) - минимальная сумма квадратичных погрешностей
- MST** (minimal spanning tree) - минимальный остов (графа)
- MSUB** (matrices subtraction) - MSUB (наименование подпрограммы вычитания двух матриц для ВМ типа PDP-11)
- MTBF** (maximal time between faults) - максимальное время между (двумя) отказами; максимальное время безотказной работы
- MTBI** (mean time between initial program loads) - среднее время между начальными загрузками программ
- MTC** (magnetic tape controller) - контроллер магнитной ленты
- MTC** (multitrack command) - многодорожечная операция
- MTD** (mass tape duplicator/verifier) - репродуктор-контрольщик (для) перфолент
- MTDUMP** (magnetic tape dumper) - программа распечатки содержимого магнитной ленты
- MTE** (mark track error) - ошибка на дорожке меток
- MTRA** (Transpose a Matrix) - MTRA (наименование подпрограммы транспонирования матрицы для ВМ типа PDP-11)
- MTS** (Magnetic Tape system) - MTS (ленточная операционная система для EM 2100A фирмы "Хьюлетт Паккард")
- MUMPS** (Massachusetts General Hospital Utility Multi-Programming System) - MUMPS (язык программирования для ВМ типа PDP-10 и PDP-11, ориентированный на решение медицинских задач)
- MUX** (multiplexer) - мультиплексор
- MVT** (multiprogramming with a variable number of tasks) - мультипрограммирование с переменным числом задач (или разделов)

N

- NAG (numerical algorithms group) - группа численных алгоритмов
- NAK (negative acknowledge) - отрицание (название служебного символа 15 В коде ASCII-8)
- NAND (no-and) - логическая функция "НЕ-И"; логическая операция "НЕ-И"; функция Шеффера; операция Шеффера; штрих Шеффера
- NASTRAN (NASA Structural Analysis Program) - NASTRAN (название программы НАСА для решения задач структурного анализа)
- NASU (National Association of System/3 Users) - Национальная ассоциация пользователей системы 3 (США)
- NB (natural binary) - естественный двоичный (о коде)
- NCC (National Computer Conference) - Национальная конференция по вычислительным машинам (Даллас, США, 13-16 июня 1977 г.)
- NCM (numeric controlled machine) - станок с цифровым (программным) управлением
- NCP (network control program) - программа сетевого управления
- NCS (network control system) - система сетевого планирования
- NDL (Network Definition Language) - NDL (язык программирования фирмы Барроуз, ориентированный на решение задач автоматизации проектирования вычислительных средств)
- NDP (network design problem) - задача проектирования схем
- NDSM (nondeterministic state machine) - машина с недетерминированным состоянием
- NE. (not equal to) - не равно (символ отношения в языке ФОРТРАН)
- NED (nonexistent drive) - несуществующий привод; несуществующий левосторонний механизм
- NEF (non-executable function) - невыполнимая операция
- NELIAC (Navy Electronics Laboratory International ALGOL Compiler) - NELIAC (язык программирования Лаборатории по электронике ВМФ США, ориентированный на решение вычислительных задач)

- NEM** (nonexistent memory) - несуществующая память
- NEX** (nonexistent memory) - несуществующая память
- NHS** (no head selection) - отсутствие выбора головки
- NIP** (nucleus initialization program) - программа инициализации ядра (операционные системы)
- NIS** (network information services) - информационная служба сетевого планирования
- NL** (natural language) - естественный язык
- NL** (new line) - новая строка
- NMS-method** (Simplex method of Nelder and Mead) - симплекс-метод Нельдера - Мида
- NO-OP** (no operate) - 1. холостая инструкция; пустая инструкция; фиктивная инструкция 2. NO-OP (мнемокод машинной команды пропуска)
- NOR** (no-or) - логическая функция "НЕ-ИЛИ"; (логическая) функция отрицания дизъюнкции; функция Пирса; стрелка Пирса
- NPL** (nonlinear programming problem) - задача нелинейного программирования
- NPL** (non-processor request) - непроцессорный запрос
- NR** (nonredundancy) - избыточность; отсутствие избыточности
- NS** (nonsingularity) - несингулярность
- NSG** (non standard gap) - нестандартный промежуток (напр., между записями на ленте)
- NTS** (number of theoretical stages) - количество теоретических этапов
- NUL** (null) - нуль
- NXC** (non-existent cylinder) - несуществующий цилиндр (на диске)
- NXD** (non-existent disk) - несуществующий диск
- NXM** (non-existent memory) - несуществующая память
- NXS** (non-existent sector) - несуществующий сектор (на диске)

0

OSYL (off cylinder) - запись/чтение вне цилиндра (наименование сигнала от устройства управления памятью на дисках)

- ODM (output decomposition method) - метод разложения выходных сигналов; метод декомпозиции выходных данных
- ODS (output data strobe) - строб выходных данных
- ODT (Octal Debugging Technique) - метод отладки программы в восьмеричном коде
- OFL (off-line) - 1. автономный; независимый; несвязанный
2. работающий в режиме "оф-лайн"
- OFL (overflow) - переполнение
- OFS (offset information) - 1. информация о перемещении 2. перемещаемая информация
- OFT (optimal finish time) - оптимальное время окончания (работы)
- OL (open loop) - разомкнутый цикл; разомкнутый контур
- OL/2 (Overview Language/2) - OL/2 (язык программирования, разработанный в университете шт. Иллинойс для формулирования математических задач в естественной форме)
- OLERT (on-line executive for real-time) - OLERT (название операционной системы реального времени фирмы "Хониуэлл" для ЭМ типа H-516)
- OLS (on-line system) - система, работающая в режиме "он-лайн"; система, работающая в реальном масштабе времени
- OMNITAB II - OMNITAB II (язык программирования, ориентированный на использование его для решения вычислительных задач специалистами в области программирования)
- OMR (optical mark reader) - оптическое устройство (для) считывания меток (или маркеров)
- ONL (on-line) - 1. неавтономный; зависимый; связанный 2. (работающий) под непосредственным управлением (от ЭМ); (работающий) в режиме "он-лайн" 3. (работающий) в реальном (масштабе) времени
- OP (operating system) - операционная система
- OP (operation) - операция; код операции
- OPAL (Operational Performance Analysis Language) - OPAL (язык программирования для решения задач исследования операций)
- Op-Code (operation code) - 1. код операции 2. система (или набор, состав) команд
- OPERA (operational analysis) - исследование операций

- OPI (operation incomplete) - 1. операция выполняется неверно (наименование сигнала) 2. нерабочий режим 3. ошибочное срабатывание
- OPL (operational list) - список операций
- OPT (Optimization and Performance Evaluation) - OPT (программа оптимизации и оценки рабочих характеристик)
- OPTIPAC (optimization package) - пакет программ для оптимизации
- OR (output ready) - готовность к выдаче (наименование сигнала)
- OR (overflow bit) - 1. бит (или признак) выхода за допустимые границы (напр., области памяти) 2. бит наложения знаков (наименование сигнала в системах передачи данных)
- OR/MS (operational research and related management sciences) - исследование операций и связанные с ним науки об управлении производством
- ORSA (Operations Research Society of America) - Американское общество по исследованию операций
- ORSI (Operational Research Society of India) - Индийское общество по исследованию операций
- OS (operating system) - операционная система
- OS (order strength) - мера упорядоченности (напр., графа)
- OSCAR (Oregon State Conversational Aid to Research) - OSCAR (система для решения вычислительных задач в диалоговом режиме Университета штата Орегон, США)
- OSSL (Operating Systems Simulation Language) - OSSL (язык программирования вычислительных систем Хьюстонского Центра управления полетами, США)
- OOU (official use only) - только для служебного пользования (об уровне секретности данных)
- OVF (overflow) - переполнение
- OVF (overflow flag) - флажок переполнения
- OVR (overflow) - выход за установленные пределы
- OXIP (operator external interrupt processor) - программа обработки внешних прерываний от человека-оператора

P

- P (performance) - 1. характеристика (напр., математической модели) 2. производительность

- P (program) - программа
- PACER (Project and Case Evaluator Routine) - PACER (наименование системы сетевого планирования)
- PADD (polynomials addition)* - PADD (наименование подпрограммы сложения двух полиномов для ВМ типа PDP-11)
- PADDM (Multiply Polynomial by Constant and Add to another Polynomial) - PADDM (наименование подпрограммы умножения полинома на константу и сложения с другим полиномом для ВМ типа PDP-11)
- PAE (parity error) - ошибка чётности; ошибка контроля (по чётности)
- PAGE - PAGE, ПЭЙДЖ (язык программирования, ориентированный на решение задач редактирования текстов для публикаций)
- PAL (Program Assembly Language) - PAL (язык программирования)
- PAMS (Plant Automated Management System) - PAMS (автоматизированная система управления производством)
- PAR (parity) - чётность
- PAR (program-aid routine) - служебная (стандартная) подпрограмма; системная (стандартная) подпрограмма; сервисная (стандартная) подпрограмма
- PARCSR (parameter control register) - регистр управления параметрами; регистр управления конфигурацией
- PARSEC (Parser and Extensible Compiler) - PARSEC (язык программирования Кембриджского университета для ВМ типа PDP-10)
- PASCAL - PASCAL, ПАСКАЛЬ (язык программирования, разработанный на базе ALGOL для обучения программированию, а также для решения задач системного программирования)
- PASLA (programmable asynchronous single line adapter) - адаптер асинхронной одноканальной линии связи с программным управлением
- PAT (page assignment table) - таблица распределения страниц (памяти)
- PAT (parity test) - контроль (по) чётности; проверка на чётность
- PAT (programmer aptitude test) - испытание способностей программиста
- PB-function (pseudo-Boolean function) - псевдобулева функция
- PC (polarity coefficient) - коэффициент полярности (матрицы)

- PC (pressure controller) - контроллер давления (напр., в вакуумной камере магнитофона)
- PC (program counter) - 1. программный счётчик 2. счётчик команд
- PC (programmable controller) - контроллер с программным управлением
- PCB (page control block) - блок управления страницами памяти
- pcb (printed-circuit board) - печатная плата; плата с печатным монтажом
- PCC (programmable communications controller) - контроллер линии связи с программным управлением
- PCI (program controlled interrupt) - программно-управляемое прерывание
- PCP (Primary Control Program) - первичная управляющая программа (наименование режима работы или конфигурации операционной системы)
- PCR (precision control readout) - точный контрольный отсчёт
- PCR (program change report)* - извещение на изменение программы
- PCS (program checkout subsystem) - подсистема проверки программ
- PCS (program control system) - 1. система управления программами 2. система программного управления
- PCT (program counter timer) - программный счётчик времени
- PCW (program control word) - 1. управляющее слово программы 2. слово управления программой (операционные системы)
- PD (problem definer) - постановщик задачи
- PDA (Process Design Analysis) - анализ процесса технологического проектирования
- PDEL (Partial Differential Equation Language) - PDEL (язык программирования для решения дифференциальных уравнений в частных производных)
- PDELAN (Partial Defferential Equation Language) - PDELAN (язык программирования, аналогичный языку PDEL)
- pdf (probability distribution function) - функция распределения вероятностей
- PDIV (Polynomials Divide) - PDIV (наименование подпрограммы деления полиномов для ЭВМ типа PDP-11)
- PDS (partitioned data set) - библиотечный набор данных

- PDS (Polyvalent Design System) - PDS (система автоматического проектирования)
- PDS (project definition and survey) - проектное (техническое) задание и обзор
- PDS/MaGen (Problem Descriptor System/Matrices Generator) - PDS/MaGen (язык программирования, ориентированный на решение задач исследования операций)
- PDUR (project duration) - продолжительность проектирования
- P.E., PE (parity error) - ошибка чётности (ошибка, выявленная контролем (по) чётности)
- PE (phase encoded) - фазово-кодированный; кодированный методом фазовой модуляции
- PE (phase encoding) - фазовое кодирование
- PEC-Method (Proper Equality Constraints Method) - метод ограничения в виде точных равенств
- PECSO optimization problems (parametric equality-constrained, single-objective optimization problems) - задачи одноцелевой параметрической оптимизации с ограничениями в виде равенств
- PEG (prime-event-generation) - генерация исходного события (алгоритм)
- PER (planning effectiveness ratio) - показатель эффективности планирования
- PF (punch off) - выключение перфатора
- PFD (programmable frequency divider) - делитель частоты с программным управлением
- PFP (program file processor) - процессор для обработки программных файлов
- PFSG (parallel finite state generator) - параллельный генератор конечного состояния
- PGCD (greatest common divisor of two polynomials) - PGCD (наименование подпрограммы вычисления наибольшего общего делителя двух полиномов для ЭМ типа PDP-11)
- PGE (program error; programming error) - программная ошибка; ошибка программирования; ошибка в программе
- PGM (programmable) - программируемый
- P.H.A., PHA (pulse height analysis) - анализ величины импульсов (название пакета прикладных программ для лабораторного применения ЭМ)

- PI (primary input) - 1. первый вход (в интеграторе) 2. первичный ввод; ввод первичных данных
- PIA (peripheral interface adapter) - адаптер интерфейса с периферийными устройствами; адаптер сопряжения с внешними устройствами; адаптер периферийного интерфейса
- PIC (position-independent code) - непозиционный код
- PIC (programmable interrupt controller) - контроллер прерываний с программным управлением; контроллер программно-управляемых прерываний
- PICA (program interruption control area) - таблица управления программными прерываниями; область памяти для управления программными прерываниями
- PID (page identifier) - идентификатор страницы
- PILOT - PILOT (язык программирования, ориентированный на решение задач программированного обучения)
- PINT (integral of a polynomial) - PINT (наименование подпрограммы интегрирования полиномов для EM типа PDP-11)
- PIO (parallel input-output) - параллельный ввод-вывод
- PIOGS (physical input/output control system) - физическая система управления вводом-выводом
- PIOP (programmable input-output processor) - процессор ввода-вывода с программным управлением
- PIP (peripheral interchange program) - программа обмена с внешними устройствами
- PIP (positioning in progress) - выполняется позиционирование (наименование сигнала)
- PIP (Probabilistic Information Processing system) - PIP (система обработки вероятностной информации)
- PIRL (Pattern Information Retrieval Language) - PIRL (язык программирования, представляющий собой расширение языка GIRL)
- PIRQ (program interrupt request) - программный запрос прерывания; запрос прерывания программы
- PLA (programmable logic array) - программируемая логическая матрица
- PLANIT (Programming Language for Interactive Teaching) - PLANIT (язык программирования для программированного обучения в режиме диалога)
- PLANNER - PLANNER (язык программирования для моделирования искусственного интеллекта)

- PLC (programmable logic controller) - логический контроллер с программным управлением
- PL/DB (Programming Language/Data Base) - PL/DB (язык программирования для ЭМ типа HP-3000, ориентированный на управление базой данных)
- PLI (procedural language interface) - интерфейс на уровне процедурного языка
- PLMS (Partitioned Libraries Management System) - система управления библиотеками, разбитыми на Подразделы
- PM (programmable module) - программируемый модуль
- PM/C-System (Process Monitor and Control System) - система контроля и управления технологическими процессами
- PMD (program module dictionary) - словарь программного модуля
- PMPLY (polynomials multiply)* - PMPLY (наименование подпрограммы умножения двух полиномов для ЭМ типа PDP-11)
- PN (punch on) - включение перфатора
- PND (present next digit) - есть следующая цифра (наименование сигнала при передаче данных)
- PO (primary output) - 1. первый выходной сигнал (в интеграторе) 2. первичный вывод; вывод первичной информации
- POD (parametric optimal design) - параметрическое оптимальное проектирование
- POLRT (Roots of Real Polynomial) - POLRT (наименование подпрограммы вычисления действительных и комплексных корней полинома с действительными коэффициентами для ЭМ типа PDP-11)
- POPDES (Plastic Optimum Design) - POPDES (наименование программы проектирования пластмассовых конструкций)
- POW-method (POWell's method) - метод Пауэлла
- PP (paper tape punch) - вывод на бумажную перфоленту
- PPB (papertape punch buffer register) - буферный регистр устройства вывода на (бумажную) перфоленту
- P.P.B.S. (Planning-Programming-Budgeting System) - система планирования-программирования-финансирования
- PPI (programmable peripheral interface) - периферийный интерфейс с программным управлением
- PPL (Polymorphic Programming Language) - PPL (язык программирования Калифорнийского университета для ЭМ типа PDP-10 и PDP-11, ориентированный на решение задач в диалоговом режиме; допускает расширение)

- PPPs (pre- and postprocessors) - пред- и постпроцессоры
- PPS (paper-tape punch status) - состояние устройства вывода на (бумажную) перфоленту
- PPS (parallel processing system) - система параллельной обработки (данных)
- PPs (peripheral processors) - периферийные процессоры (управляющие работой внешних устройств)
- PPU (peripheral processor unit) - блок периферийного процессора
- PQE (partition queue element) - элемент очереди (свободных) разделов (операционные системы)
- PR (paper tape reader) - устройство чтения с бумажной перфоленты
- PRACL (page-replacement algorithm and control logic) - алгоритм и управляющая логическая схема смены страниц
- PRB (paper tape reader buffer) - буфер устройства ввода с бумажной перфоленты
- PRB (program request block) - блок запроса программы
- PRE (prefix) - префикс
- PREP (Programmed Electronics Patterns) - PREP (язык программирования Принстонского университета, США, для расчета интегральных схем; используется на ИМ типа UNIVAC-70 и IBM/370)
- PROCLIB (procedure library) - библиотека процедур
- PROFILE - PROFILE (очень простой язык программирования, ориентированный на решение задач в социологии)
- Proj (project) - проект
- PROM (programmable read-only memory) - программируемая постоянная память
- PROPLAN (Program Planning) - PROPLAN (наименование программы)
- PROT (protection) - защита
- PROTEUS - PROTEUS (язык программирования, допускающий расширение и используемый для решения задач системного программирования, в частности разработки других языков программирования)
- PROVES (Project Valuation and Estimation System) - PROVES (система оценки и определения стоимости проекта)
- PS (problem statement) - постановка задачи

- PS (processor status) - состояние процессора
- PS (processor status word) - слово состояния процессора
- PSA (prefix storage area) - префиксная область памяти
- PSA (problem statement analyzer) - анализатор постановки задачи
- PSC (program sequence controller) - переключатель последовательности программ
- PSD (preliminary systems design) - предварительное проектирование систем; эскизное проектирование систем
- PSE (processor speed enhancement) - увеличение скорости процессора
- PSECT (prototype section) - секция прототипов (макрокоманд)
- pseudo-op (pseudo-operation) - псевдооперация
- PSG (planning system generator) - программа-генератор системы планирования
- PSG (phrase-structure grammar) - грамматика непосредственных составляющих; НС-грамматика
- PSL (Problem Statement Language) - PSL (язык формулирования задач проектирования в системе автоматизированного проектирования)
- PSMG (phrase-structure matrix grammar) - матричная грамматика непосредственных составляющих; матричная НС-грамматика
- PSML (Phrase-Structure Matrix Language) - матричный язык непосредственных составляющих; матричный НС-язык
- PSU (pack speed unsafe) - аварийная скорость пакета (дисков)
- PSU (problem statement unit) - блок постановки задачи
- PSUB (polynomials subtraction) - PSUB (наименование подпрограммы вычитания полиномов для БМ типа PDP-11)
- PSV (probability state variable) - вероятностная переменная состояния
- PSW (processor status word) - слово состояния процессора
- PSW (program status word) - слово состояния программы
- PT (point) - точка
- PTA (programmed translation array) - программируемая матрица трансляции

- P.TAB (page table) - СПИСОК СТРАНИЦ (ПАМЯТИ)
- PTH (plated-through holes) - МЕТАЛЛИЗИРОВАННЫЕ (КОНТАКТНЫЕ) ОТВЕРСТИЯ (В ПЕЧАТНОЙ ПЛАТЕ)
- PTS (paper tape software) - ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ НА ПЕРФОЛЕНТЕ
- PTS (paper tape system) - СИСТЕМА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ НА БУМАЖНОЙ ПЕРФОЛЕНТЕ (ДЛЯ ЭМ ТИПА PDP-11)
- PTT (postal telegraph and telecommunications) - СВЯЗЬ ПО ТЕЛЕГРАФНЫМ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫМ КАНАЛАМ
- PUT (programmable unijunction transistor) - ОДНОПЕРЕХОДНЫЙ ТРАНЗИСТОР С УПРАВЛЯЕМЫМ ПОРОГОМ
- PVMS (paged virtual memory system) - СИСТЕМА ВИРТУАЛЬНОЙ ПАМЯТИ СО СТРАНИЧНОЙ ОРГАНИЗАЦИЕЙ
- PVT (public volume table) - ТАБЛИЦА ОБЩИХ ТОМОВ (ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ)
- PWI (power indication) - ИНДИКАЦИЯ ПИТАНИЯ
- PWR (power) - 1. ПИТАНИЕ 2. МОЩНОСТЬ; ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

Q

- Q (quotient) - ЧАСТНОЕ
- QCRT (quick change real-time) - БЫСТРОЕ ИЗМЕНЕНИЕ В РЕАЛЬНОМ МАСШТАБЕ ВРЕМЕНИ
- QEL (queue element) - ЭЛЕМЕНТ ОЧЕРЕДИ
- QISAM (queued indexed sequential access method) - ИНДЕКСНО-ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ МЕТОД ДОСТУПА С ОЧЕРЕДЯМИ
- QLE (queue linkage entry) - СВЯЗАННАЯ ЗАПИСЬ ОЧЕРЕДИ
- QLISP - QLISP (ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ, РАЗРАБОТАННЫЙ НА БАЗЕ ЯЗЫКА LISP И ИСПОЛЗУЮЩИЙСЯ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ОБЩИХ ПРОБЛЕМ, В ЧАСТНОСТИ МОДЕЛИРОВАНИЯ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА)
- QP (quadratic programming) - КВАДРАТИЧНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ
- QSAM (queued sequential access method) - ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ МЕТОД ДОСТУПА С ОЧЕРЕДЯМИ
- QTAM (queued telecommunication access method) - ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЙ МЕТОД ДОСТУПА С ОЧЕРЕДЯМИ

R

- r (register) - регистр
- R (received signal) - принятый сигнал
- RA (rapid access) - быстрый доступ; ускоренный доступ
- RA (reference address) - адрес ссылки
- rA (register A) - регистр A (регистр сумматора)
- RAD (rapid-access data storage) - запоминающее устройство с быстрым доступом
- RALU (register and arithmetic/logic unit) - блок регистров и арифметико-логическое устройство
- RAMIS (Rapid Access Management Information System) - 1. административная информационная система с быстрым доступом; информационная система административного управления с быстрым доступом; информационно-управляющая система с быстрым доступом 2. RAMIS (информационно-поисковая система для административного управления)
- RAMS (regional automated management system) - региональная автоматизированная система административного управления
- RAP (resource allocation processor) - процессор распределения ресурсов (напр., вычислительной системы)
- RAS (row address strobe) - строб адреса строки
- RATEL (Raytheon Automatic Test Equipment Language) - RATEL (язык для управления автоматическим испытательным оборудованием фирмы "Рейтеон" для ЕМ типа "Raytheon-704", США)
- rAX (register AX) - регистр AX; расширенный регистр сумматора (включающий регистры A и X)
- RB (reflected binary) - двоичный циклический (о коде Грея)
- RB (request block) - блок запроса
- RBUF (receiver buffer register) - буферный регистр приёмника
- RCS (resource control block) - блок управления ресурсом (операционные системы)
- RCS (remote computer system) - вычислительная система с дистанционным доступом
- RCW (return control word) - управляющее слово возврата; код возврата
- RD (read) - считывание

- RD (restart definition) - определение повторного запуска (Параметр операторов типа JOB и EXEC языка управления заданиями в операционных системах)
- RDATA (read data) - считываемые данные
- RDP (record data processor) - процессор для обработки записей данных
- RDT (remote data terminal) - дистанционный терминал (для) обработки данных
- RDW (record descriptor word) - слово описания записи
- RDY (ready) - готовность
- REACT (resource allocation control tool) - устройство управления распределением ресурсов (напр., вычислительной системы)
- RED (resource equivalent duration) - эквивалентная продолжительность использования ресурса (операционные системы)
- REDOBJ (reduced objective) - REDOBJ (наименование стандартной подпрограммы для вычисления базисных переменных итерационным методом Ньютона)
- REDUCE - REDUCE (язык программирования, подобный ALGOLу и ориентированный на формальные алгебраические преобразования)
- REG (register) - регистр
- REL (Rapidly Extensible Language) - REL (язык программирования для IBM-типа IBM/360 Калифорнийского технологического института, близкий к английскому языку)
- REM (remarks) - комментарий; примечание
- RES (restore) - восстановление
- RESTBL (relative external storage correspondence table) - таблица соответствия внешней памяти
- Rev, REV (reverse) - реверс
- REW (rewind) - (обратная) перемотка ленты
- RHP (right-half-plane) - правая полуплоскость
- RI (ring indicator) - кольцевой индикатор
- rIi (register I i) - i-тый регистр I (индексный регистр)
- RIF (record information field) - поле для записи информации
- r J (register J) - регистр J (регистр адреса перехода)

- RIM (read-in mode) - режим чтения-ввода
- RIN (register IN) - входной регистр; регистр ввода
- RJE (remote job entry) - дистанционный ввод заданий
- RJO (remote job output) - дистанционный вывод заданий
- RK-method (Runge - Kutta method) - метод Рунге-Кутты
- RL (relocatable) - перемещаемый; переместимый
- RL (relocatable library) - библиотека объектных модулей
- RLD (relocation (list) dictionary) - выходной словарь перемещений
- RLE (record length error) - ошибка длины записи
- RLG (right-linear grammar) - праволинейная грамматика
- RLMG (right-linear matrix grammar) - праволинейная матричная грамматика
- RMC (Reed-Muller canonical form) - каноническая форма Рида-Мюллера
- RMC (Reed-Muller canonic expansion) - каноническое разложение Рида-Мюллера
- RMC (Reed-Muller code) - код Рида-Мюллера
- RML (regular matrix language) - регулярный матричный язык
- RMR (register modification refused, register modify refused)
модификация регистра не сработала (наименование сигнала)
- RNS (residue number system) - система счисления в остаточных классах (или в остатках); система остаточных классов
- ROCP (remote operator control panel)^{*} - панель дистанционного управления оператором; панель оператора для дистанционного управления
- ROS (Resident Monitor Operating System) - 1. операционная система с резидентным монитором 2. ROS (наименование операционной системы)
- ROUT (registor out) - выходной регистр; регистр вывода
- RP (reference processor) - 1. (программа-) процессор анализа ссылок 2. устройство анализа ссылок (в машине SYMBOL)
- RP (repeat) - повторить (команда)
- RP (pointer register) - регистр указателя (списка, магазина)
- RPS-hardware (rotational position sensing hardware) - аппаратура для считывания в процессе вращения

- RR (register-to-register) - RR, регистр-регистр (обозначение формата команд в системе ЕС ЭВМ и IBM/360)
- RR (result register) - регистр результата
- RS (reader stop) - останов читающего устройства
- RS (record separator) - разделитель записей
- RS (register-to-storage) - регистр-память, RS (обозначение формата команд в системе IBM/360 и ЕС ЭВМ)
- RS (request to send) - послать запрос (наименование сигнала)
- RSM (rectangular smoothing matrix) - прямоугольная матрица сглаживания
- RSP (return response) - характеристика обратного хода (каретки)
- RSPI (resident shared page index) - резидентный индекс страниц памяти коллективного (или общего) пользования
- RSTS/E (Extended Resource Time Sharing System) - RSRS/E (система разделения времени для ЭВМ типа PDP-11)
- RSW (resource status word) - слово состояния ресурсов (вычислительной системы)
- RSX (Resource Sharing Executive) - 1. исполнительная программа распределения ресурсов 2. RSX (название ОС для ЭВМ PDP-15 фирмы "Диджитал эквишмент")
- RTE (Real-Time Executive) - 1. исполнительная программа для режима реального времени 2. RTE (наименование операционной системы)
- RTI (real time interface) - интерфейс для системы реального времени
- RTI (return from interrupt) - возврат из прерывания
- RTL (resistor-transistor logic) - резисторно-транзисторная логика; резисторно-транзисторные логические схемы; РТЛ—схемы
- RTM (register transfer module) - регистровый модуль передачи (данных)
- RTOS (Real-Time Operating System) - 1. операционная система для работы в реальном (масштабе) времени 2. RTOS (наименование ОС)
- RTPL (Real-Time Procedural Language) - RTPL (язык программирования для ЭВМ типа IBM/360, 370, ориентированный на решение задач реального времени)
- RTS (request to send) - запрос на передачу
- RUD (resource usage duration) - продолжительность использования ресурса (операционные системы)

- RWM (read/write memory) - запоминающее устройство, допускающее считывание и запись данных
- RWS (rewind status) - режим перемотки (магнитной ленты)
- rX (register X) - регистр X (расширение сумматора)
- RX (register-to-indexed storage) - регистр-индексируемая память, RX (обозначение формата команд в системе IBM/360 и ЕС ЭЕМ)
- Rx BA (receive bus address) - принять адрес шины (наименование сигнала)
- Rx BCC (receive block check character) - принять контрольный символ блока (наименование сигнала)
- Rx CC (receive character count) - принять сигнал "подсчет знаков" (наименование сигнала)
- RXDS (Rank Xerox Data Systems) - фирма "Ранк ксерокс Дейта системз" (по производству электронной вычислительной техники, Великобритания)

S

- SA (sector address) - адрес сектора (на диске)
- SA (structured analysis) - структурный анализ
- SACK (selection acknowledge) - подтверждение выбора (наименование сигнала)
- SADD (Add Scalar to Matrix) - SADD (наименование подпрограммы сложения скаляра с матрицей для ЭМ типа PDP-11)
- SAGPAC (Structural Analysis Graphics Package) - SAGPAC (пакет программ структурного анализа для обслуживания графических устройств ввода-вывода на языке ФОРТРАН-IV)
- SAIL - SAIL (язык программирования, разработанный на базе АЛГОЛ и включающий в себя средства для использования методов теории множеств и ассоциативного поиска)
- SAM (sequential access method) - последовательный метод доступа
- SAPCONS (Sell Adaptive Program Control System) - SAPCONS (само-настраивающаяся адаптивная система программного управления)
- SARA (systems analysis and resource accounting) - системный анализ и учёт ресурсов
- SAT (solid angle transform) - преобразование телесного угла
- SAT (stop all tape motion) - останов движения всех лент

- SATANAS (semi-automatic analog setting) - полуавтоматическое аналоговое регулирование
- SATIRE (semi-automatic technical information retrieval) - полуавтоматический поиск технической информации
- SAVFEQ (Structural Analysis Via the Finite Element Method with Graphics) - SAVFEQ (система структурного анализа методом конечных элементов с помощью графических устройств ввода-вывода)
- SBA (System for Business Automation) - SBA (система автоматизации коммерческих операций)
- SBR (subroutine) - подпрограмма
- SC (sector address) - адрес сектора (на диске)
- SC (sector count) - подсчёт числа секторов (на диске)
- SC (sector counter) - счётчик числа секторов (на диске)
- SC (simple computer) - простая вычислительная машина
- SC (special condition) - особое условие
- SC (step count) - подсчёт числа шагов
- SCA (subchannel adapter) - адаптер подканала
- SCEPTRE - SCEPTRE (язык программирования для проектирования и анализа схем)
- SCERT (Systems and Computer Evaluation and Review Technique) - метод оценки и анализа вычислительных систем
- SCG (sign change) - смена знака
- SCM (small core memory) - память (или ЗУ) на (магнитных) сердечниках малой ёмкости
- SCMA (Scalar Multiply Column and Add to Another Column) - SCMA (наименование подпрограммы умножения скаляра на столбец и сложения с другим столбцом для ЭМ типа PDP-11)
- SCOM (system communications area) - область системных сообщений (операционные системы)
- SCP (search complete) - найти исправный (наименование команды)
- SCRATCHPAD - SCRATCHPAD (название интерактивной системы, разработанной для решения математических задач в режиме "он-лайн")
- SCS (Society for Computer Simulation) - Общество по моделированию с применением вычислительных машин (США)

- SCSC (Summer computer simulation conference) - Летняя конференция по моделированию с применением вычислительных машин, 1971 г.
- SCT (step control table) - таблица управления шагом (пунктом) задания (операционные системы)
- SCUs (system control units) - системные управляющие блоки (операционные системы)
- SD (send data) - послать данные (наименование сигнала в системах передачи данных)
- SD (sign digit) - цифра знака; разряд знака; знаковый разряд
- SDA (source device address) - адрес устройства - источника информации
- SDAT (symbolic device allocation table) - таблица распределения символических устройств (операционные системы)
- SDDL (system data descriptive language) - SDDL (язык программирования)
- SDE (source data entry) - ввод данных на исходном языке
- SDG (simple descriptive graph) - простой дескриптивный граф
- SDIU (subscriber digital interface unit) - цифровое устройство сопряжения пользователя
- SDIV (Divide Matrix by a Scalar) - SDIV (наименование подпрограммы деления матрицы на скаляр для ЭМ типа PDP-11)
- SDL (Software Development Laboratory)* - Лаборатория по разработке программного обеспечения НАСА (Хьюстон, США)
- SDL (System Software Development Language) - SDL (язык программирования для разработки системного программного обеспечения фирмы "Бэрроуз", США)
- SDLC (synchronous data link control) - управление синхронной линией передачи данных
- SDML (System Data Manipulation Language) - SDML (язык программирования)
- SDWN (slowing down) - замедление
- SEAPOS (Structural Evaluation and Analysis Package for Off-shore Structures) - SEAPOS (пакет программ или система для анализа с помощью ЭВМ конструкций, находящихся в открытом море)
- SEC REG (secondary register) - вторичный регистр

- SEL (select) - выбирать (название команды)
- SELE (selection error) - ошибка выбора
- SELR (select remote) - выбрать дистанционный (терминал) (название команды)
- SEPOL (Soil Engineering Problem Oriented Language) - SEPOL (проблемно-ориентированный язык программирования)
- SEQ (sequence) - последовательность
- SERDEX (serial data exchange module) - модуль последовательного обмена данными
- SERR (System Environment Recording and Retry) - SERR (название программы регистрации ошибок в операционной системе TSS фирмы IBM)
- SETL (Set-Theoretical Language) - SETL (язык программирования для решения задач теоретико-множественными методами)
- SETS (Set Equation Transfer System) - SETS (язык программирования, обеспечивающий символьные преобразования систем уравнений)
- SF (sector fraction) - часть сектора (на диске)
- SFL (Systems Flowchart Language) - SFL (язык программирования для описания блок-схем систем)
- SFR (scale factor register) - регистр масштабного коэффициента; регистр коэффициента масштабирования
- SGA (SODA Generator of Alternatives) - SGA (название программы генерации вариантов в системе SODA)
- SGEN (system generator) - генератор операционной системы
- SHA (Software Houses Association) - Ассоциация университетских колледжей по Программному обеспечению (Великобритания)
- SI - SI (обозначение формата команд в системе IBM/360 и ЕС ЭВМ)
- SI (shift in) - латинский регистр (название служебного символа OF в коде ASCII-8)
- SIC (single input change) - единичное изменение входного сигнала
- SIC (small instructional computer) - малая вычислительная машина с программным управлением
- SICDOC (Special Interest Committee on Documentation) - Специальный комитет по документации (при Ассоциации по вычислительной технике, США)

- SIGSOFT (Special Interest Committee on Software Engineering)
Специальный комитет по программному обеспечению
- SID (segment identifier) - идентификатор сегмента
- SIF (standard interface) - 1. стандартное сопряжение 2. стандартное устройство сопряжения; стандартный интерфейс
- SIGARCH (Special Interest Group on Architecture of Computer Systems) - Специальная группа по архитектуре вычислительных систем (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGART (Special Interest Group on Artificial Intelligence) - Специальная группа по искусственному интеллекту (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGBDP (Special Interest Group on Business Data Processing) - Специальная группа по обработке коммерческих данных (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGCOMM (Special Interest Group on Data Communications) - Специальная группа по передаче данных (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGCSE (Special Interest Group on Computer Science Education) - Специальная группа по обучению вычислительной технике и программированию (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGDA (Special Interest Group on Design Automation) - Специальная группа по автоматизации проектирования (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGGRAPH (Special Interest Group on Computer Graphics) - Специальная группа по машинной графике (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGIR (Special Interest Group on Information Retrieval) - Специальная группа по информационному поиску (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGMAP (Special Interest Group on Mathematical Programming) - Специальная группа по математическому программированию (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGMETRICS (Special Interest Group on Measurement and Evaluation) - Специальная группа по измерениям (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGMICRO (Special Interest Group on Microprogramming) - Специальная группа по микропрограммированию (при Ассоциации по вычислительной технике, США)

- SIGMINI (Special Interest Group on Minicomputers) - Специальная группа по мини-машинам (мини-компьютерам) (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGMOD (Special Interest Group on Management of Data) - Специальная группа по организации хранения и обработки данных (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGNUM (Special Interest Group on Numerical Mathematics) - Специальная группа по вычислительной математике (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGOPS (Special Interest Group on Operating Systems) - Специальная группа по операционным системам (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGSAM (Special Interest Group on Symbolic and Algebraic Manipulation) - Специальная группа по символическим и алгебраическим преобразованиям (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGSIM (Special Interest Group on Simulation) - Специальная группа по моделированию (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGSOFT (Special Interest Group on Software Engineering) - Специальная группа по программному (математическому) обеспечению (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIGUCC (Special Interest Group on University Computing Centres) - Специальная группа по университетским вычислительным центрам (при Ассоциации по вычислительной технике, США)
- SIMPL (Single Identity Microprogramming Language) - SIMPL (язык программирования, ориентированный на разработку микропрограмм)
- SIMPL/I (Simulation Language Based on PL/I) - SIMPL/I (язык программирования, представляющий собой расширение PL/I; ориентирован на моделирование дискретных систем)
- SIMPL-T - SIMPL-T (язык программирования, который раньше назывался SIMPL-X)
- SIMPL-X (Simple Programming Language - X) - SIMPL-X (язык программирования, являющийся базовым языком для построения семейства языков, являющихся его расширением; допускает возможность написания на нём собственного транслятора)
- SIMSCRIPT - SIMSCRIPT, СИМСКРИПТ (язык программирования, ориентированный на решение задач моделирования дискретных систем)
- SIN (seek incomplete) - найти дефектный (блок, устройство) (наименование команды)

- SIOT (step input/output table) - таблица ввода-вывода шага (или пункта) задания (операционные системы)
- SIPLAN (Site Planning Computer Language) - SIPLAN (язык программирования, ориентированный на решение задач планирования космических исследований и управления полётами, США)
- SIRB (system interruption request block) - блок запроса системного прерывания
- SJF (shortest job first) - самое короткое задание - первым (название дисциплины обслуживания)
- SKE (seek error) - найти ошибку (наименование команды)
- SKI (seek incomplete) - найти неисправный (наименование команды)
- SL (source library) - библиотека исходных модулей
- SLAM (Symbolic Language Adapted for Microcomputers) - SLAM (упрощенный язык программирования для микрокомпьютеров)
- SIC (synchronous line controller) - контроллер синхронной линии связи
- SLED (Simplified Language for Engineering Design) - SLED (язык программирования, ориентированный на решение задач технического проектирования)
- SLI (suppress length indicator) - признак блокировки неправильной длины; признак блокировки ошибки задания длины
- SLIH (second level interruption handler) - программа обработки прерываний второго уровня
- SM (secondary memory device) - вторичное запоминающее устройство 3У Второго уровня
- SM (set mode) - задание режима (наименование символа 2A в коде EBCDIC)
- SM (stochastic model) - стохастическая (или вероятностная), модель
- SMB (system message block) - блок системных сообщений (операционные системы)
- SMDP (Semi-Markov decision process) - полумарковский процесс принятия решения
- SNAP - SNAP (название системы редактирования текстов и её входного языка, являющегося стилизованным подмножеством английского)

- SNDF (simplified network design problem) - упрощённая задача проектирования схем (или сетей)
- SNOBOL - SNOBOL, СНОБОЛ (язык программирования, ориентированный на обработку данных, представленных в виде строк символов)
- SO (Shift Out) - национальный регистр (название служебного символа OE в коде ASCII-8)
- SODA (Systems Optimization and Design Algorithm) - SODA (наименование программы для автоматизации проектирования и оптимизации систем)
- SOH (start of heading) - начало заголовка
- SOP (study organization plan) - план организации обучения
- SOS (start of significance) - начало значащих цифр
- SP (space) - пропуск; пробел
- SP (spare) - резервный; запасной
- SP (stack pointer) - указатель стека
- SP (supervisor) - супервизор
- SPARTA (Signal Processing and Real-time Analysis) - SPARTA (название программной системы анализа процессов в реальном масштабе времени для ЭМ PDP-11)
- SPAУ (signal processing arithmetic unit) - арифметическое устройство для обработки сигналов
- SPE (SODA Performance Evaluator) - SPE (наименование программы оценки и оптимизации характеристик проектируемой системы в системе SODA)
- SPEAKEASY - SPEAKEASY (язык программирования, ориентированный на обработку больших массивов данных)
- SPF (structured programming facility) - средства структурного программирования
- SPL (Space Programming Language) - SPL (язык программирования, ориентированный на разработку программного обеспечения для аэрокосмических бортовых вычислительных машин)
- SPOOL (simultaneous peripheral output on line) - одновременный (или параллельный) вывод (или ввод-вывод) информации
- SPQE (subpool queue element) - элемент очереди подпула (операционные системы)
- SPS-1 (Simulation Programming System-1) - SPS-1 (система моделирования, разработанная Корпорацией РЭНД, США)
- SR (selection rule) - правило выбора (напр., стратегии)

- SR (status register) - регистр состояния
- SRCCOM (Source Compare) - SRCCOM (наименование сервисной программы в системе ADSS-15, обеспечивающей сравнение текстов на исходном языке программирования)
- SRD (secret restricted data) - секретные данные ограниченного пользования
- SRG (shift-rotate group) - группа сдвига-перестановки (группа инструкций в системе команд ИМ 2100А фирмы "Хьюлетт-Паккард")
- SRVB (supervisor request block) - блок запроса супервизора
- SS (single shot multivibrator) - ждущий мультивибратор
- SS (slave select) - вынужденный выбор
- SS (start of special sequence) - начало специальной последовательности
- SS (storage-to-storage) - память-память, SS (обозначение формата команд в системе ИМ/360)
- SS (system supervisor) - 1. супервизор (операционной) системы
2. системный супервизор (устройство управления работой всех других процессоров в машине Symbol)
- SSA (SODA Statement Analyzer) - SSA (название программы анализа предложений в системе SODA)
- SSC (slave status change) - вынужденное изменение состояния
- SSCS (Symposium on the Simulation of Computer Systems) - Симпозиум по моделированию вычислительных систем
- SSD (structural syntax diagram) - структурная синтаксическая диаграмма
- SSDM (systematic software development and maintenance) - систематическая разработка средств программирования и техническое обслуживание
- SSE (stop on soft error) - останов по сбою
- SSI (small-scale integration) - малые интегральные схемы; ИС малой степени интеграции
- SSL (SODA Statement Language) - SSL (язык описания задач проектирования для программы SODA)
- SSLC (synchronous single-line controller) - контроллер однопроводной синхронной линии связи
- SSP (scientific subroutine package) - SSP (название пакета прикладных программ для научных расчетов на ИМ типа PDP-11 фирмы "Диджитал эквипмент")
- SST (scheduled start time) - момент начала планирования

- SSUB (Subtract Scalar from Matrix) - SSUB (наименование подпрограммы вычитания скаляра из матрицы для ЭМ типа PDP-11)
- SSVM (self-scaling variable metric) - автоматическое масштабирование с переменной метрикой
- STEPLIB (step-library) - личная библиотека шага задания (используется в OS/MVT как стандартное имя DD-оператора)
- STIL (Statistical Interpretive Language) - STIL (язык программирования Хьюстонского университета, ориентированный на решение статистических задач)
- STPL (structured programming language) - язык структурированного (или структурного) программирования
- STRESS (structural engineering system solver) - STRESS (наименование пакета прикладных программ для решения инженерно-строительных задач, разработанных для ЭМ PDP-11)
- STRUDL (Structural Design Language) - STRUDL (язык программирования Массачусетского технологического института, США, ориентированный на решение задач в области гражданского строительства)
- STT (single transition time) - время переходного процесса для единичного возмущения
- STX (start of text) - начало текста
- SU (system unit) - системное устройство
- SUMT (sequential unconstrained minimization) - последовательная минимизация без ограничений (наименование алгоритма)
- SUR (software utility routine) - вспомогательная программа системы программного обеспечения; утилита
- SUR (surface) - поверхность (наименование сигнала разрешения работы с верхней или нижней поверхностью диска)
- SVCLIB (SVC-library) - библиотека SVC-программ (см. также Приложение I - SVC)
- SVDSS (Space Vehicle Data System Synthesizer) - SVDSS (язык программирования для моделирования дискретных и аналоговых систем на ЭМ типа IBM/360, 370)
- SVRB (supervisor request block) - блок запроса (программы-) супервизора
- SW (software) - программное обеспечение; математическое обеспечение
- SWII (system with imperfect information) - система с неполной информацией

SYMBAL (Symbolic Algebra) - СУМВАЛ (язык программирования для решения математических задач, Швейцария)

SYMBOL - СУМВОЛ, СИМБОЛ (название вычислительной машины с "встроенным" программным обеспечением)

SYN (synchronous idle) - синхронизация (наименование служебного символа I6 в коде ASCII-8)

SYSCAT (system catalog) - системный каталог; каталог системы

SYSIN (system input) - системный ввод

SYSJOBQUE (system job queue) - системная очередь заданий; системная очередь работ

SYSLIB (system library) - системная библиотека

SYSLOG (system logger) - системный журнал; журнальная лента (операционные системы)

SYSMAC (system macros) - системные макрокоманды

SYSOUT (system output) - системный вывод

SYSRES (system residence) - резиденция (операционной) системы

SYSRES (system residence volume) - резидентный том; том резиденции (операционной) системы

SYSTRAN - СУСТРАН, СИСТРАН (система машинного перевода с английского языка на русский и с русского на английский; применялась при подготовке космического полета по проекту "Союз-Аполлон")

Т

T (transmitted (signal)) - переданный (сигнал)

T (trap bit) - двоичный разряд прерывания; бит прерывания

TA (track address) - адрес дорожки (на диске)

TAB (tabulation) - табуляция

TAG (time automated grid) - сетка с автоматическим управлением

TAM (terminal access method) - терминальный метод доступа

TAP (console terminal applications package) - пакет прикладных программ для обслуживания выносного пульта

TAPERD (tape read) - чтение ленты

TAS (test and set) - проверить и установить (машинная команда)

- TBE (time base error) - ошибка синхронизации
- TBMT (transmitter buffer empy) - буфер передатчика свободен (наименование сигнала в системе передачи данных)
- TBUF (transmitter buffer register) - буферный регистр передатчика
- TCSB (task control block) - блок управления задачами (операционные системы)
- TCP (terminal control program) - программа управления терминалом
- TCR (transmitter control register) - управляющий регистр передатчика; регистр управления передатчиком
- TCU (terminal control unit) - блок управления терминала
- TCW (tape control write) - управляющая запись на ленте
- TDM (time division multiplexer) - мультиплексор с временным разделением каналов
- TDMS (Testing Descriptive Manipulation System) - TDMS (наименование системы программного обеспечения)
- TDF (task definition table) - таблица определения (или описания) задачи (операционные системы)
- TDY (task dictionary table) - таблица словаря задачи (операционные системы)
- TE (timing error) - ошибка синхронизации
- TECB (timer event control block) - блок событий таймера (операционные системы)
- TEL (terminal executive language) - рабочий язык терминала
- TERMAC - TERMAC (язык программирования, ориентированный на решение вычислительных задач в векторной и матричной постановке)
- TES (Tape Emulator System) - TES (название одной из ранних операционных систем фирмы IBM, разработанных для моделей I401, I460, I440)
- TGF (test generating function) - функция генерации тестов
- TIC (task interrupt control) - управление прерываниями задачи
- TIC (transfer in channel) - переход в канале
- TIOIT (task input/output table) - таблица ввода-вывода задачи (операционные системы)
- TIP (terminal interface processor) - процессор устройства сопряжения с терминалами

- TIPS (trillion of instruction per second) - триллион операций в секунду
- TIU (terminal interface unit) - устройство сопряжения с терминалами; интерфейс терминала
- T²L (transistor-transistor logic) - транзисторно-транзисторные логические схемы; транзисторно-транзисторная логика
- TIMS (tape library management system) - 1. система управления библиотекой на лентах 2. система управления библиотекой лент
- TM (Turing machine) - машина Тьюринга
- TMG - TMG (язык программирования и синтаксически-управляемая система программирования, ориентированные на разработку системного программного обеспечения)
- TMR (triple modular redundancy) - тройная модульная избыточность; тройное модульное резервирование
- TMU (time multiplex unit) - устройство временного разделения каналов
- TODS (Transactions On Database systems) - Труды по системам банков данных (США)
- TOMS (ACM Transactions On Mathematical Software) - Труды по математическому обеспечению Ассоциации по вычислительной технике, США
- TOPS (training opportunities scheme) - схема благоприятных исходов при обучении
- TOS (tape operating system) - 1. ленточная операционная система 2. TOS (наименование операционной системы)
- TPBVP (two-point boundary-value problem) - двухточечная крайняя задача
- TPL (Table Producing Language) - TPL (язык программирования для генераций таблиц)
- TRLAB (tape label) - 1. ленточная метка; метка ленты 2. метка на ленте
- TR (translator) - транслятор
- TRAC - TRAC (язык программирования, ориентированный на интерактивную обработку данных, представленных в виде строк символов)
- TRC (temperature recorder-controller) - регистратор-регулятор температуры
- TRE (transfer error) - ошибка передачи; ошибка при передаче (данных)
- TREET - TREET (язык программирования, ориентированный на обработку списков)

- TRK (track) - дорожка
- TROLL - TROLL (язык программирования, ориентированный на решение задач в социологии)
- TSE (time slice end) - окончание кванта времени (наименование программы обработки очереди прерываний от таймера в операционной системе TSS фирмы IBM)
- TSI (task status index) - индекс состояния задачи
- TSO (time sharing option) - вариант с разделением времени; режим с разделением времени
- TSS (Time Sharing System) - 1. TSS (операционная система с разделением времени фирмы IBM) 2. система с разделением времени
- TTY (teletypewriter) - телетайп
- TU (test-unit) - блок (тестового) контроля; устройство (тестового) контроля
- TUR (tape unit ready) - готовность магнитофона; готовность лентопротяжного механизма (наименование сигнала)
- TUTOR - TUTOR (язык программирования, ориентированный на решение задач программированного обучения)
- TVAL (true value) - истинное значение
- TWO-D - TWO-D (язык описания блок-схем, являющийся входным языком для системы автоматизированной разработки системного программного обеспечения)
- TxB (transmit bus address) - передать адрес шины (наименование сигнала)
- TxBCC (transmit block check character) - передать контрольный символ блока (наименование сигнала)
- TxCC (transmit character count) - передать сигнал "подсчёт знаков" (наименование сигнала)
- TXT (text) - текст (напр., программы)

U

- UACN (unified automated communication network) - объединённая автоматизированная сеть связи
- UAIDE (users of automatic information display equipment) - пользователи автоматического оборудования для вывода информации на экран
- UAP (user applications program) - прикладная программа пользователя
- UART (universal asynchronous receiver/transmitter) - универсальный асинхронный приёмник-передатчик (или приёмопередатчик)

- UC (upper case) - 1. регистр прописных букв; верхний регистр
2. прописная буква (название символа 36 в коде EBCDIC)
- UCB (unit control block) - управляющий блок устройства; блок управления устройством (операционные системы)
- UCS (universal character set) - универсальный набор символов
- UCS (user control store) - управляющее запоминающее устройство пользователя; управляющая память пользователя
- UF (utilisation factor) - коэффициент использования
- UFD (user file directory) - справочник файла пользователя
- UNC (undirected Hamiltonian Circuit) - ненаправленная схема Гамильтона
- UNHELP - UNHELP (язык программирования, ориентированный на решение задач линейного программирования)
- UIC (unrestricted input change) - неограниченное изменение входного сигнала (входного воздействия)
- ULM (universal logic module) - универсальный логический модуль
- UNIBUS (universal bus) - универсальная шина
- UNS (unsafe) - ненадёжный; опасный
- UPSI (user program switch indicator) - индикатор переключения программ пользователя
- US (unit separator) - разделитель элементов записи
- USART (universal synchronous/asynchronous receiver transmitter) - универсальный синхронный/асинхронный приёмник-передатчик
- USASCII (United States of America standard code of information interchange) - американский стандартный код (для) обмена (информацией)
- USERLIB (user library) - библиотека пользователя
- USS (universal scheduling system) - универсальная система планирования (составления расписания)
- UTS (universal time-sharing system) - универсальная система с разделением времени
- UUT (unit-under-test) - испытываемый блок

V

- VAM (virtual access method) - виртуальный метод доступа
- VANs (value added networks) - схемы суммирования величин; суммирующие сети
- VC (verification condition) - условие верификации (программы)
- VDO (value-determination operation) - операция определения величины
- VDT (video display terminal) - терминал (или оконечное устройство) с видеодисплеем
- VDU (visual display unit) - устройство визуального отображения
- VESTRAN (Vector/Matrix Expressions Translation) - VECTRAN, ВЕКТРАН (язык программирования, представляющий собой расширение ФОРТРАНА)
- VFC (vertical forms control) - управление размером бланка (или формуляра) по вертикали (при печати)
- VIL (vertical injection logic) - инъекционные логические схемы с вертикальной геометрией
- VISAM (virtual indexed sequential access method) - виртуальный индексно-последовательный метод доступа
- VLSI (very large scale integration) - 1. интеграция очень высокого уровня 2. большие интегральные схемы, БИС
- VM (variable metric) - переменная метрика; изменяемая метрика
- VMA (Virtual Memory Allocation) - 1. распределение виртуальной памяти 2. (наименование программы распределения виртуальной памяти в операционной системе TSS фирмы IBM)
- VMOS (virtual machine operating system) - операционная система виртуальной вычислительной машины
- VMS (virtual machine simulator) - модель виртуальной вычислительной машин; устройство моделирования виртуальной вычислительной машин
- VMT (variable microcycle timing) - синхронизация переменного микроцикла
- vocoder (voice coder) - вокодер (речевое выходное устройство вычислительной машины)
- VPRAM (virtual partitioned access method) - виртуальный библиотечный метод доступа

- VPE (vertical parity error) - ошибка чётности по вертикали (или по столбцам)
- VPSW (virtual program status word) - виртуальное слово состояния программы
- VRC (vertical redundancy check) - вертикальный контроль с использованием избыточности; вертикальный контроль по избыточным разрядам
- VSAM (virtual sequential access method) - виртуальный последовательный метод доступа
- VT (vertical tabulation) - вертикальная табуляция
- VTAM (virtual telecommunications access method) - виртуальный телекоммуникационный метод доступа
- VTR (video-tape recorder) - видеомагнитофон; устройство видеозаписи на магнитной ленте
- VU (volts unsafe) - аварийное напряжение (питания)
- VUF (velocity unsafe) - аварийная скорость (напр., протяжки ленты)
- VULCAN - VULCAN, ВУЛКАН (язык программирования, ориентированный на обработку данных, представленных в виде строк символов)
- VV (volume valid) - выбран нужный том (наименование сигнала)

W

- WC (word count) - подсчёт (числа) слов
- WCE (write check error) - ошибка контроля при записи
- WCS (writable control store) - оперативная управляющая память
- WDATA (write data) - запись данных
- WDR (write data request) - запрос на запись данных
- WDS (write data strobe) - стробирующий сигнал записи данных
- WESCON (Western Electronic Show and Convention) - Западная выставка-конференция по электронике (Сан-Франциско, США, 16-19 сент. 1975 г.)
- WFS (Walsh-Fourier series) - ряд Уолша-Фурье
- WHT (Walsh-Hadamard transform) - преобразование Уолша-Адамара

- WLE (write lock error) - ошибка блокировки записи
- WLO (write lock out) - запись заблокирована (наименование сигнала)
- WM1 (wordsize minus 1) - размер слова минус 1
- waft (weighted mean finishing time) - средневзвешенное время окончания работы (в сетевом планировании, в операционных системах)
- WPS (write protect status) - состояние (или режим) защиты от записи
- WRL (write lock, write locked) - блокировка записи
- WRT (write) - запись
- WRTM (write timing and mark track) - запись синхронизирующей дорожки и дорожки для меток
- WT (write) - см. WRT
- WT/CHK (write check) - контроль записи
- WTPROT (write protect) - защита от записи

X

- XBA (external bus address) - адрес внешней шины
- XDB (external data bus) - внешняя информационная шина
- XPL (X - Programming Language) - XPL (язык программирования, являющийся диалектом PL/1 и ориентированный на программирование компиляторов)
- XTEXT (extent) - экстенст
- XTSI (extended task status index) - расширенный индекс состояния задачи

Y

- YK-approach (Young and Kent approach) - метод (решения) Янга - Кента

Z

- Z (zero) - ноль; нулевой
- ZDIV (zero divide) - деление на ноль (сигнал аварийного останова или сигнал прерывания)

Приложение IМнемонические коды операций системы IBM/360

В данном приложении приведены мнемонические коды операций для машинных команд вычислительных машин IBM/360 и ЕС ЭВМ.

Обычно мнемокоды операций образованы из начальных букв полного названия операции на английском языке.

Команды могут относиться к одному из пяти форматов: RR, RX, RS, SI и SS. В тех случаях, когда одна и та же операция выполняется в нескольких форматах, при образовании мнемокода этой операции разработчики системы IBM/360 придерживались следующих правил:

1. Для формата RX использовались только начальные буквы полного названия на английском языке (основной вариант мнемонического кода операции)
2. Для формата RR к основному варианту мнемокода добавлялась справа буква R.
3. Для формата SI к основному варианту мнемокода добавлялась справа буква I.
4. Для формата SS к основному варианту мнемокода добавлялась справа буква S.

В формате RS одинаковые по наименованию операции отсутствуют.

Вместо названий некоторых операций на русском языке, приведенных в литературе, составители дают новый вариант названия операции на русском языке, по их мнению более удачный. При этом составители стремились к единообразной грамматической форме наименований команд.

a (add) - сложение

AD (add normalized long, add normalized double)* - сложение с нормализацией длинное

ADR (add normalized long, add normalized double)* - см. AD

AE (add normalized short) - сложение с нормализацией (короткое)

AER (add normalized short) - см. AE

- AH (add halfword) - сложение полуслов
 AL (add logical) - сложение кодов
 ALR (add logical) - см. AL
 AP (add decimal) - сложение десятичное
 AR (add) - см. A
 AU (add unnormalized short) - сложение без нормализации короткое
 AUR (add unnormalized short) - см. AU
 AW (add unnormalized long) - сложение без нормализации длинное
 AWR (add unnormalized long) - см. AW
 AXR (add normalized extended) - сложение с нормализацией расширенное (операция выполняется над операндами с плавающей запятой, мантисса которых занимает 28 шестнадцатеричных цифр, т.е. над "расширенными" операндами)
 BAL (branch and link) - переход с возвратом
 BALR (branch and link) - см. BAL
 BAS (branch and store) - переход с записью в память (только для модели 67 системы IBM/360)
 BASR (branch and store) - см. BAS
 BC (branch on condition) - условный переход
 BCR (branch on condition) - см. BC
 BCT (branch on count) - переход по счётчику
 BCTR (branch on count) - см. BCT
 BXH (branch on index high) - переход по признаку "больше"
 BXLE (branch on index low or equal) - переход по признаку "меньше или равно"
 C (compare) - сравнение
 CD (compare long, compare double*) - сравнение длинное
 CDR (compare long, compare double) - см. CD
 CE (compare short) - сравнение короткое
 CER (compare short) - см. CE
 CH (compare halfword) - сравнение полуслов

- CIO (control I/O) - управление вводом/выводом (только для модели 20 системы IBM/360)
- CL (compare logical) - сравнение кодов
- CLC (compare logical) - см. CL
- CLI (compare logical immEDIATE) - сравнение кодов
- CLR (compare logical) - сравнение кодов
- CP (compare decimal) - сравнение десятичное
- CR (compare) - сравнение
- CVB (convert to binary) - десятично-двоичное преобразование
- CVD (convert to decimal) - двоично-десятичное преобразование
- D (divide) - деление
- DD (divide long, divide double^{*}) - деление длинное
- DDR (divide long, divide double) - см. DD
- DE (divide short) - деление короткое
- DER (divide short) - см. DE
- DP (divide decimal) - деление десятичное
- DR (divide) - деление
- ED (edit) - редактирование
- EDMK (edit and mark) - редактирование с маркировкой
- EX (execute) - выполнение
- HDR (halve long, halve double^{*}) - деление пополам длинное
- HER (halve short) - деление пополам короткое
- HIO (halt I/O) - останов ввода-вывода
- HPR (halt and proceed) - останов с продолжением (только для модели 20 системы IBM/360)
- IC (insert character) - чтение символа
- ISK (insert storage key) - чтение ключа памяти
- L (load) - загрузка
- LA (load address) - загрузка адреса

- LCDR (load complement long, load complement double*) - загрузка дополнения длинная
- LCER (load complement short) - загрузка дополнения короткая
- LCR (load complement) - загрузка дополнения
- LD (load long, load double*) - загрузка длинная
- LDR (load long, load double) - см. LD
- LE (load short) - загрузка короткая
- LER (load short) - см. LE
- LH (load halfword) - загрузка полуслова
- LM (load multiple) - загрузка групповая
- LMC (load multiple control) - загрузка регистров управления групповая (только для модели 67 системы IBM/360)
- LNDR (load negative long, load negative double*) - загрузка отрицательная длинная
- LNER (load negative short) - загрузка отрицательная короткая
- LNR (load negative) - загрузка отрицательная
- LPDR (load positive long, load positive double*) - загрузка положительная длинная
- PPER (load positive short) - загрузка положительная короткая
- LPR (load positive) - загрузка положительная
- LPSW (load program status word) - загрузка PSW; загрузка слова состояния программы
- LR (load) - загрузка
- LRA (load read address) - загрузка действительного адреса (только для модели 67 системы IBM/360)
- LRDR (load rounded long, load rounded double*) - загрузка с округлением длинная (команда выполняется над операндом с плавающей запятой, мантисса которого занимает 28 шестнадцатеричных цифр, т.е. над "расширенным" операндом)
- LRER (load rounded short) - загрузка с округлением короткая (команда выполняется над операндом с плавающей запятой, мантисса которого занимает 14 шестнадцатеричных цифр, т.е. на самом деле над "длинным" операндом)
- LTDR (load and test long, load and test double*) - загрузка и проверка длинная

- LTER (load and test short) - загрузка и проверка короткая
- LTR (load and test) - загрузка и проверка
- M (multiply) - умножение
- MD (multiply long, multiply double*) - умножение длинное
- MDR (multiply long, multiply double) - см. MD
- ME (multiply short) - умножение короткое
- MER (multiply short) - см. ME
- MH (multiply halfword) - умножение полуслов
- MP (multiply decimal) - умножение десятичное
- MR (multiply) - умножение
- MVC (move characters) - пересылка
- MVI (move immEDIATE) - пересылка символа
- MVN (move numerics) - пересылка цифр
- MVO (move with offset) - пересылка со сдвигом
- MVZ (move zones) - пересылка зон
- MXD (multiply to extend, multiply to extend double*) - расширенное умножение длинных слов (команда выполняется над операндами с плавающей запятой, мантисса которых занимает 14 шестнадцатеричных цифр, а мантисса результата занимает 28 шестнадцатеричных цифр, т.е. является "расширенной")
- MXDR - см. MXD
- MXR (multiply extended) - умножение расширенное (команда выполняется над операндами с плавающей запятой, причем и мантисса операндов и мантисса результата занимают 28 шестнадцатеричных цифр, т.е. являются "расширенными")
- N (and) - логическое умножение; логическое И
- NC (and) - см. N
- NI (and immEDIATE) - см. N
- NR (and) - см. N
- O (or) - логическое сложение; логическое ИЛИ
- OC (or) - см. O
- OI (or immEDIATE) - см. O
- OR (or) - см. O

- PACK (pack) - упаковка
- RDD (read direct) - прямое чтение
- S (subtract) - вычитание
- SD (subtract normalized long, subtract normalized double)^{*} - вычитание с нормализацией длинное
- SDR (subtract normalized long, subtract normalized double)^{*} - см. SD
- SE (subtract normalized short) - вычитание с нормализацией короткое
- SER (subtract normalized short) - см. SE
- SH (subtract halfword) - вычитание полуслова
- SIO (start I/O) - запуск ввода-вывода
- SL (subtract logical) - вычитание кодов
- SLA (shift left single arithmetic) - сдвиг влево арифметический
- SLDA (shift left double arithmetic) - сдвиг влево двойной арифметический
- SDL (shift left double logical) - сдвиг влево двойной логический
- SLL (shift left logical) - сдвиг влево логический
- SLR (subtract logical) - вычитание кодов
- SP (subtract decimal) - вычитание десятичное
- SPM (set program mask) - задание маски программы
- SPSW (set program status word) - задание PSW; задание слова состояния программы (только для модели 20 системы IBM/360)
- SR (subtract) - вычитание
- SRA (shift right single arithmetic) - сдвиг вправо арифметический
- SRC (shift right AX circularly) - циклический сдвиг AX (содержимого объединенного регистра AX) вправо
- SRDA (shift right double arithmetic) - сдвиг вправо двойной арифметический
- SRTL (shift right double logical) - сдвиг вправо двойной логический
- SRL (shift right single logical) - сдвиг вправо логический

- SSK (set storage key) - задание ключа памяти
- SSM (set system mask) - задание маски системы; задание системной маски
- ST (store) - запись в память
- STC (store character) - запись в память символа
- STD (store long, store double*) - запись в память длинная
- STE (store short) - запись в память короткая
- STH (store halfword) - запись в память полуслова
- STM (store multiple) - запись в память групповая
- STMC (store multiple control) - запись в память регистров управления групповая (только для модели 67 системы IBM/360)
- SU (subtract unnormalized short) - вычитание без нормализации короткое
- SUR (subtract unnormalized short) - см. SU
- SVC (supervisor call) - обращение к супервизору; вызов супервизора
- SW (subtract unnormalized long) - вычитание без нормализации длинное
- SWR (subtract unnormalized long) - см. SW
- SXR (subtract normalized extended) - вычитание с нормализацией расширенное
- TCH (test channel) - опрос канала
- TIO (test I/O) - опрос ввода-вывода
- TIOB (test I/O and branch) - опрос ввода/вывода с переходом (только для модели 20 системы IBM/360)
- TM (test under mask) - проверка по маске
- TR (translate) - перекодировка
- TRT (translate and test) - перекодировка и проверка
- TS (test and set) - проверка и установка
- UNPK (unpack) - распаковка
- WRD (write direct) - прямая запись
- X (exclusive or) - поразрядное сложение по модулю 2; исключительное ИЛИ

XC (exclusive or) - см. X

XI (exclusive or immediate) - поразрядное сложение по модулю 2;
ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ

XIO (transfer I/O) - передача ввода-вывода (только для модели
20 системы IBM/360)

XOR (exclusive - OR) - поразрядное сложение по модулю 2;
"ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ"

XR (exclusive or) - см. X

ZAP (zero and add) - сложение с очисткой

Команды системы IBM/360 расширенной мнемоники

В данном приложении приведены мнемонические коды операций для команд языка Ассемблера, используемого на вычислительных машинах IBM/360 и ЕС ЭВМ, которые относятся к командам с расширенным мнемоническим кодом операции (команды расширенной мнемоники). Все эти команды имеют формат RX , кроме команды BR и $NOPR$, которые относятся к командам с форматом RR .

- B (branch)^{*} - безусловный переход
- BE (branch on equal)^{*} - переход по "равно"
- BH (branch on high)^{*} - переход по "больше"
- BL (branch on low, branch on less)^{*} - переход по "меньше"
- BM (branch on minus)^{*} - переход по минусу (после арифметических операций)
- BM (branch on mix)^{*} - переход по смеси (нулей и единиц) (после команды TM)
- BNE (branch on non-equal)^{*} - переход по "не равно"
- BNH (branch on non-high)^{*} - переход по "не больше"
- BNL (branch on non-low, branch on non-less)^{*} - переход по "не меньше"
- BNM (branch on no mix)^{*} - переход по "не смесь" (единиц и нулей) (после команды TM)
- BNM (branch on non-minus)^{*} - переход по "не минус" (после арифметических операций)
- BNO (branch on no ones)^{*} - переход по "не единицы" (после команды TM)
- BNO (branch on no overflow)^{*} - переход по отсутствию переполнения (после арифметических операций)
- BNP (branch on non-positive)^{*} - переход по "не плюс"
- BNZ (branch on non-zero)^{*} - переход по "не нуль" (после арифметических операций)

- BNZ (branch on no zeros)^{*} - переход по "не нули" (после команды TM)
- BO (branch on ones)^{*} - переход по единицам (после команды TM)
- BO (branch on overflow)^{*} - переход по переполнению (после арифметических операций)
- BP (branch on positive)^{*} - переход по плюсу
- BR (branch)^{*} - безусловный переход (формат RR)
- BZ (branch on zero)^{*} - переход по нулю (после арифметических операций)
- BZ (branch on zeros)^{*} - переход по нулям (после команды TM)
- NOP (no operation)^{*} - пустая (фиктивная) операция; операция пропуска
- NOPR (no operation)^{*} - пустая (фиктивная) команда; команда пропуска (формат RR)

Приложение 3

Макрокоманды, операторы и директивы ДОС ЕС

В приложении приведены только расшифрованные составителями сокращения и условные обозначения, используемые в ДОС ЕС в качестве мнемокодов макрокоманд, управляющих операторов и директив для управления генерацией и начальной загрузкой системы, для управления заданиями, вводом-выводом, трансляцией, редактированием и отладкой программ, для обслуживания библиотек и носителей данных и т.п., а также в качестве мнемокодов операндов и их значений и наименований системных программ.

- AB (abnormal end)* - аварийное завершение (операнд макрокоманды STXII, задающий установление или прекращение связи с подпрограммой обработки аварийного завершения проблемной программы; * операнд макрокоманды FORT, задающий при генерации ДОС ЕС возможность использования таких подпрограмм)
- ABSAVE* (abnormal save area) - аварийная область сохранения (операнд макрокоманды ATTACH, задающий адрес области сохранения при аварийном завершении подзадачи)
- ADDRTR (add and retrieve) - добавление и извлечение записей из файла (функция, задаваемая операндом IOROUT)
- ALLOC (allocation)* - 1. распределение системных библиотек (оператор) 2. распределение памяти между разделами переднего плана (макрокоманда и директива)
- ALT (alternative)* - сменный (операнд директив и операторов ASSGN, CLOSE, указывающий сменную магнитную ленту)
- ALTA (alternate device for the A-file)* - наличие сменного устройства для файла A (операнд оператора TPCP)
- ALTB (alternate device for the B-file)* - наличие сменного устройства для файла B (операнд оператора TPCP)
- ALTER (alteration) - изменение содержимого основной памяти (с использованием пишущей машинки) (директива)
- ASSGN (assign) - назначение физического устройства логическому устройству (макрокоманда, директива и оператор)
- B (backward) - назад (значение параметра COPYD)

- BAL** (basic assembler language) * - Исходная программа на Ассемблере (или Фортране) (значение операнда DECKTYPE)
- BATCH** (batch processing) * - запуск (или возобновление) пакетной обработки (директива)
- BG** (background) * - фоновый раздел (значение операнда IT в макрокоманде FORT, задающее использование таймера в фоновом разделе, а также операнд директив BATCH, CANCEL и др.)
- BGPGR** (background programmer devices) * - количество логических устройств программиста в фоновом разделе (операнд макрокоманды IOTAB)
- BGS** (background region and supervisor area) * - фоновый раздел и область супервизора (значение операнда 1 в директиве DUMP)
- BLK** (record blocking) * - блокирование записей (операнд макрокоманд OUTAPE, OUTDISK и OUTPATA)
- BLKFACTOR** (block factor) - коэффициент блокирования (операнд и параметр операторов программы DITTO)
- BLKSIZE** (block size) - длина области ввода-вывода (операнд макрокоманд DTFxx)
- BMPX** (burst mode multiplexer) * - возможность подключения к мультиплексному каналу устройств, работающих в монопольном режиме (операнд макрокоманды P1OCS)
- BOF** (beginning of file) - обработка с начала файла (операнд макрокоманды SETL)
- BTAM** (basic telecommunication access method) - базисный телекоммуникационный метод доступа (значение операнда TP)
- BUFSIZ** (input-output buffer size) * - длина области ввода-вывода (операнд макрокоманд INTAPE, INDISK, INPATA, OUTAPE, OUTDISK, OUTPATA и OUTPRT)
- C** (control memory) * - управляющая память (значение операнда в директиве MODE)
- CATAL** (catalog) - каталогизация в библиотеку абсолютных модулей (операнд оператора OPTION)
- CATAIR** (catalogue for the relocatable library) * - каталогизация в библиотеку объектных модулей (оператор)
- CATALS** (catalogue for the source library) * - каталогизация в библиотеку исходных модулей (оператор)
- CBF** (console buffer) * - вывод на пультовую пишущую машинку через буфер (операнд макрокоманды FORT)
- CC** (cards copying) * - копирование перфокарт (функция программы DITTO)

- CCB (channel control block)^{*} - блок управления каналом; блок управления вводом-выводом (макрокоманда построения блока CCB и операнд макрокоманд WAIT и EXCR, задающий адрес блока CCB)
- CCW (channel command word) - 1. первое слово канальной программы (операнд макрокоманды CCB) 2. команда канала (команда Ассемблера)
- CCWADDR (channel command word address) - адрес слова канальной программы (операнд макрокоманды DTGRN)
- CDMOD (card input-output module) - модуль ввода-вывода для файлов на перфокартах (макрокоманда)
- CDTP (Cards-Tape)^{*} - Перезапись карты-лента (наименование программы обслуживания носителей данных)
- CHANQ (channel queue)^{*} - размер таблиц очередей к устройствам (операнд макрокоманды IOTAB)
- CHANSW (channel switching)^{*} - переключение каналов для устройства управления магнитной лентой (операнд макрокоманд DVCGEN и P10CS)
- CHARACT (character) - кодировка служебных символов (операнд макрокоманд INPATA и OUTPATA)
- CHARSET (characters set) - набор знаков алфавита для транслятора с PL/1 (операнд макрокоманды STDJC)
- CHKPT (check point) - контрольная точка (1. макрокоманда создания контрольной точки 2. операнд макрокоманды INTAPE, задающий обработке контрольных точек)
- CHUN (channel unit number)^{*} - адрес внешнего устройства (операнд макрокоманды DVCGEN)
- CKPTREC (check point recognition)^{*} - обход записей контрольных точек при обработке входных файлов (операнд макрокоманд DTGMT и MTMOB)
- CLOSE (close file)^{*} - закрытие файла для несамоперемещающихся программ (макрокоманда, директива и оператор)
- CLOSER (close file for relocatable program)^{*} - закрытие файла для самоперемещающихся программ (макрокоманда)
- CLRDSK (Clear the Disk)^{*} - Очистка диска (наименование программы обслуживания носителей данных)
- Cn (counter)^{*} - счётчик анализа поверхности (операнд операторов UID и UAT)
- CNOP (conditional no operation) - условное "нет операции" (команда Ассемблера)

- CNTRL** (control) - управление устройствами (печать, перфоратором, магнитной лентой, диском) (макрокоманда)
- COB** (COBOL) - исходная программа на КОБОЛе (значение операнда DESKTOP)
- COM** (common)* - общая (секция или область памяти) (команда Ассемблера)
- COMRG** (common region)* - адрес области связи (макрокоманда)
- CON** (constant exchange)* - замена константы (оператор отладки)
- CONFIG** (configuration) - описание конфигурации вычислительной системы (макрокоманда)
- COPYC** (copy of the core-image library)* - копирование элементов библиотеки абсолютных модулей (оператор)
- COPYI** (copy of the initial loading program)* - копирование программы начальной загрузки (оператор)
- COPYR** (copy of the relocatable library)* - копирование элементов библиотеки объектных модулей (оператор)
- COPYS** (copy of the source library)* - копирование элементов библиотеки исходных модулей (оператор)
- COUNT** (counter)* - количество вводимых или выводимых символов (операнд макрокоманд INLOG и OUTLOG)
- CP** (cards print)* - печать перфокарт в символьном формате (функция программы DITTO)
- CRDERR** (card error) - повторение перфорации в случае ошибки (операнд макрокоманды CDMOD)
- CSECT** (identify control section)* - определение программной секции (команда Ассемблера)
- CSERV** (Core-image Library Service)* - Сервисные функции для библиотеки абсолютных модулей (наименование программы обслуживания библиотек)
- CSQ** (control section quantify)* - определение программной секции (оператор отладки)
- CT** (cards-magnetic tape)* - перезапись перфокарт на магнитную ленту (функция программы DITTO)
- CTLCHR** (control character) - обработка выводных файлов с записями, имеющими управляющие символы (операнд макрокоманды PRMOD, CDMOD, DTFCD и DTFPR)
- CYLOFL** (cylinder overflow) - количество дорожек под область переполнения цилиндра (операнд макрокоманды DTFIS)

- DAMOD (direct access input-output module)* - модуль ввода-вывода метода прямого доступа для обработки файлов с записями фиксированной или неопределённой длины (макрокоманда)
- DAMODV (direct access input-output module for variable length records)* - модуль ввода-вывода метода прямого доступа для обработки файлов с записями переменной длины или с расширенными записями (макрокоманда)
- DASDFP (file protection for DASD)* - организация супервизором защиты файлов на дисках (операнд макрокоманды FORP)
- DC (define constant)* - определение константы (команда Ассемблера)
- DEC (decimal) - десятичная арифметика (операнд макрокоманды CONFIG, задающий отсутствие или наличие десятичной арифметики)
- DEC (decimal) - десятичный (значение операнда RELTYPE, определяющее десятичный зонированный формат идентификатора записи)
- DEL (delete) - 1. исключение физического устройства (директива)
2. удаление текста (оператор)
- DELCHAR (deletion character) - код символа стирания ошибочного символа на перфоленге (операнд макрокоманды DTFFT)
- DELETC (delete from the core-image library)* - удаление из библиотеки абсолютных модулей (оператор)
- DELETFI (delete file) - сохранение меток рабочего файла при выполнении макрокоманды CLOSE (операнд макрокоманды DTFSF)
- DELETR (delete from the relocatable library)* - удаление из библиотеки объектных модулей (оператор)
- DELETS (delete from the source library)* - удаление из библиотеки исходных модулей (оператор)
- DEVADDR (device address) - символическое имя логического устройства (операнд макрокоманд DTFXx)
- DID (disk identification)* - изменение регистрационного номера тома на пакете дисков (функция программы DITTO)
- DKCD (Disk-Cards) - Перезапись диск-карты (наименование программы обслуживания носителей данных)
- DKDK (Disk-Disk)* - Перезапись диск-диск (наименование программы обслуживания носителей данных)
- DKPR (Disk-Printer)* - Перезапись диск-печать (наименование программы обслуживания носителей данных)

- DKTP (Disk-Tape)^{*} - Перезапись диск-лента (наименование программы обслуживания носителей данных)
- DLBL (disk label)^{*} - информация метки файла на диске (директива и оператор)
- DMY (day-month-year) - день-месяц-год (значение операнда DATE, задающее стандартный формат даты)
- DP (disk print)^{*} - печать в символьном формате несблокированных записей на дисках (функция программы DITTO)
- DPL (storage and registers display)^{*} - отображение памяти и регистров (операнд оператора TR)
- DROP (drop out)^{*} - прекращение использования (в качестве регистров базы) (команда Ассемблера)
- DRS (disk research)^{*} - поиск физических записей на дисках (функция программы DITTO)
- DS (define store)^{*} - определение памяти (команда Ассемблера)
- DSECT (identify dummy section)^{*} - определение фиктивной секции (или фиктивной области памяти) (команда Ассемблера)
- DSKXTNT (disk extents)^{*} - максимальное число экстентов в файле на диске (операнд макрокоманд DTFIS и DTFDA)
- DSP (storage display)^{*} - отображение памяти (операнд оператора TR)
- DSPCH (display and punch) - печать и перфорация содержимого библиотек и оглавлений (оператор)
- DSPLY (display)^{*} - 1. отображение области основной памяти (директива) 2. печать содержимого библиотек и оглавлений (оператор)
- DTF (define the file) - описание файла (обобщенное название группы макрокоманд)
- DTFCD (define the file on cards, define the card file)^{*} - описание файла на перфокартах (макрокоманда)
- DTFCN (define the file for console)^{*} - описание файла для пультовой пишущей машинки (макрокоманда)
- DTFDA (define the file for direct access)^{*} - описание файла метода прямого доступа (макрокоманда)
- DTFDI (define the independent of device file)^{*} - описание файла, независимого от устройства (макрокоманда)
- DTFIS (define the index-sequential file)^{*} - описание индексно-последовательного файла (макрокоманда)
- DTFMT (define the file on magnetic tape)^{*} - описание файла на магнитной ленте (макрокоманда)

- DTFPH** (define the file for physical input-output control system)* - описание файла для физической системы управления вводом-выводом (макрокоманда)
- DTFPR** (define the file on print)* - описание файла на печати (макрокоманда)
- DTFPT** (define the file on punch tape)* - описание файла на перфоленге (макрокоманда)
- DTFSD** (define the sequential file on disk)* - описание последовательного файла на дисках (макрокоманда)
- DTFxx** (define the file) - см. DTF
- DUMP** (dumping)* - прекращение программы и разгрузка памяти (макрокоманда, директива или операнд макрокоманды STDJC)
- DVCDN** (device down)* - запрет использования физического устройства (директива)
- DVCGEN** (device generation)* - описание внешних устройств (макрокоманда)
- DVCSTP** (device type) - шифр устройства (операнд макрокоманды DVCGEN)
- DVCUP** (device up)* - разрешение использования физического устройства (директива)
- E** (error counter) - предельное значение счётчика ошибок (значение операнда в директиве MODE)
- ESB** (event control block) - блок управления событиями (операнд макрокоманд WAIT, WAITM, POST и ATTACH, задающий адрес связанного с подзадачей блока управления событиями)
- ECC** (error correction control)* - исправление одиночных ошибок основной и управляющей памяти (значение операнда в директиве MODE)
- ENDFL** (end of file)* - окончание загрузки индексно-последовательного файла (макрокоманда)
- EOF** (end of file) - 1. конец файла (операнд макрокоманды WRITE, задающий запись типа EOF, следующую за последней записью на указанной дорожке) 2. запись признака "конец файла" (функция программы DITTO)
- EOFADDR** (end-of-file processing address)* - адрес обработки конца файла (операнд макрокоманд DTFxx, задающий адрес передачи управления в программу пользователя при обнаружении конца вводного файла)
- EOJ** (end of job) - 1. завершение выполнения программы (функция программы DITTO) 2. завершение выполнения программы или подзадачи (макрокоманда, операнд директивы PAUSE)

- EOB** (end of record)* - конец записи (операнд макрокоманды **OUTPATA**, задающий перфорацию символа "конец записи")
- EOCHAR** (end-of-record character) - символ конца записи (операнд макрокоманды **DTFET**, задающий код символа конца записи при выводе)
- EQU** (equate)* - эквивалентность (команда Ассемблера)
- ERET** (error processing return)* - возврат из подпрограмм пользователя для обработки ошибок ввода-вывода (макрокоманда)
- ERG** (erase gap) - стереть промежуток (код операции для макрокоманды **CNTRL** и оператора **MTC**)
- ERRBYTE** (error byte) - адрес байта ошибки при чтении или записи (операнд макрокоманды **DTFDA**)
- ERRLOG** (error logging)* - регистрация ошибок (операнд макрокоманды **SUPVR**)
- ERRS** (errors)* - вывод на **SYSLST** списка всех ошибок в исходной программе (операнд макрокоманды **STDJS** и оператора **OPTION**)
- ESETL** (end of SETL)* - окончание последовательной обработки, начатой по макрокоманде **SETL** (макрокоманда)
- EXC** (instruction exchange)* - замена команды (оператор отладки)
- EXCP** (execute channel program) - запрос выполнения программы канала (макрокоманда)
- EXEC** (execute) - запуск программы (директива и оператор)
- EXTRN** (external)* - внешние имена (команда Ассемблера)
- F** (forward) - вперёд (значение параметра **COPYD**)
- F1(2)** (foreground 1(2)) - первый (или второй) раздел переднего плана (значения операнда **IT** в макрокоманде **FORT**, задающие использование таймера в разделах переднего плана, а также значение операндов в директивах **WATCH**, **CANCEL** и др.)
- FEOV** (find end of volume)* - запрос конца тома на магнитной ленте (макрокоманда)
- FEOVD** (find end of volume on disk) - запрос конца тома на дисках (макрокоманда или операнд макрокоманд **SDMODxx**, **DTFSD**, **DAMOD**, **DAMODV** и **DTFDA**, указывающий на использование макрокоманды **FEOVD**)
- FILABL** (file label) - метка файла (операнд макрокоманды **DTFMT**, задающий тип меток вводных и выводных файлов)
- FIXUMB** (fixed length unblocked) - несблокированные записи фиксированной длины (значение операнда **RESFORM**)

- FP (flow point) - плавающая точка (операнд макрокоманды CONFIG, задающий отсутствие или наличие арифметики с плавающей запятой)
- F2PGR (foreground 2 programmer devices)* - количество логических устройств программиста во втором разделе переднего плана (операнд макрокоманды IOTAB)
- F1PGR (foreground 1 programmer devices)* - количество логических устройств программиста в первом разделе переднего плана (операнд макрокоманды IOTAB)
- F1S (F2S) (foreground region 1 (2) and supervisor area)* - первый (или второй) раздел переднего плана и область супервизора (значение операнда 1 в директиве DUMP)
- GETIME (get time) - получение текущего времени дня (макрокоманда)
- GKEY (group key)* - групповой ключ (операнд макрокоманды SETL, задающий обработку группы записей с ключами, у которых старшие байты совпадают)
- H1 (header 1)* - текст заглавия (оператор программ перезаписи)
- H2 (header 2)* - продолжение текста заглавия (оператор программ перезаписи)
- HEX (hexadecimal) - шестнадцатеричный (значение операнда REPLY, определяющее формат идентификатора записи)
- HINDEX (high index)* - шифр устройства, на котором находятся индекс цилиндров и главный индекс (операнд макрокоманды DTFIS)
- HIR (hardware instruction repetition)* - избавление от машинных ошибок повторением операций процессора (значение операнда в директиве MODE)
- ICTL (input format control)* - управление форматом входных карт (команда Ассемблера)
- ID (identifier) - идентификатор (операнд макрокоманды WRITE, задающий поиск и обновление записи по идентификатору; операнд макрокоманды SETL, задающий идентификатор обрабатываемой записи)
- IDLOC (identifier location) - размещение идентификатора (операнд макрокоманд DTFDA, DAMOD и DAMODV, задающий адрес поля для размещения идентификатора записи)
- IGN (ignore) - игнорировать (операнд директив и операторов)
- INCARD (card input)* - ввод с перфокарт (макрокоманда)
- INDAREA (cylinder index area)* - область индекса цилиндров (операнд макрокоманды DTFIS, задающий адрес области для считывания индекса цилиндров)

- INDISK (disk input)^{*} - ввод с дисков (макрокоманда)
- INDSIZE (index area size)^{*} - длина области индекса цилиндров (операнд макрокоманды DTFIS)
- INSKIP (index skip) - пропуск записей индекса цилиндров (операнд макрокоманды DTFIS)
- INLOG (logger input)^{*} - ввод с пультовой пишущей машинки (макрокоманда)
- INT (initialize the tape)^{*} - инициализация магнитной ленты (функция программы DITTO)
- INTAPE (tape input)^{*} - ввод с магнитной ленты (макрокоманда)
- INTD (Initialize the Disk)^{*} - Инициализация диска (наименование программы обслуживания носителей данных)
- INTT (initialize the tape)^{*} - 1. модификация (оператор задания режима выполнения программы INTT) 2. Инициализация ленты (наименование программы обслуживания носителей данных)
- IOAREA1 (input-output area 1) - первая область ввода-вывода (операнд макрокоманд DTFxx)
- IOAREA2 (input-output area 2) - вторая область ввода-вывода (операнд, задающий в макрокомандах DTFxx адрес второй области ввода-вывода, а в макрокомандах xxMOD - использование двух областей ввода-вывода)
- IOAREAR (input-output area for random processing)^{*} - адрес области ввода-вывода при произвольной обработке записей (операнд макрокоманды DTFIS)
- IOAREAS (input-output area for sequential processing)^{*} - адрес области ввода-вывода при последовательной обработке записей (операнд макрокоманды DTFIS)
- IODEV (input-output device) - количество устройств ввода-вывода (операнд макрокоманды IOTAB)
- IOREG (input-output register) - номер регистра для адреса записи (операнд макрокоманд DTFxx)
- IOROUT (input-output routine)^{*} - функция ввода-вывода (операнд макрокоманд DTFIS и ISMOD, задающий выполнение определенных функций)
- IOSIZE (input-output area size)^{*} - длина области ввода-вывода (операнд макрокоманды DTFIS, задающий длину области ввода-вывода, определяемой операндом IOAREAL)
- IOTAB (input-output table) - описание требований к таблицам ввода-вывода ядра супервизора (макрокоманда)
- IPL (initial program loading)^{*} - копирование записей программы "начальная загрузка" (операнд оператора CSR)

- ISEQ (input sequence checking) - проверка порядка следования входных карт (команда Ассемблера)
- ISMOD (index-sequential access input-output module)* - описание модуля ввода-вывода для индексно-последовательных файлов (макрокоманда)
- IT (timer interrupt)* - прерывание по таймеру (операнд макрокоманд EXIT, STXIT и FORT)
- JA (job accounting)* - статистика заданий (операнд макрокоманды FORT, задающий возможность ведения статистики заданий)
- JALIOS (job accounting for LIOCS)* - статистика заданий для логической системы управления вводом-выводом (операнд макрокоманды FORT, указывающий на использование программы ведения статистики заданий, написанной пользователем)
- JIB (job information block size)* - размер информационной таблицы задания (операнд макрокоманды IOTAB)
- KEYARG (key argument)* - адрес ключа записи (операнд макрокоманд DTFDA и DTFIS)
- KEYLEN (key length) - длина ключа записи (операнд макрокоманд DTFDA и DTFIS)
- KEYLOC (key location)* - размещение ключа записи (операнд макрокоманды DTFIS)
- LABADDR (labels processing address)* - адрес подпрограммы обработки меток пользователя (операнд макрокоманд DTFxx)
- LBL (label) - адрес области с информацией о режиме обработки меток (операнд макрокоманд INTAPE, INDISK, OUTAPE, OUTDISK)
- LBLTYP (label type) - резервирование памяти для информации о метках (директива и оператор)
- LBRET (label processing return)* - возврат из подпрограмм обработки меток пользователя (макрокоманда)
- LINEST (line count)* - количество строк на странице SYSIST (операнд директивы SET)
- LIST (listing) - вывод результатов трансляции на SYSLSL (операнд макрокоманды STDJC)
- LISTIO (listing of input-output table)* - печать таблицы назначений для логических устройств ввода-вывода (оператор и директива)
- LISTVTOC (List the Volume Table of Content)* - вывод оглавления тома (наименование программы обслуживания носителей данных)

- LISTX** (hexadecimal listing)* - печать на SYSST объектных модулей в шестнадцатеричном виде (операнд макрокоманды STDJC и оператора OPTION)
- LNKEDT** (Linkage Editor)* - Редактор (наименование программы редактирования связей)
- LOG** (logging)* - печать операторов и директив управления заданиями (директива и оператор, а также операнд оператора OPTION и макрокоманды STDJC)
- M** (memory)* - основная память (значение операнда в директиве MODE)
- MAP** (memory allocation print)* - печать таблицы распределения основной памяти (директива)
- MDY** (month-day-year) - месяц-день-год (значение операнда DATE, задающее стандартный формат даты)
- MODNAME** (input-output module name)* - имя модуля ввода-вывода (операнд макрокоманд DTFxx)
- MPS** (multiprocessing)* - мультипрограммирование (операнд макрокоманды SUPVR, задающий режим мультипрограммирования)
- MSTIND** (master index) - главный индекс (операнд макрокоманды DTFIS, задающий использование главного индекса)
- MTC** (magnetic tape control)* - управление магнитной лентой (директива и оператор)
- MTMOD** (magnetic tape input-output module) - описание модуля ввода-вывода для файлов на магнитной ленте (макрокоманда)
- NBLKS** (number of blocks)* - количество блоков (операнд и параметр операторов программы DITTO)
- NEWVOL** (new version of library)* - создание личных библиотек (оператор)
- NFILES** (number of files)* - количество файлов (параметр управляющих операторов программы DITTO)
- NOERRS** (no errors)* - отмена вывода на SYSST списка всех ошибок в исходной программе (операнд оператора OPTION)
- NOLOG** (no logging)* - отмена режима печати вводимых управляющих операторов и директив (директива и оператор, а также операнд оператора OPTION)
- NORWD** (no rewind) - запрет перемотки ленты (значение операнда REWIND)
- NOSYM** (no symbolic names)* - отмена вывода таблиц символических имен (операнд оператора OPTION)

- NOXREF (no external reference)* - отмена вывода на SYSLIST таблицы перекрёстных ссылок (операнд оператора OPTION)
- NRECDs (number of records on disk)* - количество логических записей в блоке (операнд макрокоманды DTFIS)
- NRECS (number of records)* - количество записей (параметр управляющих операторов программы DITTO)
- NSTD (non-standard) - нестандартный (значение операнда FILABL, задающее файл с нестандартными метками)
- NULMSG (null message)* - отмена вывода на печать контрольного сообщения (операнд директивы UCS)
- OC (operator communication)* - связь с оператором (операнд макрокоманды EXIT, STXIT и FORT)
- ON (output no)* - 1. с выводом только ошибочных записей (операнд оператора UAT) 2. без проверки (операнд оператора UCL)
- OPEN (open file)* - открытие файла для несамоперемещающихся программ (макрокоманда)
- OPENR (open file for relocatable program)* - открытие файла для самоперемещающихся программ (макрокоманда)
- OUTAPE (tape output)* - вывод на магнитную ленту (макрокоманда)
- OUTCARD (card output)* - вывод на перфокарты (макрокоманда)
- OUTDISK (disk output)* - вывод на диски (макрокоманда)
- OUTLOG (logger output)* - вывод на пультовую пишущую машинку (макрокоманда)
- OUTPRT (printer output)* - вывод на печать (макрокоманда)
- OY (output yes)* - 1. с выводом всех записей (операнд оператора UAT) 2. с проверкой (операнд оператора UCL)
- PC (program error correction)* - коррекция программных ошибок (операнд макрокоманды STXIT, задающий установление или прекращение связи с подпрограммой обработки программных ошибок; операнд макрокоманды EXIT, задающий возврат из этой подпрограммы; операнд макрокоманды FORT, задающий

при генерации ДЭС ЕС возможность использования подпрограмм пользователей для обработки программных прерываний)

- PCIL (private core-image library)*- личная библиотека абсолютных модулей (операнд макрокоманды FORPT, задающий возможность использования таких библиотек)
- PHQ (phase quantify)*- определение фазы (оператор отладки)
- PIOCS (physical input-output control system)*- определение состава оборудования ввода-вывода (макрокоманда)
- POINTR (read point)*- установка файла для чтения (макрокоманда)
- POINTS (start point)*- установка файла в начало (макрокоманда)
- POINTW (write point)*- установка файла для записи (макрокоманда)
- PRMOD (print input-output module)*- описание модуля ввода-вывода для файлов на печати (макрокоманда)
- PROG (programmer device)*- 1. печать таблицы назначений для всех логических устройств программиста (операнд оператора директивы LISTIO) 2. восстановление стандартных или постоянных назначений для логических устройств программиста (операнд директивы и оператора RESET)
- PRV (private file)*- файл личной библиотеки (значение операндов управляющих операторов обслуживания библиотек)
- PTDK (Punch Tape-Disk)*- Перезапись перфолента-диск (наименование программы обслуживания носителей данных)
- PTMOD (punch tape input-output module)- описание модуля ввода-вывода для файлов на перфоленте (макрокоманда)
- PTTP (Punch Tape-Magnetic Tape)*- Перезапись перфолента-лента (наименование программы обслуживания носителей данных)
- R (registration)*- избавление от ошибок в режиме регистрации (значение операнда в директиве MODE)
- RANSEQ (random and sequential processing)*- произвольная и последовательная обработка (значение операнда TYPEFL в макрокомандах DTFIS и ISMOD)
- RCB (resource control block)*- генерация блока управления ресурсом (макрокоманда)
- RCB (resource control block)- блок управления ресурсом (операнд макрокоманд ENQ и DEQ, задающий адрес блока управления ресурсом)
- RONLY (read-only input-output module)*- использование реентерабельного модуля ввода-вывода (операнд макрокоманд xxMOD и DTFxx)

- READID (read identifier) - использование макрокоманды READ с операндом ID (операнд макрокоманды DTFDA)
- READKEY (read key) - использование макрокоманды READ с операндом KEY (операнд макрокоманды DTFDA)
- RESEND (record end) - конец записи (операнд макрокоманды OUTPATA, задающий наличие символа "конец логической записи")
- RECFORM (record format) - формат записи (операнд макрокоманд xxMOD, DTFxx и INPATA, задающий формат записей описываемого файла)
- RECSIZ (record size)* - 1. длина записи (операнд макрокоманд INTAPE, INDISK, INPATA, задающий деблокирование записей) 2. длина блока файлов (операнд оператора TRCP)
- RECSIZE (record size)* - 1. длина логических записей (параметр управляющих операторов программы DITTO) 2. длина записи (операнд макрокоманд DTFxx)
- RELSE (release) - 1. освобождение области ввода (макрокоманда) 2. отмена всех назначений для логических устройств раздела (директива)
- RELTYPE (relative type)* - формат идентификатора записи (операнд макрокоманды DTFDA)
- RENAMC (rename for the core-image library)* - переименование в библиотеке абсолютных модулей (оператор)
- RENAMR (rename for the relocatable library)* - переименование в библиотеке объектных модулей (оператор)
- RENAMS (rename for the source library)* - переименование в библиотеке исходных модулей (оператор)
- REP (replace)* - замена текста (оператор)
- REPRO (reproduce)* - воспроизведение (команда Ассемблера)
- RES (resident file)* - резидентный файл на SYSRES (значение операндов управляющих операторов обслуживания библиотек)
- RETRVE (retrieve) - извлечение записей из файла (функция, задаваемая операндом IOROUT)
- REW (rewind)* - перемотка магнитной ленты (функция программы DITTO; операция, задаваемая для макрокоманды CNTRL и оператора MTC)
- RF (registration file)* - состояние регистрационного файла на SYSREC (операнд директивы SET)
- RPG (Report Programm Generator) - исходная программа на языке RPG (значение операнда DECKTYPE)

RSERV (Relocatable Library Service)* - Сервисные функции для библиотеки объектных модулей (наименование программы обслуживания библиотек)

RSTART (restart) - запуск программы с контрольной точки (оператор)

S (storage)* - основная память и общие регистры (значение операнда 1 в директиве DUMP)

SCAN (scanning table)* - задающий адрес таблицы для определения служебных символов при вводе (операнд макрокоманд DTFR и PTMOD)

SCANLNTN (length of scan argument)* - длина аргумента поиска (параметр управляющих операторов программы DITTO)

SDMODFI (disk sequential file input-output module for fixed-length input records)* - описание модуля ввода-вывода для вводных последовательных файлов на дисках с записями фиксированной длины (макрокоманда)

SDMODFO (disk sequential file input-output module for fixed-length output records)* - описание модуля ввода-вывода для выводных последовательных файлов на дисках с записями фиксированной длины (макрокоманда)

SDMODFU (disk sequential file input-output module for fixed-length records updating)* - описание модуля ввода-вывода для последовательных вводных файлов на дисках с обновлением записей фиксированной длины (макрокоманда)

SDMODUI (disk sequential file input-output module for undefined-length input records)* - описание модуля ввода-вывода для вводных последовательных файлов на дисках с записями неопределённой длины (макрокоманда)

SDMODUO (disk sequential file input-output module for undefined-length output records)* - описание модуля ввода-вывода для выводных последовательных файлов на дисках с записями неопределённой длины (макрокоманда)

SDMODUU (disk sequential file input-output module for undefined-length records updating)* - описание модуля ввода-вывода для вводных последовательных файлов на дисках с обновлением записей неопределённой длины (макрокоманда)

SDMODVI (disk sequential file input-output module for variable length input records)* - описание модуля ввода-вывода для вводных последовательных файлов на дисках с записями переменной длины или расширенными записями (макрокоманда)

SDMODVO (disk sequential file input-output module for variable length output records)* - описание модуля ввода-вывода для выводных последовательных файлов на дисках с записями переменной длины или расширенными записями (макрокоманда)

- SDMODVU (disk sequential file input-output module for variable length records updating)* - описание модуля ввода-вывода для вводных последовательных файлов на дисках с обновлением записей переменной длины или расширенных записей (макрокоманда)
- SDMODW (input-output module for disk sequential work file)* - описание модуля ввода-вывода для рабочих последовательных файлов на дисках (макрокоманда)
- SDMODxx (disk sequential file input-output module)* - описание модулей ввода-вывода для последовательных файлов на дисках (общее обозначение группы макрокоманд)
- SEEKADR (seek address) - адрес поиска (операнд макрокоманды DTFDA и макрокоманды CNTRL, задающий адрес начала поиска)
- SELCH (selector channel) - селекторный канал (операнд макрокоманды PIOCS, задающий наличие селекторных каналов)
- SEND (supervisor end)* - определение размера области памяти для супервизора (макрокоманда)
- SEPASMB (separated assembly)* - отдельная трансляция макрокоманд описания файла (операнд макрокоманд DTFxx и xxMOD)
- SEQNTL (sequential processing)* - последовательная обработка (значение операнда TYPEFL в макрокомандах DTFIS и ISMOD)
- SETFL (set file)* - подготовка индексно-последовательного файла к загрузке (макрокоманда)
- SETIME (set time) - установка таймера на заданный интервал времени (макрокоманда)
- SP (storage protection)* - защита памяти (операнд макрокоманды CONFIG, задающий отсутствие или наличие защиты памяти)
- SPARM (system parameter)* - поддержка системного параметра в "Ассемблере E" (операнд макрокоманды STDJC)
- SQ (sequential) - последовательно (операнд макрокоманд READ и WRITE, задающий последовательную запись или считывание)
- SRCHM (key search mode)* - режим поиска записи по ключу (операнд макрокоманды DTFDA)
- SS (select stacker) - операция выбора кармана при управлении устройством вывода на перфокарты (R макрокоманде CNTRL)
- SSELECT (stacker select)* - номер приемного кармана для перфокарт (операнд макрокоманды DTFCD)
- SSERV (Source Library Service)* - Сервисные функции для библиотеки исходных модулей (наименование программы обслуживания библиотек)

- STCTL (stacker control)*** - способ управления выбором приемного картмана для перфокарт (операнд макрокоманды OUTCARD)
- STD (standard)** - стандартный (значение операнда FILABL, задающее файл со стандартными метками)
- STDJC (standard job control)*** - описание стандартных режимов работы системы (макрокоманда)
- STDLABEL (standard label area)*** - область стандартной информации о метках файлов (операнд оператора OPTION)
- SUPVR (supervisor)*** - задание режимов работы ДЭС ЕС при генерации (макрокоманда)
- SYM (symbolic names)*** - вывод таблиц символических имен (операнд макрокоманды STDJC и оператора OPTION)
- SYS (system device)*** - 1. печать таблицы назначений для всех системных логических устройств (операнд директивы и оператора LISTIO) 2. восстановление стандартных или постоянных назначений для всех системных логических устройств (операнд директивы и оператора RESET)
- SYSCLB (system core-image library)*** - системное логическое устройство для личной библиотеки абсолютных модулей (операнд макрокоманды ССВ или значение операнда DEVADDR)
- SYSFIL (system file)*** - возможность назначения дисков в качестве системных логических устройств (операнд макрокоманды FORT)
- SYSLST (system listing)*** - системное логическое устройство для системной выдачи информации на печать (операнд макрокоманды ССВ или значение операнда DEVADDR)
- SYSnnn** - Системное логическое устройство программиста (общее обозначение логического устройства программиста; используется в качестве значения операнда в макрокомандах, директивах и операторах, где в качестве nnn подставляется его физический адрес)
- SYSPARAM (system parameter)*** - системный параметр (операнд оператора OPTION, задающий значение системного параметра для "Ассемблера Е")
- SYSPCN (system puncher)** - системное логическое устройство для системного вывода информации на перфокарты (операнд макрокоманды ССВ или значение операнда DEVADDR)
- SYSRDR (system reader)** - системное логическое устройство для ввода управляющих операторов задания (операнд макрокоманды ССВ или значение операнда DEVADDR)
- SYSREC (system recorder)*** - системное логическое устройство для файла регистрации ошибок машины, каналов, интерфейса и устройств ввода-вывода (операнд макрокоманды ССВ или значение операнда DEVADDR)

- SYSRES (system residence)*** - резиденция (операционной) системы (операнд макрокоманды CCB или значение операнда DEVADDR; задает системное логическое устройство, на котором находится резиденция операционной системы)
- SYSRLB (system relocatable library)*** - системное устройство для личной библиотеки объектных модулей (операнд макрокоманды CCB или значение операнда DEVADDR)
- SYSRLB (system source library)*** - системное устройство для личной библиотеки исходных модулей (операнд макрокоманды CCB или значение операнда DEVADDR)
- SYSxxx** - общее обозначение системного логического устройства
- T (time)** - предельное значение интервала времени (значение операнда в директиве MODE)
- TC (magnetic tape-cards)*** - перфорация записей с магнитной ленты (функция программы DITTO)
- TECB (timer event control block)*** - блок событий таймера (макрокоманда построения блока событий таймера; операнд макрокоманд WAIT и SETTIME, задающий адрес блока событий таймера)
- TEMP (temporary)** - временный (операнд оператора и директивы ASSGN)
- TF (the file)*** - копирование файла (операнд оператора UCR)-
- TLBL (tape label)*** - информация метки файла на магнитной ленте (директива и оператор)
- TP (tape print)*** - печать в символьном формате несблокированных записей с ленты (функция программы DITTO)
- TP (teleprocessing)*** - телеобработка (операнд макрокоманды SUPVR, задающий систему телеобработки)
- TRCD (Tape-Cards)*** - Перезапись лента-карты (наименование программы обслуживания носителей данных)
- TRCP (tape compare)*** - 1. модификация (оператор задания режима выполнения программы TRCP) 2. Сравнение лент (наименование программы обслуживания носителей данных)
- TRDK (Tape-Disk)*** - Перезапись лента-диск (наименование программы обслуживания носителей данных)
- TRMARK (tape mark)** - ленточная метка (операнд макрокоманды DTFMT, задающий игнорирование записи ленточной метки)
- TRPR (Tape-Printer)*** - Перезапись лента-печать (наименование программы обслуживания носителей данных)
- TRTP (Tape-Tape)*** - Перезапись лента-лента (наименование программы обслуживания носителей данных)

- TR (trace)* - отображение (оператор отладки)
- TRANS (translation table)* - адрес таблицы перекодировки при вводе или выводе (операнд макрокоманды DTGPT)
- TRKHL (track holding)* - режим защиты дорожек от одновременного обращения (операнд макрокоманды FORT)
- TRLBL (trailer label) - использование конечных меток пользователя (операнд макрокоманды DTFDA)
- TRS (tape research)* - поиск физический записи на ленте (функция программы DITTO)
- TRUNC (truncation)* - освобождение области вывода (макрокоманда)
- TSWTCH (tape switching)* - переключение смежных каналов для устройства управления магнитной лентой (значение операнда CHANSW)
- TT (tape-tape)* - копирование ленты на ленту (функция программы DITTO)
- TV (the volume)* - копирование тома (операнд оператора UCS)
- TYPEFL (type of file) - тип файла (операнд макрокоманд DTGxx и xxMOD, задающий тип описываемого файла)
- UN (updating no)* - без корректировки записей (операнд оператора UAT)
- UNBATCH (unbatch processing)* - отмена пакетной обработки (директива)
- UNDEF (undefined length) - записи неопределенной длины (значение операнда RESFORM)
- UY (updating yes)* - с корректировкой записей (операнд оператора UAT)
- VARIABLE (variable length blocked)* - заблокированные записи переменной длины (значение операнда RESFORM)
- VARIABLE (variable length unblocked)* - несблокированные записи переменной длины (значение операнда RESFORM)
- VOL (volume label)* - описание системной метки тома (оператор программ INTD и INTT)
- VOLSER (volume series)* - регистрационный номер тома (параметр управляющих операторов программы DITTO)
- VTOC (volume table of contents) - оглавление тома (оператор программы INTD)
- WAIT (wait event)* - ожидание события (макрокоманда)

- WAITM (wait multievent)*** - мультиожидание (т.е. ожидание одного из множества событий; макрокоманда или операнд макрокоманды FORG, задающий при генерации ДОС ЕС возможность использования режима мультиожидания)
- WORKA (work area)** - использование рабочей области для обработки записей файла (операнд макрокоманд **xxMOD** и **DTFxx**)
- WORKR (work area for random processing)*** - адрес рабочей области при произвольной обработке записей (операнд макрокоманды **DTFIS**)
- WORKS (work area for sequential processing)*** - адрес рабочей области при последовательной обработке записей (операнд макрокоманды **DTFIS**)
- WRITEID (write identifier)*** - использование макрокоманды **WRITE** с операндом **ID** (операнд макрокоманды **DTFDA**)
- WRITEKY (write key)*** - использование макрокоманды **WRITE** с операндом **KEY** (операнд макрокоманды **DTFDA**)
- WTM (write mark, write the tape mark)** - запись ленточной метки (операция в макрокоманде **CNTRL** и операторе **MTC**; функция программы **DITTO**)
- XREF (external reference)*** - вывод на **SYSLSI** таблицы перекрёстных ссылок (операнд макрокоманды **STDJC** и оператора **OPTION**)
- xxMOD (input-output module)** - модуль ввода-вывода (обобщённое обозначение группы макрокоманд описания модулей ввода-вывода)
- xxx** - печать справочных сведений о программе Сервис (функция программы **DITTO**)
-

Приложение 4Мнемонические коды операций вычислительной машины MIX

В данном приложении приведены мнемонические коды операций гипотетической вычислительной машины MIX, предложенной одним из крупнейших и авторитетнейших американских специалистов по программированию Д. Кнотом. Язык этой машины широко используется для представления алгоритмов на "машинном языке".

ADD - сложение

CHAR (convert to characters) - преобразование в литеры

CMRA (compare A) - сравнение A (содержимого регистра A)

CMRi (compare i) - сравнение i (содержимого регистра i)

CMRX (compare X) - сравнение X (содержимого регистра X)

DECA (decrease A) - уменьшение A (содержимого регистра A)

DECI (decrease i) - уменьшение i (содержимого регистра i)

DECX (decrease X) - уменьшение X (содержимого регистра X)

DIV (divide) - деление

ENNA (enter negative A) - запись в A (в регистре A) с обратным знаком

ENNi (enter negative i) - запись в i (в регистре i) с обратным знаком

ENNX (enter negative X) - запись в X (в регистре X) с обратным знаком

ENTA (enter A) - запись в A (в регистре A)

ENTi (enter i) - запись в i (в регистре i)

ENTX (enter X) - запись в X (в регистре X)

FADD (floating add) - сложение с плавающей запятой; сложение с плавающей точкой

FCMP (floating compare) - сравнение с плавающей запятой; сравнение с плавающей точкой

- FDIV (floating divide) - деление с плавающей запятой; деление с плавающей точкой
- FLOT (float) - преобразование в форму с плавающей запятой; преобразование в форму с плавающей точкой
- FMUL (floating multiply) - умножение с плавающей запятой; умножение с плавающей точкой
- FSUB (floating subtract) - вычитание с плавающей запятой; вычитание с плавающей точкой
- HLT (halt) - останов
- IN (input) - ввод
- INCA (increase A) - приращение A; увеличение A (содержимого регистра A)
- INCi (increase i) - приращение i; увеличение i (содержимого регистра i)
- INCX (increase X) - приращение X; увеличение X (содержимого регистра X)
- IOC (input-output control) - управление вводом-выводом
- JAE (jump A even) - переход при чётном A (содержимом регистра A)
- JAN (jump A negative) - переход при отрицательном A (числе в регистре A)
- JANN (jump A nonnegative) - переход при неотрицательном A (числе в регистре A)
- JANP (jump A nonpositive) - переход при неположительном A (числе в регистре A)
- JANZ (jump A nonzero) - переход при ненулевом A (числе в регистре A)
- JAQ (jump A odd) - переход при нечётном A (содержимом регистра A)
- JAP (jump A positive) - переход при положительном A (числе в регистре A)
- JAZ (jump A zero) - переход при нулевом A (числе в регистре A)
- JBUS (jump busy) - переход при занятости
- JE (jump on equal) - переход по равенству
- JG (jump on greater) - переход по "больше"

- JGE (jump on greater-or-equal) - переход по "больше или равно"
- JiN (jump i negative) - переход при отрицательном i (числе в индексном регистре)
- JiNN (jump i nonnegative) - переход при неотрицательном i (числе в индексном регистре)
- JiNP (jump i nonpositive) - переход при неположительном i (числе в индексном регистре)
- JiNZ (jump i nonzero) - переход при ненулевом i (числе в индексном регистре)
- JiP (jump i positive) - переход при положительном i (числе в индексном регистре)
- JiZ (jump i zero) - переход при нулевом i (числе в индексном регистре)
- JL (jump on less) - переход по "меньше"
- JLE (jump on less-or-equal) - переход по "меньше или равно"
- JMP (jump) - безусловный переход
- JNE (jump on unequal) - переход по неравенству
- JNOV (jump on no overflow) - переход при отсутствии переполнения
- JOV (jump on overflow) - переход по переполнению
- JRED (jump ready) - переход при готовности
- JSJ (jump save J) - переход с сохранением J
- JXE (jump X even) - переход при четном X (содержимом регистра X)
- JXN (jump X negative) - переход при отрицательном X (числе в регистре X)
- JXNN (jump X nonnegative) - переход при неотрицательном X (числе в регистре X)
- JXNP (jump X nonpositive) - переход при неположительном X (числе в регистре X)

- JXNZ (jump X nonzero) - переход при ненулевом X (числе в регистре X)
- JXO (jump X odd) - переход при нечётном X (содержимом регистра X)
- JXP (jump X positive) - переход при положительном X (числе в регистре X)
- JXZ (jump X zero) - переход при нулевом X (числе в регистре X)
- LDA (load A) - загрузка A (регистра A)
- LDAN (load A negative) - загрузка A с обратным знаком (регистра A)
- LDI (load i) - загрузка i (индексного регистра i)
- LDIN (load i negative) - загрузка i с обратным знаком (индексного регистра i)
- LDX (load X) - загрузка X (регистра X)
- LDXN (load X negative) - загрузка X с обратным знаком (регистра X)
- MOVE - пересылка
- MUL (multiply) - умножение
- NOP (no-operation) - холостая операция; фиктивная операция; операция пропуска
- NUM (convert to numeric) - преобразование в цифровую форму
- OUT (output) - вывод
- SLA (shift left A) - сдвиг A влево (содержимого регистра A)
- SLAX (shift left AX) - сдвиг AX влево (содержимого объединенного регистра AX)
- SIB (shift left AX binary) - сдвиг влево AX двоичный (содержимого объединенного регистра AX)
- SLC (shift left AX circularly) - циклический сдвиг AX (содержимого объединенного регистра AX) влево
- SRA (shift right A) - сдвиг A вправо (содержимого регистра A)
- SRAХ (shift right AX) - сдвиг AX вправо (содержимого объединенного регистра AX)

SRB (shift right AX binary) - сдвиг вправо AX двоичный (содержимого объединенного регистра AX)

STA (store A) - запись в память A (содержимого регистра A)

STI (store i) - запись в память i (содержимого индексного регистра i)

STJ (store J) - запись в память J (содержимого регистра J)

STX (store X) - запись в память X (содержимого регистра X)

STZ (store zero) - запись в память нуля

SUB (subtract) - вычитание

Мнемонические коды операций вычислительных машин
серии I6 фирмы "Хонгвэлл"

- ACA (add C to A) - сложение C и A
- ADD (add) - сложение
- ALR (logical left rotate, A logical left rotate*) - циклический сдвиг (A) влево
- ALS (arithmetic left shift) - арифметический сдвиг влево
- ANA (logical AND to A)* - логическое умножение (на A)
- AOA (add one to A) - добавление единицы к A
- ARR (logical right rotate, A logical right rotate*) - циклический сдвиг (A) вправо
- ARS (arithmetic right shift) - арифметический сдвиг вправо
- CAL (clear left half) - обнуление левого байта (левой половины слова)
- CAR (clear right half) - обнуление правого байта (правой половины слова)
- CAS (compare A to store)* - сравнение (A с ячейкой памяти)
- CHS (complement A sign) - дополнение знака A (инверсия знака A)
- CMA (complement A) - дополнение A
- CRA (clear A) - обнуление A
- CSA (copy sign and set sign plus, copy A sign and set sign plus*) - запоминание знака (A) и установка знака плюс
- ENB (enable program interrupt) - разрешение прерывания программы
- ERA (exclusive OR, exclusive OR to A*) - поразрядное сложение (с A) по модулю 2 ("исключающее или")
- HLT (halt) - останов
- IAB (interchange A and B) - перестановка A и B
- ICA (interchange halves in A) - перестановка полуслов A
- ICL (interchange/clear left half of A) - перестановка с обнулением левого байта A

- ICR (interchange/clear right half of A) - перестановка с обнулением правого байта A
- IMA (interchange memory and A) - перестановка между памятью и регистром A
- INA (input to A) - ввод в A
- INH (inhibit program interrupt) - запрет прерывания программы
- INK (input key) - чтение ключей
- IRS (increment, replace and skip) - приращение, подстановка и пропуск
- JMP (unconditional jump) - безусловный переход
- JST (jump and store location) - безусловный переход с запоминанием возврата
- LDA (load A) - загрузка A
- LDX (load index) - загрузка индекса
- LGL (logical left shift) - логический сдвиг влево
- LGR (logical right shift) - логический сдвиг вправо
- LLL (long left logical shift) - логический сдвиг влево длинного слова
- LLR (long left rotate) - циклический сдвиг влево длинного слова
- LLS (long arithmetic left shift) - арифметический сдвиг влево длинного слова
- LRL (long right logical shift) - логический сдвиг вправо длинного слова
- LRR (long right rotate) - циклический сдвиг вправо длинного слова
- LRS (long arithmetic right shift) - арифметический сдвиг вправо длинного слова
- NOP (no operation) - холостая (или фиктивная) операция; операция пропуска
- OSP (output control pulse) - вывод управляющих импульсов
- OTA (output from A) - вывод содержимого регистра A
- OTK (output keys) - вывод состояния ключей
- RCB (reset C, reset C from B*) - восстановление C (из B)
- SCB (set C, set C from B*) - установка C (из B)

- SKP (unconditional skip) - безусловный пропуск
- SKS (skip if ready line set) - пропуск при установке признака готовности канала
- SLW (skip if (A₁₆) one, skip if the least significant bit is one*) - пропуск при единице в 16-м разряде A
- SLZ (skip if (A₁₆) zero, skip if the least significant bit is zero*) - пропуск при нуле в 16-м разряде A
- SMI (skip if A minus) - пропуск при отрицательном A
- SMK (set mask) - установка маски
- SNZ (skip if A not zero) - пропуск при ненулевом A
- SPL (skip if A plus) - пропуск при положительном A
- SR1 (skip if sense switch # 1 reset) - пропуск при восстановлении состояния переключателя # 1
- SR2 (skip if sense switch # 2 reset) - пропуск при восстановлении состояния переключателя # 2
- SR3 (skip if sense switch # 3 reset) - пропуск при восстановлении состояния переключателя # 3
- SR4 (skip if sense switch # 4 reset) - пропуск при восстановлении состояния переключателя # 4
- SRC (skip if C reset) - пропуск при восстановлении C
- SS1 (skip if sense switch # 1 set) - пропуск при установке переключателя # 1
- SS2 (skip if sense switch # 2 set) - пропуск при установке переключателя # 2
- SS3 (skip if sense switch # 3 set) - пропуск при установке переключателя # 3
- SS4 (skip if sense switch # 4 set) - пропуск при установке переключателя # 4
- SSC (skip if C set) - пропуск при установке C
- SSM (set sign minus) - установка знака "минус"
- SSP (set sign plus) - установка знака "плюс"
- SSR (skip if no sense switch set) - пропуск, если никакой переключатель (на пульте) не установлен
- SSS (skip if any sense switch set) - пропуск при установке любого переключателя (на пульте)
- STA (store A) - запоминание A; запись A в память

STX (store index) - запоминание индекса; запись индекса в память

SUB (subtract) - вычитание

SZE (skip if A zero) - пропуск при нулевом A

TCA (two's complement A) - дополнение A до 2

Мнемонические коды операций вычислительной машины
HP2100A фирмы "Хьюлетт Паркард"

- ADA (add to A) - сложение с A (с содержимым регистра A)
- ADB (add to B) - сложение с B (с содержимым регистра B)
- ALF (rotate A left four) - циклический сдвиг A (содержимого регистра A) влево на 4 разряда
- ALR (A left shift, clear sign) - сдвиг A (содержимого регистра A) влево с обнулением знака
- ALS (A left shift) - сдвиг A (содержимого регистра A) влево
- AND ("and" to A) - логическое умножение на A (на содержимое регистра A)
- ARS (A right shift) - сдвиг A (содержимого регистра A) вправо
- ASL (arithmetic shift left) - арифметический сдвиг влево (32 разряда)
- ASR (arithmetic shift right) - арифметический сдвиг вправо (32 разряда)
- BLF (rotate B left four) - циклический сдвиг B (содержимого регистра B) влево на 4 разряда
- BLR (B left shift, clear sign) - сдвиг B (содержимого регистра B) влево с обнулением знака
- BLS (B left shift) - сдвиг B (содержимого регистра B) влево
- BRS (B right shift) - сдвиг B (содержимого регистра B) вправо
- CCA (clear and complement A) - обнуление и дополнение A (установка в "1" всех 16 разрядов регистра A)
- CCB (clear and complement B) - обнуление и дополнение B (установка в "1" всех 16 разрядов регистра B)
- CCE (clear and complement E) - обнуление и дополнение E (установка в "1" одноразрядного регистра E)
- CLA (clear A) - обнуление (регистра) A
- CLB (clear B) - обнуление (регистра) B
- CLC (clear control) - обнуление управляющих разрядов

- CLE (clear E) - обнуление (одноразрядного регистра) E
- CLF (clear flag) - сброс флага
- CLO (clear overflow) - сброс переполнения
- CMA (complement A) - дополнение (содержимого регистра) A (до I)
- CMB (complement B) - дополнение (содержимого регистра) B (до I)
- CME (complement E) - дополнение (содержимого одноразрядного регистра) E (до I)
- CRA (compare to A) - сравнение с A (с содержимым регистра A)
- CRB (compare to B) - сравнение с B (с содержимым регистра B)
- DIV (divide) - деление
- DLD (double load) - загрузка двойного слова
- DST (double store) - запись в память двойного слова
- ELA (rotate E left with A) - циклический сдвиг влево (содержимого регистров) A и E
- ELB (rotate E left with B) - циклический сдвиг влево (содержимого регистров) B и E
- ERA (rotate E right with A) - циклический сдвиг вправо (содержимого регистров) A и E
- ERB (rotate E right with B) - циклический сдвиг вправо (содержимого регистров) B и E
- HLT (halt) - останов
- INA (increment A) - приращение A (увеличение содержимого регистра A на I)
- INB (increment B) - приращение B (увеличение содержимого регистра B на I)
- IOR ("inclusive or" to A) - логическое сложение с A (с содержимым регистра A)
- ISZ (increment and skip if zero) - приращение (увеличение содержимого ячейки памяти на I) и пропуск (следующей команды) при 0 (при нулевом результате)
- JMP (jump) - безусловный переход
- JSB (jump to subroutine) - переход к подпрограмме
- LDA (load A) - загрузка (регистра) A
- LDB (load B) - загрузка (регистра) B
- LIA (load input to A) - загрузка (регистра) A из буфера ввода

- LIB (load input to B) - загрузка (регистра) В из буфера ввода
- LSL (logical shift left) - логический сдвиг влево (32 разряда)
- ISR (logical shift right) - логический сдвиг вправо (32 разряда)
- MIA (merge into A) - логическое сложение А (содержимого регистра А) с буфером ввода
- MIB (merge into B) - логическое сложение В (содержимого регистра В) с буфером ввода
- MPY (multiply) - умножение
- NOP (no operation) - холостая операция; фиктивная операция; операция пропуска
- OTA (output A) - вывод А (содержимого регистра А)
- OTB (output B) - вывод В (содержимого регистра В)
- RAL (rotate A left) - циклический сдвиг А (содержимого регистра А) влево
- RAR (rotate A right) - циклический сдвиг А (содержимого регистра А) вправо
- RBL (rotate B left) - циклический сдвиг В (содержимого регистра В) влево
- RBR (rotate B right) - циклический сдвиг В (содержимого регистра В) вправо
- RRL (rotate left, rotate B-and A - register left*) - циклический сдвиг влево (32 разряда)
- RRR (rotate right, rotate B-and A - register right*) - циклический сдвиг вправо (32 разряда)
- RSS (reverse skip sense) - считывание предшествующей операции пропуска
- SEZ (skip if E is zero) - пропуск при нулевом Е (при 0 в регистре Е)
- SFC (skip if flag clear) - пропуск при сброшенном флажке
- SFS (skip if flag set) - пропуск при установленном флажке
- SLA (skip if least significant bit of A is zero) - пропуск при нулевом младшем двоичном разряде регистра А
- SLB (skip if least significant bit of B is zero) - пропуск при нулевом младшем двоичном разряде регистра В
- SOC (skip if overflow clear) - пропуск при сброшенном переполнении (признаке переполнения)

- SOS (skip if overflow set) - пропуск при установленном переполнении
- SSA (skip if sign of A is zero) - пропуск при нулевом знаке регистра A
- SSB (skip if sign of B is zero) - пропуск при нулевом знаке регистра B
- STA (store A) - запись в память A (содержимого регистра A)
- STB (store B) - запись в память B (содержимого регистра B)
- STC (set control) - установка управляющего двоичного разряда
- STF (set flag) - установка флага
- STO (set overflow) - установка (признака) переполнения
- SZA (skip if A is zero) - пропуск при нулевом A (при 0 на регистре A)
- SZB (skip if B is zero) - пропуск при нулевом B (при 0 на регистре B)
- XOR ("exclusive or" to A) - поразрядное сложение по модулю 2 с A (с содержимым регистра A)
-

СО Д Е Р Ж А Н И Е

ПРЕДИСЛОВИЕ	стр. 3
ОТ СОСТАВИТЕЛЕЙ	4
АНГЛИЙСКИЕ СОКРАЩЕНИЯ И РУССКИЕ ЭКВИВАЛЕНТЫ	6
Приложение 1. Мнемонические коды операций системы IBM/360	88
Приложение 2. Команды системы IBM/360 расширенной мнемоники	96
Приложение 3. Макрокоманды, операторы и директивы ДОС ЕС	98
Приложение 4. Мнемонические коды операций вычислительной машины MIX	119
Приложение 5. Мнемонические коды операций вычислительных машин серии I6 фирмы "Хониуэлл"	124
Приложение 6. Мнемонические коды операций вычислительной машины HP 2100A фирмы "Хьюлетт-Паккард"	128

Ремма Викторовна КАНТОР, Виктор Александрович ШАРОВ

АНГЛИЙСКИЕ СОКРАЩЕНИЯ ПО ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКЕ

Под редакцией В.А.Шарова

Ответственный редактор И.П.Смирнов

Ведущий редактор Л.М.Новичкова
Редактор М.М.Бочарова
Технические редакторы И.К.Агапова,
С.Н.Щукина
Корректор В.М.Карачун

Всесоюзный центр переводов научно-технической литературы
и документации

117218, Москва, ул. Кржижановского, д.14, корп.1

Подп. в печать 16.4.79г. Формат 60x90/16. Изд. № 101. Бум. офс. №1.
Печ. л. 8,25. Уч.-изд. л. 5,24. Тираж 3200 экз. Заказ №1935 Цена 45к.

Типография № 9 "Союзполиграфпрома", Москва, Волочаевская ул., 40

АНГЛ. СОКРАЩЕНИЯ ПО ВЫЧИСЛ. ТЕХНИКЕ, 1979, 1-132